SVERIGES ÄLDSTA HEMDATORTIDNING GENOM TIDERNA!

SVENSKA HEM-DATOR Nytt

Nr 4-1993
29 April - 27 Maj
Pris: 19:90 Inkl. moms

Vi testar Ataris nya dator:

FALCON 030

Nya joysticks för PC:

Flightstick & Thrustmaster

DEMOS för

PC, Atari ST & Amiga

MASSOR AV SPELTESTER i Arkadrevyn, sid: 31-39

Läs om Månadens Diskett

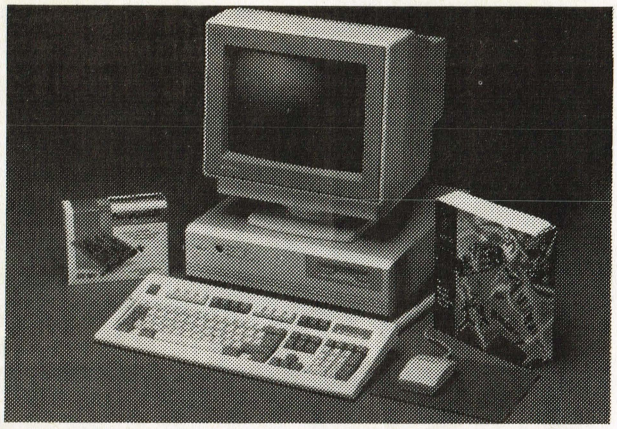
För: PC, Macintosh, Atari ST & Amiga

Presentation av innehållet på sidorna 43-45

PREDAB 802-4
04
7 388080 201993

Vi har butik på B&W i Falkenberg också - nästa öppnas i Malmö!

PC 486 - KANONPAKETET



PC 486 med Windows 3.1 och handbok på svenska, 120 MB Hårddisk, 4 MB Ram, monitor C1486 S-VGA, manual och låda med 100 PD-spel! Packa upp och kör direkt!

13.999:- *inklusive moms!*

AMIGA 1200 HEMDATOR

MONITOR INGÅR EJ I PRISET!

Ren maskin med musmatta, joystick, manualer, 2 års garanti och låda med 100 PD-spel blir Din för endast **4.999:-**
GVP 040 ACCELERATOR till A1200/1 MB **4.899:-**
AMIGA 1200 HD med 85 MB GVP Hårddisk **8.499:-**

'HETA' SPEL TILL DIN PC

Aces of the Pacific	389:-	Legend of Kyrandia	349:-
Alone in the Dark	389:-	Legend of Valour	369:-
Amazon	429:-	Lemmings 2	389:-
A-Train	399:-	Maximum Overkill	439:-
AV8BHarrier Assaults	399:-	Might & Magic 4	349:-
Award Winning Bundle	539:-	Monkey Island 2	349:-
B17 Flying Fortress	429:-	Patriot	349:-
Campaign	399:-	Police Quest 3	389:-
Castles 2	349:-	Populous 2	389:-
Darklands	439:-	Rex Nebular	449:-
Dune II	389:-	Sherlock Holmes	389:-
F15 Strike Eagle 3	429:-	Shuttle	399:-
Gunship 2000	369:-	Space Quest 5	389:-
Harrier Jump Jet	429:-	Strike Commander	389:-
Indy Jones Adv.	389:-	The Legend of Myra	299:-
Kings Quest VI	429:-	Waxworks	349:-
KGB	349:-	X-Wing	389:-
Larry V	369:-	Du hittar många, många fler titlar i våra butiker!	
Laura Bow 2	389:-		

AMIGASPELENS TOPPLISTA

Amberstar	389:-	Monkey Island 2	369:-
Campaign	329:-	Nic Faldo Golf	329:-
Civilization	349:-	Pinball Fantasies	299:-
Covert Action	299:-	Police Quest III	249:-
Dark Queen of Krynn	349:-	Railroad Tycoon	349:-
Death Knight of Krynn	349:-	Shadow of the Beast 3	199:-
Elite 2	399:-	Streetfighter 2 - passar även A1200	289:-
Eye of the Beholder 2	389:-	The Perfect General	369:-
Indy Jones Adv	249:-	The Manager	299:-
Indy Jones Arcade	199:-	Wing Commander	369:-
Kings Quest V -Sierra	249:-	Zool - kan också spelas på A1200	299:-
Leathal Weapon III	189:-	Detta är ett litet urval!	
Legend of Valour	389:-		
Lemmings 2 - Ute nu!	329:-		
Links - HD krävs!	249:-		

TV-SPEL

Via postorder eller köp i någon av våra butiker erbjuder LANDBERGS massvis av titlar för Super Nintendo, Gameboy och Sega Mega Drive!

Rekvirera spellista för 10:- i frimärken. Uppge namn, adress och maskintyp!

SKRIVARE

star

Sveriges mest sålda

LC100 Färg – Ny! 2.249:–
LC24-100 – Ny! 2.999:–
Laser LS-5 – Ny! 9.999:–
SJ48 Bläckstråle 3.299:–
KABLAGE INGÅR!

BUTIKEN I FALKENBERG

Moms ingår i våra priser!

Ge honom/henne ett PRESENTKORT från LANDBERGS!

LANDBERGS Spel & Data
PC AMIGA NINTENDO SEGA

OBSERVERA !!!
Vi följer KOV's riktlinjer för postorderförsäljning FS 1980:2 - Din köptrygghet!

Butiker:
Mätarvägen 5B KUNGSÄNGEN
Tel 08-581 650 65

B&W-gallerian i FALKENBERG
Tel 0346-877 70

Postorder: **dygnet runt!**
Tel 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

SVENSKA HEM-DATOR Nytt

29 APRIL TILL 27 MAJ 1993

ÅRGÅNG: 8

nummer 4-93

Datorintresset förenar!

Under mitten av 80-talet varnade skolpsykologer och forskare för "Datorsjukan". Faran ansågs ligga i att unga människor med datorintresse skulle isolera sig helt från omvärlden och fastna framför sina hemdatorer totalt bortkopplade från allt vettigt socialt liv. Man varnade även för effekten av våldsamma spels inverkan på lättpåverkade ungdomars sinne. Men inte dök det upp några unga ligister med fyrkantiga ögon på stadens gator inte! Ej heller fick landets psykmottagningar ökad belastning av psykotiska grabbar med vilt stirrande ögon mumlande: "Game Over... Game over..."

Vad som har hänt är att umgängesformerna har förändrats. Man träffas idag för att spela spel tillsammans, utbyta idéer, tips och kunskaper och helt enkelt umgås via sitt gemensamma intresse. Via BBS:er skrivs det brev som aldrig förr och på datorkonvent knyts kontakter för livet. När tänker landets alla kommuner vakna till liv och mer aktivt stödja denna form av fritidssysselsättning? Om man nu inte råkar vara intresserad av att bli sparkad på benen på kommunernas alla fotbollsplaner kanske man kunde få en så pass liten del av kommunens ekonomiska kaka att man kan skaffa sig en anständig klubblokal med subventionerad hyra och hjälp till inredning? Eller har statens anslag för "stimulering av det svenska datorintresset" som påmanades under 80-talet sinat helt?

Nej, gör som GNU, starta datorklubbar och sätt press på kommunpolitikerna.

Ett nytt nummer av Svenska Hemdator Nytt ligger framför dig, ha det så bra.....

FASTA SEKTIONER:

6 PC
DOS 6.0 Demos Galore! Vi testar SoundBlaster MultiMedia Kit samt fler joysticks för PC.

12 MACINTOSH
Nytt från Apple Systemskolan

15 ATARI ST
Svenska Atariklubben har ordet. Vi presenterar Falcon 030. Programnytt för Falcon. Månadens Atari-tävling.

22 AMIGA
Amigazinet, blandad konfekt

31 ARKADREVYN
Intervju: Tim Chaney. **Massor av spelrecensioner:** Woody World, Space Crusade, Spaceward HO!, Bat II, Magic Candl,e Mr Jordan Baskebakk, Mario Teaches Typing, Body Blows, Lost Secret of Rainy Forest, Sleepwalker m.fl.

38 SPELKONSOLLER
Nya spel för Super Nintendo, Gameboy och Sega Megadrive.

41 "BREVET"
Läsarnas klåtterplank.

42 PUBLIC DOMAIN
Presentation av Månadens Diskett för PC, Macintosh, Atari ST och Amiga.

46 RADANNONSER
Gör klipp under rubrikerna Säljes, Köpes, Bytes, Brevvänner, BBS:er etc.

ANNONSÖRER I DETTA NUMMER:

AdAstra, ... 52
Brandsbo Data 46
C.B.I. 26-29
Chara' Data, ... 25
Computer Corner, ... 47
Datacenter, ... 7, 11
Disk 1, ... 48
FAD-Invest: 9
FBE TechTrade, ... 47
GIF-Sweden 50
HPM Products 47
J & M Enterprise, ... 46
Lagans Datorservice, .. 9
Landbergs 2
Malex 47
R.B.L. Data, ... 48
RoKa Trading: 7
Spel & Sånt, ... 48
Tic Tec, ... 49
Vera Electronic, ... 46

Ansv.utgivare, Chefredaktör:
Ulf Selstam

Assistant Editor:
Derek dela Fuerte

Redaktör, Atari, Spel:
Lars Johansson

Redaktör, Macintosh:
Claes Svensson

Redaktör, PC:
Erik Stridell

Redaktör, Amiga
Jesper Ekberg,us Karlsson

Tecknare:
Johan Wanloo

Postadress:
Box 152
448 23 Floda

Telefon:
0302-354 50.

Telefax:
0302-347 49.

Tryck:
Elanders Tryckeri, Kungsbacka

Sättning & layout:
Datastugan, Floda

Distribution:
PREDAB

Annonser:
Jan Sundström
Tel: 0302-355 50.
Telefax: 0302-347 49

Prenumerationer:
Löpande, 10 nummer framåt 175:-
10 nr inkl diskett: 360:-
Endast diskett 10 st: 250:-
Betala via postgiro nr: 470 50 43-0.
Ange betalningsmottagare: Selda Media och glöm ej att ange namn, adress, tel och datorformat tydligt.

Det tar minst tre veckor att registrera ny prenumerant.

Äldre nummer
Kan efterbeställas för 13:-/st. Använd postens inbetalningskort och ange namn, adress, postnummer och ort samt vilka nummer som önskas. Porto tillkommer med 9:50 (1-3 tidn. Max 3 tidn./försändelse. Se talong på sid: 45. Inbetalning till postgiro nr: 470 50 43-0.

Telefontider:
Ti. & To. kl: 09.00 - 12.00.

Förfrågningar om prenumerationer, artiklar etc. kan ej besvaras per telefon utan skall ske skriftligen. Medsänd adresserat svarskuvert med porto.

Manus till tidningen skall vara maskinskrivna och till eventuella listningar måste en diskett samt printad utskrift medfölja. För eventuell beskattning av vnster från, av tidningen Svenska Hemdator Nytt anordnade, tävlingar svarar pristagaren själv för kostnaden.

Eftertryck av tex- eller bildmaterial utan skriftligt tillstånd från Selda Media förbjudes. Selda Media ansvarar ej för insänt, ej beställt material. Returnering av disketter, band och manus sker endast om frankerat svarskuvert medföljer.

ISSN 0283-3115 ©Selda Media

NYHETER FRÅN STORA VÄRLDEN

- Allt fler spel kommer på CD-rom. **Virgin** släpper 7th Guest i Maj. Spelet ligger på två skicor och kommer att kosta ca 700:-. Även **Electronic Arts** har CD på gång: Fatty Bear's Birthday Surprise, ett grafiskt äventyrsspel som riktar sig framör allt till yngre spelare.
- Apropå CD-rom så kommer snart Nintendos SNES CD-ROM att börja säljas. Man räknar med start i USA någon gång i höst. Priset anges till ca 1400:- men siffran anses av många vara i underkant. SNES CD-ROM kommer att ha 8 Mbit i RAM, 2 MBit ROM och ha en 32-bitars hjälpprocessor. Genomsnittlig accesstid uppges till 0.75 sek. Mycket talat för att detta CD-ROM även kommer att vara kompatibelt med Philips nya CDI som ju redan finns ute i butikerna.
- Digital Illusion - den svenska programmerargruppen bakom succé-spelet Pinball Dreams håller nu på med en PC-konvertering av detta spel.
- Samma grupp planerar nu även för ett tredje Pinball-spel. Inga uppgifter om denna uppföljare har ännu släppts.
- Det engelska företaget Analogic Computers (00944-81 546 9575) har utvecklat en rad tillbehör för Atari, nu senast en monitor med högupplösning som kan vridas från liggande till stående format samt en Plug-In TOS-växlare för STE.
- När vi ändå är inne på Atari så kan nämnas att man, i USA, kommer att leverera nya Falcon 030 tillsammans med programvaran Atari Works - ett integrerat programpaket med ordbehandling, kalkyl- och registerprogram.
- CD-skivor är underbara lagringsmedia! På en enda skiva kan man lagra över 750Mb material vilket motsvarar ca 325 000 tättskrivna A4-sidor. Detta är en pappersvolym som väger ca 1,5 TON! Om man nu borrar ett millimeterstort hål i en sådan skiva försvinner ca 1Mb data men kör man sedan skivan har ingen information försvunnit. Orsaken är att all data har felkorrigeringskoder utlagda på skivan men på annan plats. Rispor på en CD-skiva är därför mindre katastrof än t.ex. ett fett tumavtryck som bara förvränger data.

C U next month.....

Ny Notebook från Compaq

Compaq utökar idag den framgångsrika lågprislinjen Contura med tre nya medlemmar: Contura 4/25CX Contura 4/25C och Contura 4/25. Alla har Intels 25 MHz 486SL-processor med inbyggd matematikprocessor, cachecontroller och 8 kB cacheminne. Samtliga har, som standard, 4 MB 32-bitars internminne, expanderbart till hela 20 MB. Två hårddiskalternativ finns, 120 MB respektive 209 MB. En inbyggd 3.5" 1.44 MB diskettenhet ingår självklart.

Contura 4/25CX har en 8,4" knivskarp, aktiv färgbildskärm av TFT-typ med stöd för 256 samtidiga färger vid VGA-upplösning (640 x 480 punkter). Contura 4/25c har en ny innovativ passiv färgbildskärm av 1/240 STN-typ på hela 9,5". Upplösningen är 640 x 480 punkter (VGA) och stöd finns för upp till 256 färger.

Contura 4/25 har en monokrom LCD-skärm på 9,5" med en upplösning på 640 x 480 punkter (VGA). Stöd finns för upp till 64 gråskalor.

- Sedan de 386-baserade Contura-modellema lanserades i juni förra året, har trycket på oss ökat att också ge marknaden 486-alternativ. Vår breddning av Contura-familjen ger användare med stora krav på snabbhet och kapacitet tre mycket lönsamma alternativ. I ett slag har bearbetningskapaciteten ökat med 100 procent, jämfört med tidigare 386-baserade modeller. De tre nya Contura- datorerna har Compaq's klassiska kvalitet och kompatibilitet till de numera så välkända och aggressiva priserna, säger John Ingvarsson på Compaq i Sverige.

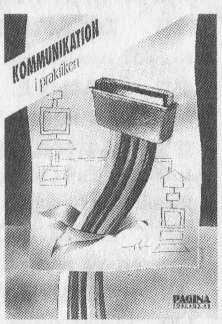
Ytterligare fördelar i de nya modellerna är Compaq's avancerade strömsparfunktioner och

Ny bok om kommunikation

Pagine har givit ut en ny bok som belyser den praktiska sidan av datakommunikation i olika former. Den behandlar både lokal kommunikation mellan olika datorer och kommunikation via telenätet.

Boken visar vilken utrustning man behöver och hur man, i praktiken, går till väga för att koppla upp sig mot en dator, flytta filer mellan datorer, ansluta persondatorer till lokala nät osv.

Tyngdpunkten i boken ligger på det praktiska planet men detta hindrar inte från att man även tar upp teoretiska och tekniska frågor. Det kan behövas en hel del kunskaper om portar, stift, datorns funktioner etc för att framgångsrikt kunna kommunicera. Författaren åskådliggör båda dessa teoretiska och praktiska aspekter så att det är lätt att förstå och man kan snart börja prova sig fram med sin egen dator.



Till boken kan man även beställa en kostnadsfri diskett med databaser från hela världen. Dessutom har man möjlighet att anmäla sin egen databas till framtida upplagor av boken.Gunvald Hedmalm är mycket kunnig och flitig författare som har skrivit en rad böcker framför allt om operativsystem och hårdvara. Han finns även översatt till flera språk.

Boken som kostar ca 490:- finns ute i bok.- och datahandel men kan även beställas från Pagina Förlags AB, Tel: 08-590 730 30 eller fax: 08-590 735 66.

stöd för APM, Advanced Power Management som förlänger batteriernas driftstid. En speciell användarfunktion kallas Hibernation och fungerar som ett elektroniskt bokmärke. Istället för att användaren själv avslutar applikationer och lämnar t. ex Windows, används Hibernation som sparar respektive program och stänger av datorn. Då den startas igen kommer man direkt tillbaka till de program som senast användes.

Även tangentbordet har arbetsbesparande och praktiska funktioner. Piltangenterna sitter i en separat grupp, vidare finns fem tangenter med snabbkommandon för vanliga funktioner som kontroll av återstående batteritid och inställning av strömsparfunktioner.

Contura 4/25CX har dessutom en inbyggd EasyPoint styrkula på sidan av skärmen som används som pekdon medan Contura 4/25c och Contura 4/25 levereras med programmet EasyCursor som styr markören med hjälp av piltangenterna. De två senare modellerna levereras också med en löstagbar trackball.

Som vanligt med Compaq's datorer, levereras också de nya Notebook- datorerna med förinstallerad DOS och Windows samt det avancerade hjälpprogrammet EZ HELP.

Naturligtvis kan externa färgskärmar anslutas. Växlingen mellan de interna- och de externa skärmarna sker med ett enkelt snabbkommando.

Priserna ligger på ca 19000:- för Contura 4/25CX och ca 25000:- för Contura 4/25C

För ytterligare information, kontakta: Compaq Computer AB, John Ingvarsson eller Niklas Johnsson 08-703 52 00 alt. Florman Information AB, Petter Andreasson 08-663 19 70

The Computer Crossroad +93 - Årets party !

Lördagen den 29:e Maj går det av stapeln. The Computer Crossroad - det största demokonvent/party som ordnats i Sverige. Arrangörsgrupper är inga mindre än Silents (Amiga), Phenomena (Amiga), Omega (Atari), Electra (Atari), Cascada (PC), The CodeBlasters (PC), Light (C64) samt Horizon (C64).

Plats? Sveriges Mässmetropol - Svenska Mässan i Göteborg! Att arrangörsgrupperna råkar vara just elitgrupper från C64, Amiga, Atari och PC är ingen tillfällighet. Man har tänkt att locka hit så många datorintresserade som möjligt för att göra TCC till ett stort namn även internationellt. Självklart är även andra datormärken välkomna att delta.

Tanken är att The Computer Crossroad skall vara en årlig företeelse och alltså organiseras igen nästa år. Och nästa.

Inträdesavgift är 180 kr. Lite mer än på de flesta andra partyn. Men man får mer för pengarna också. Vad sägs till exempel om fritt inträde på Liseberg (det där jättestora nöjesfältet med alla myntmaskinerna och arkadspelen), och att hålla till i en jättelik lokal mitt i centrum av en storstad med gångavstånd till det mesta man kan önska i nöjesväg?

Vakter och städare kommer att jobba dygnet runt på mässan med upprensning så att inget går ur styr. Tävlingar kommer att anordnas för ovan nämnda datorer i demoprogrammering, grafik och musik. Demotävlingens prispengar skall delas upp mellan de tre bidrag som får flest röster procentmässigt efter hur många röster de får. Det betyder att ett övertygande bidrag har chans att kamma hem huvuddelen av de pengar som ingår i priset.

Prissummorna är för demotävligen på Amiga 20'000 kr, Atari och PC 10'000 kr vardera och C64 5'000 kr. Grafik och musiktävlingarnas priser består antagligen av hårdvara från sponsorerna. Så varför inte ta ditt pick och pack och åka dit ?! Allt talar för att detta kommer att bli årets händelse för dig som är intresserad av datorer, demos och programmering. De flesta elitgrupper från datorerna kommer garanterat att vara på plats.

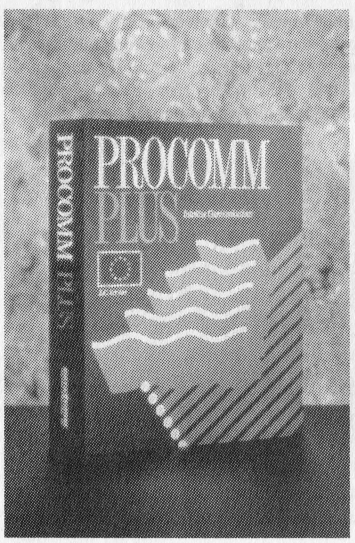
För att få en inbjudningsblankett och mer information - kontakta arrangörerna. Där kommer ni att finna fullständig information; utförliga tävlingsregler, vägbeskrivningar och annat av intresse. Skriv eller ring till:

Ove Oldberg
Sveagatan 23
441 32 Alingsås
Tel: 0322-14846

Jörgen Andersson
Tel. 0322-15335

Den senaste informationen kommer också att finnas tillgänglig på BBS:en Modema Tider (0302-361 39) och på arrangörsgruppernas BBS:er. Be there or be.....

Svensk distributör för Pro-Comm Plus



Procomm Plus har tidigare inte marknadsförts aktivt i Sverige. Sedan 1 februari är företaget KDT Datakommunikation svensk distributör för kommunikations- programvaror från Datastorm Technologies (Missouri, USA), en av världens största leverantörer av kommunikationsprogramvaror för PC.

Procomm Plus är ett av världens mest populära kommunikationsprogram för PC Många användare har säkert någon gång använt sharewareversionen av Procomm från 1985. Den kommersiella versionen, Procomm Plus, har samma användargränssnitt men betydligt fler funktioner. Procomm Plus kostar 1.295 kr exkl moms.

Finns i windows-version

I slutet av 1992 släppte Datastorm en Windowsversion, Procomm Plus for Windows. Denna version drar nytta av Windows användargränssnitt. Nytt är en knapprad som låter dig utföra de vanligaste funktionerna genom att klicka på en ikon. Liksom i DOS-versionen finns ett skriptspråk, ASPECT för att utföra komplicerade inloggningsprocedurer. ASPECT innehåller ca 350 olika kommandon och är en blandning av Basic och C. Med ASPECT kan du till och med skapa egna menyer, knappar, rutor och ikoner för att få ett personligt kommunikationsprogram.

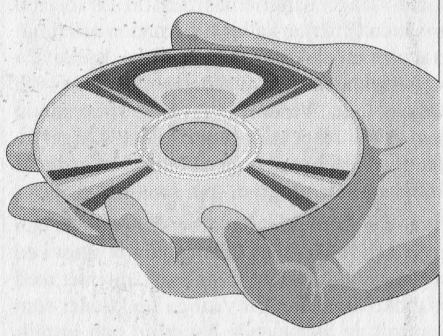
Procomm Plus for Windows har på flera håll utsetts till bästa kommunikations-program för Windows 1992 och kostar 1.295 kr exkl moms.

Samtliga versioner är svenskanpassade med stöd för svenska tecken, utökade installationsfiler för modem. Programmen kommer att översättas till svenska under 1993.

KDT är svensk distributör för Hidem modem, modempooler från Network Products Corp och JetFax nätverksfax.

För mer information, kontakta:
Per Wennman eller Kenneth Hübner
Telefon 0303-58080
Fax 0303-58070.

SoundBlaster MultiMedia Kit



CD-ROM? Är det bra eller? Efter att ha installerat SB MultiMedia Kit på min dator är jag övertygad. CD-ROM är bra. Fast dyrt.

Lådan, i sig, är ganska söt. Den påminner lite om en verktygslåda med papphandtag och allt. Ur den packade jag upp ett SoundBlaster Pro ljudkort, en CD-ROM drive, Ett par högtalare, 7 CD skivor och en hög med böcker samt ett par disketter.

MultiMedia kitet säljs i fyra varianter; Starter kit, Entertainment Pack, Creative Pack samt CD-ROM Upgrade Kit för dig som redan har ett SoundBlaster. Eftersom jag är så innerligt kreativ jämt (eh...va?) så recenserade jag Creative Pack.

Att installera CD-ROM driven var ingen konst. Tryck i två sladdar i SoundBlasterkortet och en strömsladd från nätagget. Klart! Resten sköts mjukvarumässigt. En käck hårddiskinstallation bökade om lite i min autoexec och så hade jag plötsligt en drive D. Finurligt värre. Med spänning slet jag upp plastfodralet som skyddade CD-släden och fick i en skiva i driven, Sherlock Holmes Consulting Detective. CD-släden? Ja, på de flesta CD-ROM drajvar måste man stoppa i skivan i en liten släde som man skjuter in i drajven. Det kan vara värt besväret rent prismässigt. Om man har lust kan man ju köpa en släde åt varje skiva.

Efter en kort laddning spelades en sampling upp på lite pianomusik och en animation på en bok som bläddrar visades på skärmen. Tja, det var väl ungefär vad jag hade tänkt mej att CD-ROM skulle vara. Massa tråkiga samplingar och hackiga animationer...suck. Sedan kom spelet igång. Jag valde att få lite information om hur man spelar och plötsligt dök Sherlock själv upp på skärmen och snackade med mig! WOW! Vilken kick! En ruta av skärmen blir liksom en TV-skärm där händelserna i spelet utspelas. Och det är inga stillbilder med spelade samplingar här heller. Nejnej, figurerna i spelet viftar med armarna, kliar sig i huvudet och hela tiden sker det förändringar som är så små att de inte ser tillgjorda ut utan bara bidrar till atmosfären som är alldeles underbar. DETTA är vad CD-ROM måste vara gjort för.

Enligt ICOM som gjort spelet innehåller det 90 minuter "film" vilket jag tror blint på efter att ha spelat igenom ett av de tre detektivfallen och tycker att jag har upplevt mer handling än i en hel säsong av "Glamour" (Tja det kanske inte är så svårt...) De extra kronor man får slänga ut på ett spel för att få det på CD är helt klart värt det om allt fungerar så här!

Många program med

Förutom Sherlock Holmes följde dessa skivor med:

Microsoft Bookshelf '92
The Software Toolworks Encyclopedia
Just Grandma and Me
Creative Sounds
Where in the World is Carmen SanDiego?
MacroMind Action!
Authorware Star
Mathematica Tempra
HSC Interactive SE
PC Animate Plus

Klart värt att nämna är Microsoft Bookshelf som är innehåller ett uppslagsverk, en ordbok, två citatböcker, en kartbok, två fakta-almanackor, en synonymordbok, och en kartbok under Windows som man lätt kan söka i. Dock bör påpekas att detta inte är böcker under sin vanliga bemärkelse, nej detta är s.k. "multimediala" böcker (tänk vilka ord de hittar på nuförtiden), alltså text som illustreras med ljud och animationer.

Roligast är "The Consise Comlumbia Encyclopedia", ett uppslagsverk med över 15 000 artiklar med flera ljudillustrerade animation som visar hur saker och ting fungerar på ett lättförståligt sätt (förutsatt att man behärskar engelska hyggligt) och The Hammond Atlas där man kan peka ut ett land och genast få se flaggan, topografi, höra nationalsången och läsa fakta om landet i fråga.

En kul detalj är att man här kan få höra hur vissa städer uttalas med engelsk accent. Söunswaal - Sundsvall. Enkelt!

De övriga programmen då?

Tja, **The SoftWare ToolWorks Encyclopedia** är ännu ett multimedialt uppslagsverk under Windows med video-inspelningar, kartor, foton, animationer, ljudinspelningar och texter om alla områden!

Just Grandma and Me - En animerad pekbok för barn. Klicka på kon så råmar den. Muu sa kon. Excellent...

Creative Sounds - En samling med .MID, .WAV & CD-audio-musikstycken och ljudeffekter.

Where in the World is Carmen Sandiego? - Ett spel där man ska fara världen runt och leta efter Carmen. Kombinerar underhållningen med fakta om de länder man reser till i jakten på Carmen.

MacroMind Action!, AuthorWare Star, Mathematica Tempra och HSC InterActive är alla program för att skapa sina egna interaktiva MultiMedia applikationer.

PC Animate Plus är ett Dos-baserat animationsprogram med SB-stöd. jättemånga grafikformat. Även HiColor-mode (enl VESA).

Själva hårdvaran då? Tja är ni nyfikna på SoundBlaster Pro så skall ni allt läsa min recension i nr. 9/92.

Kort sagt så är finns det för den normale användaren två kort att välja mellan i strax-under-2000-prisklassen, SoundBlaster Pro och Gravis UltraSound. Om man vill att ljudkortet skall vara kompatibelt med det mesta och fungera på alla gamla spel man har så skall man köpa ett SoundBlaster Pro. Vill man bräcka polarns Amiga och ha ett ljudkort som trots stora brister i SB-kompatiblitet låter underbart och kostar mycket mindre än dessa 16-bitars-kort som kommit den senaste tiden skall man köpa ett Gravis (så fick jag DET sagt oxo!).

Jag återkommer med en Gravis-recension ett kommande nummer. Då skall vi se om det funkar lika dåligt med SB-kompatibliteten som alla säger. Att det låter suveränt vet jag i alla fall.

Teknikaliteter

Men nu var det MultiMedia Kitet vi skulle språka om.

CD-ROM driven har en accesstid på 390 ms och en överföringshastighet på 150 kb/s. Den har en read-ahead buffer på 64k och stödjer t.o.m. Kodak Photo-CD (first session)! Dessutom kan man spela vanliga CD-skivor genom SoundBlastret i bakgrunden i perfekt ljudkvalitet utan att det tar någon extra processortid.

De små högtalarna (vid namn ScreenBeat 201) har egen volymkontroll, bas-booster och små fästen medföljer så att man kan montera dem på sidan av monitorn. Högtalarna kan drivas med batteri eller batterieliminator och uteffekten är blygsamma 2x2w men så länge man inte tänker göra sig någon massiv musikupplevelse räcker de nog till.

Om du har funderat på att köpa ett CD-ROM så tror jag att detta paket är ett fint köp. Har du svårt att bestämma dig så tycker jag att du skall gå till någon affär som marknadsför paketet, be om en uppvisning och låta dig imponeras.

Inforuta:

Produkt: SoundBlaster MultiMedia Upgrade Kit (Creative Pack) MultiMedia paket
Tillverkare: ..... Creative Tech
Pris inkl. moms: 5800:-
Distributör: . Lagans DatorService HB
Tel: ..... 031 - 380 999
Fax: ..... 0372 - 351 33

ROKA TRADING

INDUSTRIVÄGEN 4
194 34 UPPLANDS VÄSBY

08-590 895 29

1 Års garanti. Reservation för prisändringar
Samtliga Priser Inkl. Moms
PF. Avgift Samt Frakt Tillkommer

Spelen är Amerikanska och kräver converter

SUPER NINTENDO

Detta är ett axplock av våra spel och tillbehör
RING för priser och senaste NYTT

Alien vs Predator
Battletoads
Bubsy the Bobcat
Claymates
Fatal Fury
Leathal Weapon
Lost Vikings
Mech Warrior
Pocky & Rocky
Sim Earth
Star Fox FX
Dracula
Super Widget
Super Strike Eagle
Terminator
Tiny Toon Adventure
Tom & Jerry
Toys
Wayne´s World
Converter Spela USA & Japan Spelen
Super 16 pad Slow Motion & Turbo Fire
Super Advantage stick

SUPER NINTENDO är ett inregistrerat varumärke tillhörande Bergsala AB

SOUND BLASTER PANG PRISER

Sound Blaster 2.0 Deluxe	1275
Sound Blaster Pro Deluxe	1695
Sound Blaster Pro Midi	1995
Sound Blaster Pro MCA	2295
Sound Blaster 16 Bit	2995
Multi Media Upgrade Kit	RING

AMIGA PC

TITEL	AMIGA	PC
Abandon Places 2	349	
Arabian Knights	RING	
B17 Flying Fortress	339	399
Chaos Engine	339	
Chuck Rock II	259	
Body Blows	259	
F15 Strike Eagle III		399
Elite II Frontier	Ring	
Gunship 2000	339	
Harrier Jumpjet		399
Indy Fate of Atlantis	329	379
KGB	329	379
Maximum Overkill		459
Lemmings II	259	349
Super Frog	259	
Goal Kick Off 3	259	
Sim Earth (PC Windows)	349	349
Street Fighter II	259	295
Taskforce 1942		399
Wing Commander	349	
History Line	349	399
Zool (Amiga även AGA ver.)	259	299
Mus	175	195

Sveriges Lägsta DATA-PRISER?!!!

Commodore
ATARI
hp

D A T A
S H O P

AMIGA
Panasonic
IBM
SIEMENS NIXDORF

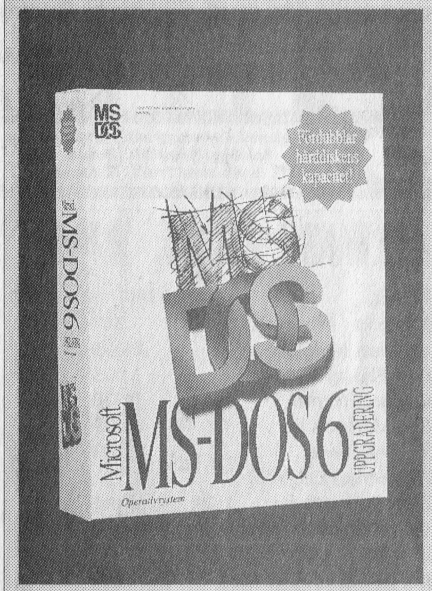
TV4 TEXT-TV • SIDA 888

DATA SHOP

888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4

Box 1404, 600 44 Norrköping, Ordertel 011-184140, Orderfax 011-184515

DATA SHOP



Nu är den här:

DOS 6.0

Nu har den äntligen släppts även i Sverige, den omtalade uppgraderingen av MS-DOS.

Denna version har en mängd nya egenskaper av vilka många kommer att bli mycket uppskattade av alla PC-användare

Här kommer en lista över de tio bästa fördelarna med Microsoft MS-DOS 6. I nästa nummer bör vi kunna ge en fylligare presentation

1. DoubleSpace

Det enkla sättet att fördubbla din hårddisks kapacitet. Varje gång du lagrar information på din hårdisk, vare sig du sparar en fil, installerar nya program eller kopierar filer från en annan persondator, komprimeras informationen av MS-DOS 6.0 med hjälp av DoubleSpace. Genom att halvera filernas storlekar får du nu ca dubbelt så stort diskutrymme med MS-DOS 6, därav namnet DoubleSpace.

Komprimeringen sker utan att du märker det. Det sker automatiskt. DoubleSpace spelar en betydelsefull roll för alla som har ont om diskutrymme. Detta gäller speciellt användare av Microsoft Windows eftersom de nya Windowsprogrammen ofta är stora och utrymmeskrävande.

2. Användarvänlig minneshantering

Hur ofta får man inte meddelande som "Otillräckligt minne, programmet kan inte köras". Med MS-DOS 6 kan du lösa detta på ett enkelt sätt, så länge din persondator har en 80386-baserad processor eller senare. Skriv bara "Memmaker" så sker resten automatiskt i MS-DOS 6. Du behöver inga speciella kunskaper om minneshantering.

3. Backup

Det är få som säkerhetskopierar sina data även om alla borde göra det. Av den anledningen finns programmet Backup i MS-DOS 6. Programmet är utformat så att det ska vara enkelt att säkerhetskopiera data. Du kan bl a välja vilka filer som ska kopieras och om filerna ska sparas på en nätverksenhet eller på disketter. Backup finns för både MS-DOS och Windows. De två versionerna är funktionsmässigt identiska.

4. Antivirus

I MS-DOS 6 finns ett program, Antivirus, som du använder för att upptäcka och avlägsna datavirus som Michelangelo och över 100 andra kända varianter. Du kan även uppdatera Antivirus så att dina data alltid får ett tillförlitligt skydd mot angrepp av nya virus. Antivirus finns för både MS-DOS och Windows. De två versionerna är funktionsmässigt identiska.

5. Undelete

Har du någonsin raderat en fil av misstag? Önskade du att du kunde få tillbaka filen? Med MS-DOS 6 kan du det. Undelete finns för både MS-DOS och Windows. Du kan återställa raderade filer även om en längre tid har gått.

6. Smartdrv

Tiden är dyrbar *Smartdrv är ett program* som effektiviserar hårddiskens arbete genom att viss information lagras på ett battre sätt. Filer som används ofta lagras temporärt i det snabbare internminnet i stället för på hårddisken. Det är ungefär som när man tar fram alla ingredienser för att laga mat.

7. Defrag

Genom att defragmentera hårddisken går arbetet ännu snabbare. Med Defrag flyttas filerna i ordning så att hårddisken inte behöver leta på så många olika ställen efter dem.

8. Direkthjälp

Du kan få utförliga hjalptexter direkt på skärmen om alla kommandon i MS-DOS 6. På så sätt behöver du inte läsa handboken så fort det är något du undrar över.

9. Filöverföring

De som använder bärbara datorer måste ofta kopiera filer mellan olika datorer. Disketter har en förhållandevis låg lagringskapacitet och kopieringen är tidskrävande. Därför har MS-DOS 6 ett program, Interlink, som gör det enkelt att kopiera filer mellan datorer. Med hjälp av Interlink och en kabel som kopplas mellan de båda datorema kan du snabbt och enkelt göra filöverföringar.

10. Stöd för flera konfigurationer

När datorn startas kan du välja en bland flera konfigurationer beroende på vilken typ av program du vill köra.

Priset att uppgradera för den som har tidigare versioner kostar 495:- fram till den 1 Juni, härefter 895:- Nya datorer där MS-DOS finns installerat vid leverans kommer att levereras vid försäljningen med MS-DOS 6.0. Såväl program som uppdatering är på svenska och priserna exklusive moms.

FLIGHTSTICK

Företagen som konstruerar joystickar gör allt för att de som föredrar flygsimulatorer skall kunna ha den äkta flygkänslan. CH-products FLIGHTSTICK är definitivt inget undantag - tvärtom!

FLIGHTSTICK är en relativt stor joystick med en stor bas för att den skall stå stadigt. Inga sugproppar utan gummikuddar förhindrar att joysticken rör sig åt något håll när man spelar. Inte ens om man endast använder en hand rör sig joysticken nämnvärt. Ett stort ergonomiskt utformat handtag som liknar en flygspak med två avfyrningknappar fulländar denna joystick.

Tre rattar sitter på basen. Med två av dessa kan

Att köpa joystick i dag blir svårare och svårare. Det gäller att veta vad man tänker använda sin joystick till. Ena joysticken är mer avancerad än den andra. Joystickarna har speciella funktioner, speciella knappar, för att inte nämna de som är avsedda för vissa spel. En av dessa joystickar är THRUSTMASTER-WEAPONS CONTROL SYSTEM.

THRUSTMASTER-WEAPONS CONTROL SYSTEM är i sig ingen joystick utan ett komplement till den vanliga. Kontakten placeras inte som van-ligt i din joystick-port utan i tangentbordsuttaget. Tangentbords-kabeln placeras i sin tur i THRUSTMASTERN.

THRUSTMASTER-WEAPON CONTROL SYSTEM är dels ett gasreglage, dels ett (precis vad titeln säger) vapenkontrollsystem. Sju olika knappar och switchar styr, beroende på vilken flygsimulator du använder, de olika vapensystem som flygplanet har. Landningsställ, kameror, bromsar mm kan man också styra från THRUSTMASTER-WEAPON CONTROL SYSTEM.

Denna joystick fungerar endast ihop med vissa flygsimulatorer. Några av dessa är: Jet Fighter II, Falcon 3.0, Secret Weapons of the Luftwaf-

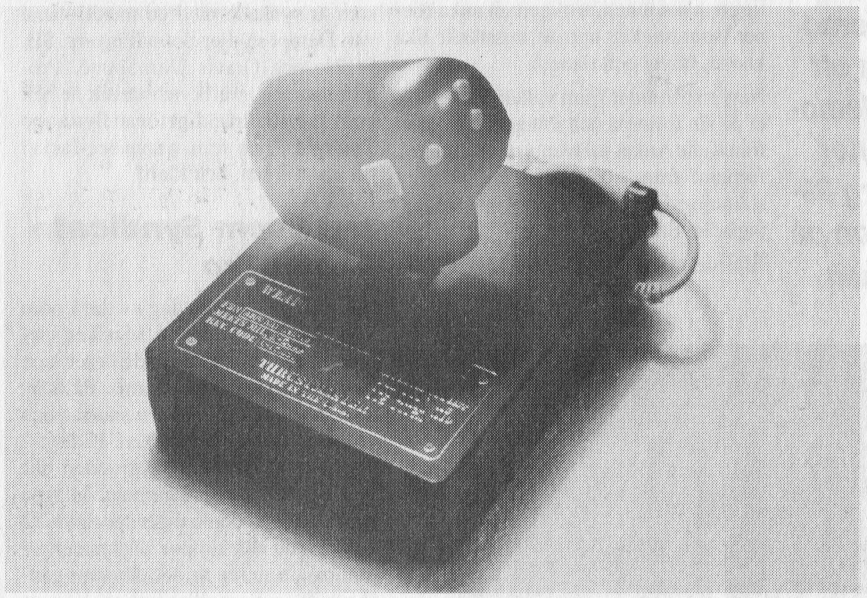
man ställa in de sk y- och x-axlarna. Detta är till för att joysticken skall ge rätt respons på de rörelser man vill utföra. Den tredje ratten är till för den som använder avancerade flygsimu-latorer som t ex Chuck Yeager's Advanced Flight Trainer. Ratten är ett slags gaspedal för denna flygsimulator.

FLIGHTSTICK är en mycket greppvänlig och robust joystick. Den är mycket mjuk i rörelserna och ger en härlig flygkänsla. Att den dessutom står stadigt gör inte saken sämre. FLIGHTSTICK är en komplett joystick som är ett mycket bra val för oss som gillar flygsimulatorer.

Mats Antonsson

THRUSTMASTER-

WEAPON CONTROL SYSTEM



fe samt Red Baron. Många fler finns att välja. Instruktionsboken för THRUSTMASTER-WEAPON CONTROL SYSTEM uppdateras allteftersom nya flygsimulatorer släpps på marknaden.

THRUSTMASTER-WEAPON CONTROL SYSTEM ger en helt ny känsla när man flyger. Man slipper hålla reda på ett antal tangenter eftersom de flesta och viktigaste funktionerna finns till hands så att säga. Denna joystick ger en ny dimension till flygandet, så på med flyg-hjälmen och greppa jojjarna. Good Hunting!!!

Mats Antonsson

FAD-Invest
Box 500 82
973 22 LULEÅ

Maxtor 130MB....3 195:-
Maxtor 213MB.....4 500:-
Maxtor 245MB.....5 000:-
BocaModem 14.4 3 995:-
(ej T-Märkt)

Tel:0920/149 89
Datasoft
Spelspeciallisten

CD ROM
Atari ST
Amiga
PC

FAD-Invest
Box 500 82
973 22 LULEÅ
Tel:0920/149 89

FAD-Datasoft
Box 500 82
973 22 LULEÅ
Tel:0920/550 25

Endast Frakt&PF Tillkommer

MultiMedia & joysticks

MultiMedia kit, Kraft ThunderStick, Gravis GamePad och joystick, VideoBlaster... är ett urval ur vårt sortiment!

Sound BLASTER™

Vi är bäst på SoundBlaster!
Ring oss eller skicka efter gratis information så får du veta varför!

Lagans DatorService HB 031-380999
Fax: 0372-351 33

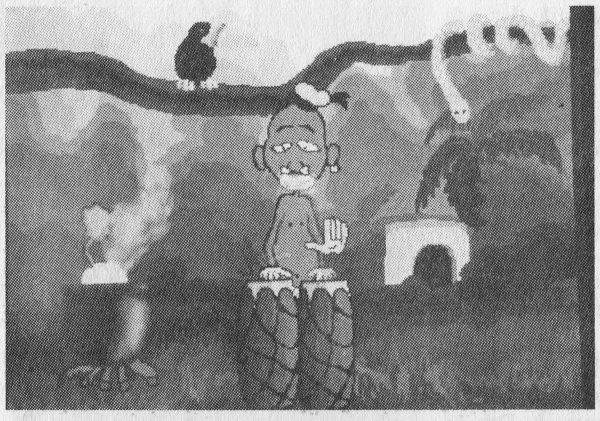
Skicka kupongen via fax (0372-35133) eller i ett ofrankerat kuvert till: Frisvar, Lagans DatorService, 340 14 Lagan

Skicka er kompletta katalog!
Namn/företag: _____
Adress: _____
_____
SHN 4-93
Tele/Fax: _____

DEMOS GALORE!

Efter påtryckningar från Er läsare har jag beslutat att göra "demo-världen" till en spalt i varje nummer med mer eller mindre information från demoscenen i form av demorecensioner, intervjuer, krönikor etc. Här kommer jag även att svara på frågor som rör demos. Om du vill skriva till mig så är adressen Erik Stridell, Rotevägen 1, 735 33 Surahammar. Märk kuvertet med "SHN" och om du skickar en diskett och vill ha den tillbaka så glöm inte att bifoga ett adresserat och frankerat svarskuvert.

Och en sak till, ja. Du som är demointresserad - missa inte chansen att få frottera dig med demo-eliten på The Computer Crossroad i Göteborg 29-31 Maj. Se information på annan plats i tidningen.



Demorecensioner:

Twilight Zone - The Jungly Kitchen

Efter debutdemot TechnoFreak och en och annan liten utility släpper norska Twilight Zone The Jungly Kitchen, ett litet megademo.

Efter en kort intro sekvens kommer vi till greetings delen. Här snurrar en jordglob och över den är en writer med gruppnamnen som TZ vill hälsa till. Nästa del är väl "huvuddelen". Framför en stämningsfull jungel-bakgrund står en neger och trummar på två bongo-trummor. I en gren hänger en stor orm och gungar med i musiken och i en gryta bredvid negern ligger hans lunch, troligen en anka (benen som sticker upp är misstänkt lika knatte, fnatte och tjattes).

Negern trummar fram välkända melodier på sin trumma och ibland tittar djuret från Kalle Ankas juläventyr som djungelfotograf fram och hjälper till med ett stämningsfullt arapapapapapapapapapapapadia. En höjdare!

Efter det kommer en del som kallas "Twilight Bobs". Om folk ville sluta använda begreppet "bobs" på PC'n skulle vi genast vara mindre Amigainfluerade. Blitter-OBjects är lite svåra att göra utan Amigans blitter. Själv föredrar jag benämningen CCOBS (CpuControlledOBject) för företeelsen.

Hursomhelst, Twilight Bobs är Shadebobbar (cobbar....argh) när dom är som bäst. Nu är jag innerligt trött på shadebobbar, även fast dessa är extra bra. Musiken i denna part är också stämningsfull. Till sist kommer en del med text som studsar in och ovanpå ett logo och sedan ut igen till en låt.

Under logot finns fyra blinkande rutor som är synkade med en musik-kanal var. Demot stödjer SoundPlayers, SB, SBPro och Gravis UltraSound. Programmering, grafik och musik är helt godkända. Tillräckligt för att flytta upp Twilight Zone från wannabee-facket till semi-eliten, helt klart!

the Loom Syndicate - LoomTro

Ett intro gjort på en dag av the Loom Syndicate från Ronneby. Musiken spelas endast genom SoundBlaster och består av en lustig technomix. På skärmen är en dot-scroll som snurrar och blinkar i takt med musiken. Häftigt ? Nja, inte förrän hela bakgrunden blir vit i takt med snaretrumman. Mitt på dagen är detta demo inget speciellt. På natten med alla lampor släckta och en pumpande stereo är det däremot ganska tufft om man gillar techno. Värt att slänga med på demodisketten i alla fall.

Dessa två demos samt Cascadas invitation-intro till The Computer Crossroad '93 och ett och annat extra demo/program finns på disketterna PC.304B och PC.304C. Talong på sidan 45.

AMIGA

Accelerator-030

Derringer-030 accelerator 25Mhz till Amiga500/2000 med MMU. Plasts för FPU och 32bit-minne.

Derringer	2995:-
med 2Mb 32bit minne	3995:-
med 4Mb 32bit minne	4795:-

Hårddisk A500

RocHard extern hårddisk med IDE/SCSI-kontroller, extern SCSI, 0-8Mb minne, nätdel, game switch.

RocHard utan hårddisk	1995:-
med 42Mb Quantum	3495:-
med 127Mb Quantum	4795:-
Köp till första 2Mb minne	500:-
Kickstartswitch	395:-
med AmigaDOS2.0	1095:-
Endast AmigaDOS2.0	795:-

TRICOM data

HD-kit A1200

Komplett hårddisk A600/1200

Kit 63Mb	2795:-
Kit 85Mb	3495:-
Kit 127Mb	4695:-

2Mb SIMM 1Mb*9	795:-
4Mb SIMM 1Mb*36	1795:-
4Mb ZIP A3000	1795:-

Auktoriserad Serviceverkstad
Commodore
PC/AT
Amiga
Atari

ATARI

Accelerator

AdSpeed 16Mhz 32Kb cache till ST eller STE. STE versionen även med plats för FPU 68881/2.

AdSpeed ST	1895:-
AdSpeed STE	2395:-

Hårddisk Link

The Link ny hårddiskkontroller från ICD för SCSI. The Link finns även med hårddisk i låda.

The Link	1395:-
med 42Mb och låda	4195:-
med 120Mb och låda	5295:-

Minne ST/STE

Expandera till 1.0Mb	495:-
till 2.5Mb ST/STFM	1795:-
till 4.0Mb ST/STFM	2595:-
2Mb SIMM STE	795:-

TRICOM data AB
Birkagatan 17
113 36 STOCKHOLM
Tel. 08-7360291 Fax. 08-7360293

Mån-Fre 10:00 - 18:00
Lör 10:00 - 14:00

Reservation för prisändringar. Frakt tillkommer. Alla priser inkl. moms.

Sveriges Lägsta DATA-PRISER?!!!

Commodore
ATARI
hp

D A T A
S H O P

AMIGA
Panasonic
IBM
SIEMENS NIXDORF

TV4 TEXT-TV • SIDA 888

D A T A
S H O P

TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4 :s TEXT TV sid 888 TV4

Box 1404, 600 44 Norrköping, Ordertel 011-184140, Orderfax 011-184515

D A T A
S H O P

MAC-NYTT

Nya produkter från och för Macintosh

PowerBook 165c

En ny kraftfull bärbar dator i den populära PowerBook serien har nyligen börjat synas ute i butikerna. Den nya modellen har färgskärm och det lilla c som finns i modellbeteckningen står alltså för color.

PowerBook 165c kan återge 256 färger på den bakgrundsbelysta passiva matrisbildskärmen. Man kan också ansluta många, på marknaden förekommande, bildskärmar externt. Processorn är en Motorola 68 030 med en klockfrekvens på hela 33 Mhz och en flyttalsprocessor 68 882. Internminnet är 4 MB och kan byggas ut till 14 MB, vilket bör räcka för en stor del av minnesbehoven långt in i framtiden. 80 MB eller 120 MB intern hårddisk finns att välja på, allt efter behov. Inbyggd LocalTalk anslutning och AppleTalk. Två kortplatser finns - en för internminne och en för modem. Två seriella portar, SCSI-port, Apple Desktop Bus-port, bildskärmsport, ljudingång och ljudutgång, inbyggd mikrofon.

Centris 610

Centris heter en ny kraftfull serie från Apple, med datorer som använder sig av Motorolas 68 040 processor. Datorerna är tänkt för lite mer krävande uppgifter och framför allt till dig som vill ha fart i maskineriet. Processorn är som sagt 68 040 med klockfrekvensen 20 Mhz. Vilket ger dig ett raskt arbetstempo. Internminnet är på 4 MB men kan byggas ut till hela 68 MB! Detta gör att framtida minnesbehov täcks upp ordentligt. 80 MB eller 230 Mb hårddisk kan väljas efter behov.

Apples superdrive diskettenhet, plats för en intern CD-ROM spelare, LocalTalk, AppleTalk finns också inbyggd . Dessutom finns plats för ett NuBuskort eller processoranslutet kort.

Datorerna har två seriella portar, SCSI-port, två Apple Desktop Bus-portar, bildskärmsport, ljudingång och ljudutgång, mikrofon medföljer. CD-ROM enhet som tillval.

Centris 650

Macintosh Centris är den kraftfullaste och mest utbyggbara modellen i Centris-familjen. Den är tänkt för dig som arbetar med kvalificerade tillämpningar inom t ex desktop publishing, administration och databashantering.

Processorn i Centris är en 68 040 som arbetar med en klockfrekvens på 25 Mhz och ett speciellt cache-minne och en 68 882 flyttalsprocessor. Denna kombination sätter ordentlig sprutt på modellen Centris 650. Internminne är på 4 Mb och kan byggas ut till smått fantastiska 132 MB! Det bör räcka för de minnesbehov som kan tänkas uppstå nu och i framtiden.

Diskettenheten är Apple Superdrive och du kan välja mellan 80, 230 eller 500 MB hårddisk och det räcker för de flesta behov, även på kontorsnivå. Om du känner för en CD-ROM enhet, så finns det plats internt för en sådan också. Inbyggd LocalTalk-, Ethernetanslutning och inbyggt AppleTalk. Tre NuBus kortplatser och en processoransluten kortplats. En riktigt kraftfull maskin att växa i.

Macintosh LC III

Med högre prestanda, fler bildskärmsalternativ och större expansionsmöjligheter men i samma kompakta formgivning satsar Apple på en tredje modell av den populära LC serien. Med kapacitet för de flesta arbetsuppgifter, från ordbehandling till kalkyl och databas. Riktar Apple in sig på kontorsmarknaden och naturligtvis hemmet med större krav på kraftfulla datorer. LC III har en 68 030 processor med en klockfrekvens på 25 Mhz. En flyttalsprocessor 68 882 finns som tillval. 4 MB internminne som kan byggas ut till 36 MB, klarar det flesta behoven idag. Välj mellan en 80, 120 eller 160 MB intern hårddisk. Inbyggt LocalTalk anslutning och inbyggt AppleTalk.

Modellen har plats för processoranslutet LC-kort, två seriella portar, SCSI-port, Apple Desktop Bus-port, bildskärmsport, ljudingång och ljudutgång, mikrofon medföljer.

Claes

Börjar hårddisken bli för trång? Var det länge sedan du tog säkerhetskopior på dina filer? Här följer några råd som kan hjälpa dig

Hur många gånger har du inte ångrat att du inte gjorde någon säkerhetskopiering av dina disketter? Det är inte särskilt svårt att göra detta, bara det går snabbt, enkelt och att det går på rutin. Med rutin menas att det går automatiskt, och att du inte tänker på detta.

Jag tänker här föreslå ett användbart och bra sätt att använda när det gäller säkerhetskopiering. Men detta är bara att förslag till kopiering och du kommer säkert på ett sätt som passar dig perfekt. Det viktiga är att du gör säkerhetskopiering så snart du får fatt i en ny diskett.

Vad händer när du formatterar en diskett.

En formattering innebär att du gör disketten klar att ta emot information av olika slag. Disketten är belagd med ett magnetiskt material på en plastskiva. När du formatterar din diskett lägger datorn ut spår som kallas sektorer och i dessa sektorer lägger sedan datorn ut den information du vill spara. Olika datormodeller använder sig av olika formatteringsmetoder, därför kan inte din dator direkt läsa och använda informationen på formatterade disketter från andra datorer såsom Atari eller Amiga. För detta använder du dig av emuleringsprogram som ger dig möjlighet att använda informationen på disketten. Men du kan formattera om dessa disketter så att dom passar just din datormodell. Det spelar igen roll med vilken datormodell som användes vid föregående formattering, du kan alltid formattera om disketten igen.

För att göra det hela lite besvärligt, finns det vissa diskettstationer som kan läsa andra datormodellers formateringar. T ex kan Macintosh "Superdrive" med hjälp av program som t.ex. "AccessPC" läsa och formattera MS-DOS disketter (PC och kompatibla datorer).

Disketter finns i många olika varianter. Till Macintosh finns det för närvarande två olika disketter som kan användas. Det är en diskett som heter "MF2-DD" där MF står för Micro Floppy och 2-DD betyder att disketten är Double sided (dubbelsidig= har två sidor för information) och Double Density, dubbelt så stor plats för information jämfört med den gamla enkelsidiga disketten. Den andra varianten av disketterna är den dyrare MF2-HD, MF står för Micro Floppy och 2-HD betyder att den är två sidig (double Sided) med hög densitet (High Density) och ger dig mera plats för information, hela 1.44 Megabyte att jämföra med MF2-DD's mindre utrymme bara 800 Kilobyte.

System-skolan

Om man har en Macintosh med en SUPER-DRIVE kan man använda båda sorterna av disketterna MF2-DD eller MF2-HD.

1. Börja alltid att göra en arbetskopia av ditt favoritprogram. Du kan börja med att göra en kopia t ex av en Månadens Diskett från SHN. Bra som träning och övning på kopiering tills vidare. Tag fram originaldisketten och en tom diskett eller en diskett med program som du vet att du inte kommer att använda eller behöva i framtiden. Nu tar du den (tomma) disketten som innehåller de program som du inte behöver och stoppar in den i datorn. Om det är en ny diskett som är oformatterad, kommer datorn att fråga dig om disketten skall formatteras. Naturligtvis begär du "formattera" och efter det att disketten formatteras klart är disketten klar att ta emot dina program, dokument och bilder m.m.

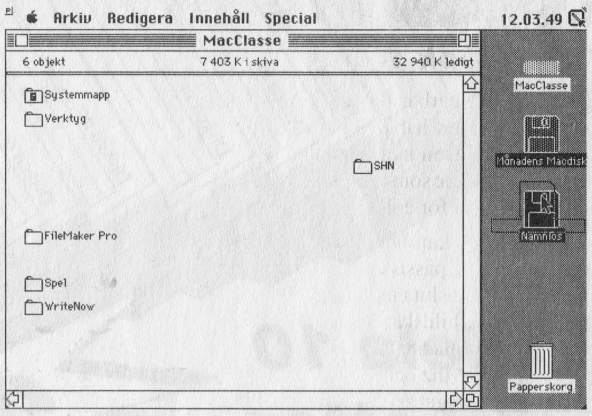
Om det är en diskett som du redan formatterat eller om du har program eller annan information kvar på disketten, som du inte använder eller har användning för kan du formattera om disketten, det går visserligen att öppna disketten och kasta innehållet i papperskorgen. Men en liten varning, det händer alltför ofta att det samlas en del skräp kvar i diskettens desktopfil.

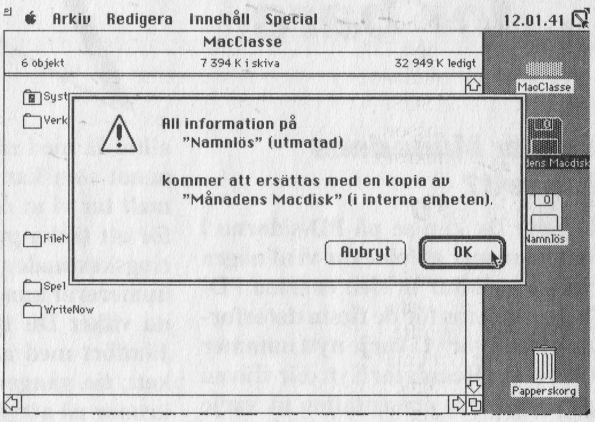
Desktopfilen innehåller viktig information om disketten och det händer att den inte rensas helt rent, när du använder det här sättet att tömma en diskett. Det blir kvar en för stor desktopfil och den tar bara onödig plats. En normal desktopfil använder sig av 7 Kilobyte med en MF2-DD (800 Kb) och 14 Kilobyte med en MF2-HD (1.44 Mb) diskett.

Radera skiva

Ett säkrare och bättre sätt som du kan använda dig av, är att markera diskettens symbol när du är i Finder (Macen's skrivbord) och där använda menyn "Special" och leta upp kommandot "Radera Skiva". Nu kommer din Macintosh att formattera om din diskett och den är klar för användning. Du får trycka tre gånger med musen och skriva in namn på disketten innan datorn börjar formattera, detta som en säkerhetsåtgärd för att du inte skall radera bort information av misstag.

Om du glömde bort att ta bort skrivskyddet på disketten kommer det raskt upp en dialogruta som talar om för dig att "Skivan är låst" och du får ta ut disketten och låsa upp skrivskyddet och försöka igen. Skrivskyddet är den lilla svarta fyrkantiga plastbit som sitter nere till vänster på disketten. När du vill ta bort eller lägga på något på disketten, måste det fyrkantiga hålet på disketten vara täckt av plastbiten. **Observera!** En varning till er som har intern (inbyggd) eller extern (fristående) hårddisk! Om du inte markerar diskettens symbol när du begär kommandot "Radera skivan" letar datorn upp din hårddisk och sätter igång och raderar bort allt innehåll på den. Men har du systemet på hårddisken behöver du inte oroa dig, det går nämligen inte att radera den diskett eller hårddisk som du startade upp din Macintosh i från. Men du som har flera hårddiskar eller som startade från diskett får se upp så du inte raderar hårddisken av misstag. Kom bara ihåg att markera den diskett som du vill radera. Det gör du med att klicka en gång med muspilen på diskettsymbolen.





2. Tag ur den nyformatterade disketten. Det gör du genom att dra diskettens symbol till papperskorgen.

3. Stoppa in den diskett som du vill göra en säkerhetskopia av. Se till att disketten är låst, det gör du med den lilla svarta fyrkantiga plastspärren nere till vänster på disketten. Du skall kunna se igenom det fyrkantiga hålet på disketten, då är den låst och du behöver inte vara orolig för att förlora någon information. Som övning kan du ta en av våra förnämliga månadsdisketter. När du får upp diskettens symbol för SHN's månadsdiskett, går du upp till menyn "Arkiv" och till kommandot "Mata ut". Du kan också trycka ned tangenterna "Klöver-m" samtidigt, så kommer disketten ut ur diskettstationen. Det är viktigt att du går till väga på det här sättet. Som du kanske har upptäckt så finns diskettens symbol kvar på skärmen (grå markerad). Om du använder dig av det andra sättet att dra diskettenssymbol till papperskorgen, så försvinner diskettens symbol och du kan inte göra någon kopiering av disketten som är beskrivet här.

4. Sätt in din formaterade tomma diskett. Nu får du upp diskettens symbol och har två diskettsymboler på skärmen. Nu tar du diskettsymbolen för SHN's månadsdiskett och drar den till symbolen för din tomma diskett med hjälp av musen. Se till att din tomma diskett symbol blir svartmarkerad och släpp musknappen. Nu startar kopieringen av SHN's månadsdiskett och du får följa anvisningarna på skärmen. Du kommer att få ta ur och sätta i SHN's månadsdiskett och din tomma diskett ett antal gånger innan datorn är klar med kopieringen.

5. Skriv namn på din kopia av SHN's månadsdiskett och lägg undan SHN's originaldiskett på ett säkert ställe. Nu använder du bara kopian när du arbetar eller roar dig vid datorn. Och för varje ny diskett (och glöm inte de gamla disketterna) som du får tag i med roliga och bra program, gör du en säkerhetskopia och stoppar undan orginaldisketten. Det händer med jämna mellanrum att disketter går sönder. Men har du gjort en säkerhetskopia och den går sönder. Kan du alltid ta fram original disketten och göra en ny kopia av den. Värre är det om du inte har gjort någon kopia och originaldisketten går sönder. Vad gör du då!?

För dig med hårddisk finns det ett snabbare sätt att göra en kopiering på!

(Forts. på sidan 50)

Börja prenumerera på Månadens Diskett!

Hela 10 disketter för bara

250:-

Finns för PC 3.5" Atari ST Macintosh & Amiga

Vad är Månadens Diskett?

Jo, som Du kan se på PD-sidorna i detta nummer så plockar vi ut några riktiga godbitar ur den enorma PD-flora som finns för de flesta datorformat. Detta gör vi i varje nytt nummer av Svenska Hemdator Nytt där vi även ger en kortare presentation av varje program som ligger på disketten. Dessa program ligger på en diskett för antingen PC, Macintosh, Atari ST eller Amiga.

Antalet program varierar men förutom något eller några spel brukar vi alltid få med några nyttoprogram och annat som kan vara av intresse. Normalt tar vi ut en avgift om 40:-/diskett för att täcka porto- diskett och hanteringskostnader men genom att Du prenumererar kan vi dra ner på kostnaderna vilket Du tjänar en bra slant på. Jämfört med att köpa diskett för diskett, tio gånger per år tjänar Du 150 kronor på att prenumerera.

Inga virus

Varje ny Masterdiskett som vi använder testas noggrannt mot kända virus innan vi kopierar disketter från denna. Vi använder alltid de senaste virusskydden och uppdaterar dessa hela tiden.

Beställ Din diskettprenumeration genom att skicka in den talong som sitter i mitten av detta nummer. Du kanske funderar på att ge bort en prenumeration som present? Ja, vi kan garantera att det blir en gåva som mottagaren har glädje av länge!

Titta nu även på detta erbjudande:

Eller varför inte både Svenska Hemdator Nytt 10 nummer OCH Månadens Diskett för 360:-!!!

Två fördelar

Genom att prenumerera vinner du två stora fördelar: För det första så sparar Du massor av pengar. Skulle du t.ex. köpa elva lösnummer av Svenska Hemdator Nytt och dessutom beställa elva st Månadens Diskett kostar detta tillsammans: 548:90. Du tjänar alltså nästan 175:-!!!

Den andra fördelen är att du alltid får både tidning och diskett före alla de som först skall jaga lösnummer ute i butikerna och sedan beställa Månadens Diskett.

Varför gör vi så här??

Jo, förbeställningar kan vi hantera mer rationellt och därigenom dra ner kostnaderna ordentligt. Vi vill dessutom premiera dem som prenumererar genom att sänka priset rejält. Vill du bara prenumerera på tidningen kostar detta, som vanligt, 175:- för 10 nummer = 17:50 per tidning.

Hur sker leveranserna?

Tidningen skickas, som vanligt, från tryckeriet, direkt till din brevlåda. Ungefär samtidigt skickar vi Din Månads-diskett i ett separat kuvert. Lätt och smidigt, eller hur?

Gör nu bara så här:

Använd ett vanlig inbetalningskort (finns på Posten). Skriv följande på kortets vänstra halva: namn, adress, pnr/ort, telefon samt vad betalningen avser. På kortets högra halva fyller du i postgironummer: **470 50 43 - 0** och **Selda Media** som betalningsmottagare. Fyll i beloppet 250:-, 360:- eller 175:- och betala i kassan . Spara ditt kvitto som kontroll. Det var allt - resten sköter vi!

SVENSKA ATARI KLUBBEN

Årsmöte:

Nu har det hänt igen. Det är ett säkert vårtecken samtidigt som att det visar att sommaren är på gång med stora kliv. Undrar ni vad jag menar? Tänkte det. Jo vi har haft årsmöte i Svenska Atariklubben igen. Det sker ju som bekant varje år. Denna gång samlades hela 25 st deltagare. Det beklagliga är ju att inte fler personer dök upp. Men vi får väl hoppas på att det är avstånd från Göteborg som är avgörande. Vi hade dock besök ifrån Malmö och Stockholm, tyvärr kunde inte Stockholmsavd visa upp några personer från deras styrelse.

Lokal i Göteborg?

Ni Göteborgare som inte dök upp på mötet, kommer ni om vi försöker att ordna en klubblokal? En av de målsättningar som styrelsen har är att införskaffa en ny sådan, och då får vi hoppas att ni dyker upp där istället. För ni måste ju hålla med om att en klubblokal utan besök kan lika gärna kvitta. Eller att styrelsen anordnar kurser som ingen vill deltaga i. M a o, ni i Göteborgstrakten måste vissa lite mer av er själva. När ni läser detta, har förhoppningsvis en klubbkommitté bildats för att försöka komma i gång med lokalverksamheten. Är ni intresserade av att hjälpa till eller förslag till vad man kan göra i lokalen. Hör då av er på klubbtelefonen 031-48 14 24.

Medlemsavgiften höjd

För övrigt kan nämnas att en höjning av medlemsavgiften har skett detta år till 150:-/år och för familjemedlemsskap 175:-/år. Vi har ju, liksom alla andra föreningar som bygger på frivilighetsprincipen, dålig ekonomi. Då har årsmötet beslutat att, för att täcka de kostnader som klubben har, höja medlemsavgiften. Man kan lugnt påstå att i vissa stunder var diskussionerna livliga, men alla punkter som vi gick igenom på årsmötet godkändes, med bl a de tillägg som jag redovisat ovan.

Vi har också tillsatt en arbetsgrupp som ska se över Atariklubbens stadgar. Resultatet av detta får vi vänta med till nästa år. I övrigt så omvaldes alla funktionärer i styrelsen, **Kent Andersson** kommer att vara ordförande i ett år till. De nya namnen som blev valda är på posterna revisorer och en ny valberedning. De sistnämnda består av en ung skara entusiaster. Det är alltid bra med nya namn på olika funktioner, förhoppningsvis bidrar det med nya idéer.

På återhörande Lennart Ericsson Sekr SAK.

ATARI STen

Vem använder en ST mer än jag?

ST:n är ingen lekdator, även om många använder den till det, samt att sitta och hacka och koda på. Jag har genom div. (i vissa fall ej bekräftade) källor kommit fram till att följande personer/institutioner använder sig av ST:n i professionellt bruk:

Mikael B. Tretow: Mannen bakom ABBA-soundet använder den i musiksammanhang. T.ex. är hans låt "Ingmar Carlsson" (Jo, stavningen är rätt!) gjord med en ST och ett otal synthar.

Adolphsson & Falk: Också musikanvändare. Massor av deras hits finns som Pro24-sånger (Jag har ett par stycken, hehehe) ;-)

Roxette: MTV har fyllt många timmar totalt med de dessa halläningar. Musiken till deras senaSTe hit, How do you do, strömmade allra först ut digitalt genom en ST:s MIDI-port.

Sveriges Television: Dessa statliga kanaler använder ST:n till att göra musik med, och bl.a. en <censur> att göra bilderna på.

Välkända jinglar, såsom Rapport, Varuhuset, kanaljinglarna, m.fl. är alla gjorda med en ST.

Hamburgs stad: ST:n gör verkligen en insats för miljön - i Hamburg! Det står nämligen en ST på, dag och natt, som mätdator för luftföroreningar i centrala Hamburg. Om halten av föroreningar blir för höga, slår datorn larm, i vilket bl.a. ingår bilförbud i city.

Solen: Nej, det handlar inte om vår närmaste stjärna. Tidningen The Sun i Storbritannien använder ST-programmet Le Redacteur för textbearbetningar. Ett riktigt "hard proof" för den go'e ST:n.

Syn-Villa: Tidningen "Vi i Villa" använder sig av Calamus och en ST för att göra tidningen på, precis som denna sida. Och resultatet - underbart! (Tack, Lennart!)

Yep, det här var bara ett axplock av alla de som kör med ST:n i professionella sammanhang.

Patrick Reinthal

Mossa mossa på er alla Atarianer!

Jag tänkte berätta om vad vi i Stockholm sysslar med i klubblokalen. Nu har det börja hända saker folk strömmar till, stämningen höjs och vi har kul. För det första ringer det ganska mycket nya användare till mig som sedan kommer till lokalen och får hjälp att komma i gång.

Det jag har märkt och som är väldigt bra är spridningen av kunskap när det gäller program. Det finns alltid någon som kan det man vill ha svar på, skulle det, mot förmodan, inte finnas det, tar vi reda på svaren. Vi kommer att försöka göra ett litet program om vad vi ska ta upp på Onsdagar, det kan ju bli i form av temakvällar eller små kurser vad det ska handla om bestämmer ni.

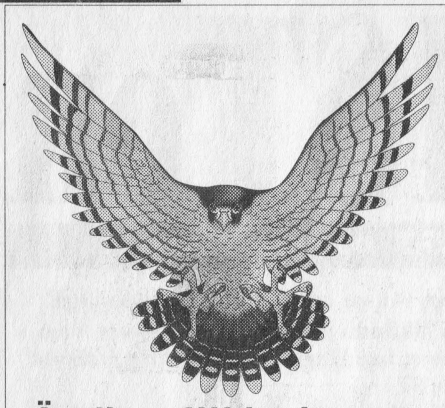
Nu till något helt annat som jag berättade i förra numret har vi ett mycket bra samarbete med Skribo Font här i Stockholm. Detta sammarbete har resulterat i att vi har fått fler medlemmar och att folk börjar hitta till lokalen. Medlemmar i SAK får givetvis rabatter på såväl mjukvara som hårdvara samt att vi får hjälp att skaffa fram program som vi vill titta på.

Just nu sitter jag och tittar på ett program som heter ***Das Vector.*** Ett helt otroligt program där man kan göra i stort sett vad som helst med vektorgrafik.

Jag fick låna programmet i går så jag kan inte skriva så mycket om det än, trots att jag satt hela natten med det. Nu ska det sägas att man behöver en lite snabbare maskin än den jag har, men kul är det. Några funktioner kan jag nämna, t.ex göra 3-D av CVG filer, man kan i stort sett vrida och vända som man vill, man kan göra animationer. Det följer med ett program som gör att man kan spela upp dessa animationer på vilken Atari som helst. Man kan konvertera IMG till TIF för vektorisering samt en massa annat. Jag återkommer om det när jag lekt ett tag med detta program.

Bilden härintill tog ca3 minuter att göra från idé till färdigt reultat. Det vill säga, efter det att jag scannat in och vektoriserat Jag är inte speciellt insatt i programmet utan återkommer i nästa nr med mera om Das-Vector. Programmet distribueras av Skribo Font Tel: 08-651 33 90 Priset för detta helt otroliga program är blygsamma 1500:-

Ulf Larsson S A K Stockholm



Äntligen!!!! I mitten av Mars kom ett ilpaket från AdAstra, innehåll: det mångomtalade och ryktesomspunna Atari Falcon. Här är ett personligt omdöme av:

Tom Thomason

Falken har siktats!!

Äntligen har man lyckats lägga vantarna på Ataris senaste alster. På bordet framför mig står det en spröjlans ny mörkgrå Falcon 030. Mörkgrå är kanske för mycket sagt, den verkar vara omkring samma färg som en vanlig STe. Den enda skillnaden man ser är tangenterna, som är då mörkgråa med vit text, och Atariremsan till höger som stolt proklamerar att detta är en Falcon 030 och där bokstäverna i ordet Atari har varsin färg (STOR applåd).

Förbättrat tangentbord

Ja, ingenting att imponeras av på utsidan alltså. Man måste medge att tangentbordet känns avsevärt bättre under fingrarna än det gamla 1040 bordet men det kommer inte upp i nivå med det löstagbara Mega-tangentbordet. Enligt samtal med Sam Tramiel som har ägt rum på en av de stora amerkanska nätverk (Compuserve tror jag det var) ska ett nytt hölje släppas någon gång i April. Senaste upplyssning från AdAstra säger att den kommer först till hösten.

Femspråkig TOS

Maskinen som anlänt till redaktionen är en 4MB modell med inbyggd 64MB hårddisk. Den har engelsk TOS 4.01 i ROM och MultiTOS som AUTO program. TOS är på 512kB och innehåller fem språk: engelska, tyska, franska, italienska och spanska. Det finns dock plats i den för 3-4 extra språk. En svensk TOS är under utveckling och kommer att kunna levereras senare i år

Hårddisken är uppdelad i fyra partitioner om 16 MB var. Enligt manualen är detta standardformatteringen för de inbyggda IDE hårddiskarna.

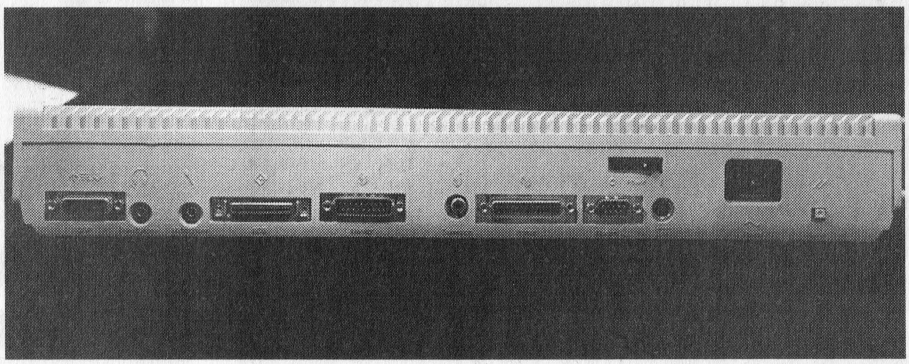
Anledningen till detta är att om en partition kraschar så behöver man bara nollställa just denna del, en bra tanke. HDX programmet skall, återigen enligt manualen, INTE användas för formattering av den interna hårddisken utan endast för eventuella extra SCSI hårddiskar.

Som skärm använde vi dels en Atari SC1224 färgmonitor, dels en standard 14 tums Super VGA skärm och till ljudet användes, vid vår test, ett par externt anslutna Koss HD/4 högtalare. Musen som följde med var Ataris standard "Råttus Neanderthalus". Att man inte kostat på sig en mus med högre upplösning vid det här läget övergår mitt förstånd. Nåja lite mer om detta senare.

Jag tänker inte gå in på vilka kontakter som sitter var. Dessa beskrevs i en artikel i nr 1/93 av SHN och det finns inget mer att säga om det. Om Du har sysslat med ST'n så hittar du nog hem bland kontakterna.

Desktoppen

När man startar upp maskinen får man först upp samma minnestestmeddelande som man får med TOS 2.0x. Skillnaden är att testet går FORT! Därefter kommer de vanliga meddelanden om vilka AUTO program som installerat sig och



Ont om uttag baktill är det inte gott om. Fr. v: DSP, ljud, microfon, SCSI, monitor,TV, modem, LAN,och nät.

sedan kommer desktoppen fram. Tänk dig Ataris s/v monitor med större bild och färger!

Maskinen är förinställd att "boota" i högupplösningsläge med 256 färger. Desktoppen är i det narmaste identiskt med den från TOS 2.0x och 3.0x serierna. Man kan ändra färgen på alla knappar och rullistor i fönsterna, bakgrundsfärgerna för både desktoppen och fönsterna, o.s.v.

Ikonerna är väldigt snygga. Man märker inte direkt någon skillnad i desktoppens hastighet vad gäller öppning av fönster på hårddisken däremot märker man att det går fortare att öppna disketter. Vid en direkt jämförelse med min MEGA 4 ser man att det det går något snabbare med inget revolutionerande. Man måste dock medge att det är inte i desktoppen som den nya, högre hastigheten är viktig utan när man kör program där skärmuppdateringar bör ske så snabbt som möjligt.

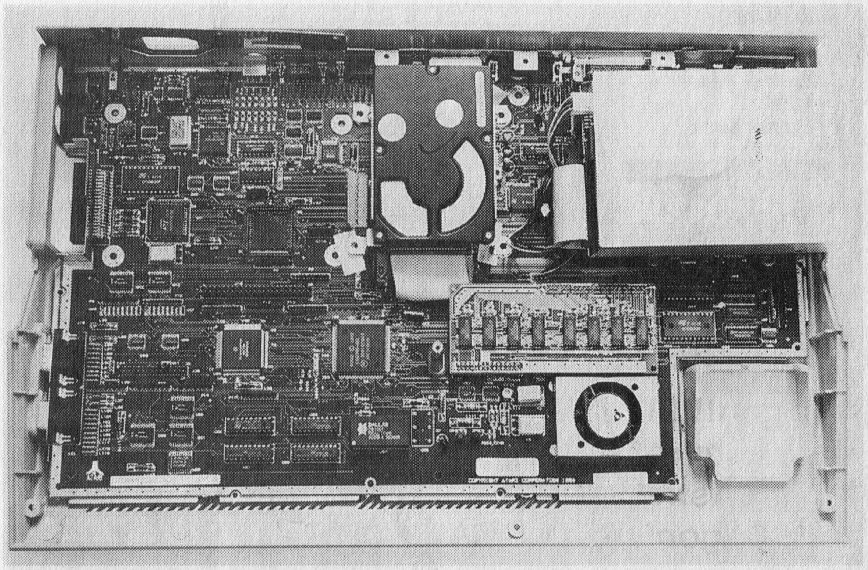
Mjukvaran

De av er som har prövat Calamus SL och sedan återgått till v 1.09N på grund av hastigheten får här en mycket trevlig överaskning. Calamus SL formligen flyger fram!! En kompis till mig som är yrkestryckare och dagligen arbetar med Calamus testade detta program och gick härifrån med ett enormt behov av en egen Falcon. Som experiment laddade han in en GIF bild på 307 kB. Inladdningen gick smidig och krävde högst 15-20 sekunder. Därefter ville han se hur lång tid det skulle ta att rastrera bilden. När han hade ställt in parametrarna och tryckt på OK vände han sig till mig medan jag tittade fortfarande på skärmen. Då jag mindre än 5 sekunder senare såg en vågrörelse gå över bildens yta annonserade jag att den var klar. Han svarade genast att det var omöjligt för processen brukar ta så där en 3-4 minuter. "Nej", sa jag, "jag tror att den är klar". Då tog han till luppen för att titta närmare och jodå hela bilden var redan klar. Det var då han började mumla om höljet och att Atari bara MÅSTE ändra på det för han ville ha Falcon.

Hårddisken på vår testdator innehöll flera rit- och bildvisningsprogram och ett antal små demoprogram. Det mest imponerande på grafiksidan var utan tvekan ett par visnings program för bilder i bl.a. GIF-format. Färger överallt och en bildskärpa som ligger i det närmaste på fotonivån. Bilderna till det ena programmet har säkert kommit ifrån Kodak och man har utnyttjat Falcon's DSP krets för att rulla in bilderna på samma sätt som man kan göra med Imagic. Mjuka, snabba övergångar och felfria skärmuppdateringar.

Med programmet "Chagall" kan man ta in bilder för bearbetning både i färg och s/v. Svart/vita bilder återgavs med utsökt kvalitet. Två mindre demoprogram visade just vad maskinen gick för vad gäller animeringshastighet och ljudkvalitet. Walt Disney skulle nog har tyckt om Falcon. Man kan hoppas att Disneys animeringssystem kommer till vår maskin också.

Under testningens gång brändes säkringen i min Super VGA skärm ut (åtmindstone hoppas jag att det bara är säkringen) så jag bytte om till min SC1224 för att fortsätta. Den tycker inte om interlace och överscan i de högre upplösningar. Bilden skakar så det knakar. Efter många om och men fick jag, med hjälp av ett par gäster (tack ska Ni ha), få den att visa upp även GIF bilderna stadigt. Inte alls dumt men inte lika fint som på SVGA skärmen.



Så här ser den ut under skalet. Observera den lilla hårddisken överst i mitten. Fläkten sitter till höger i underkanten.

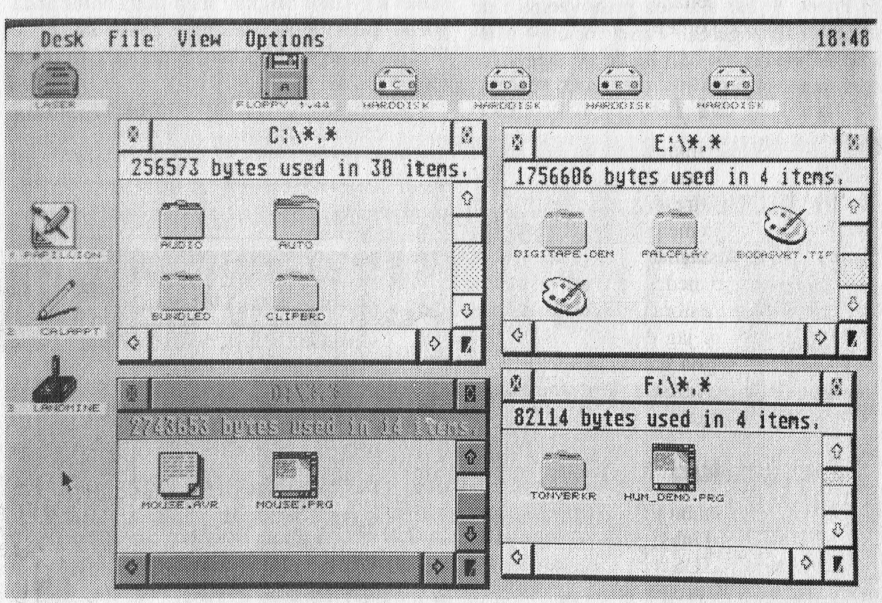
Slutomdöme

Maskinen lever väl upp till alla förväntningar. Av de 4-5 ST nyttoprogram som jag testade var det bara Chranach Studio som kraschade och Calamus SL som hade några små problem men det sista kan lika gärna ha varit ett fel på kopian vi testade med. Spel var det inte så mycket som gick men Railroad Tycoon fanns med på hårddisken och fungerade bra och som allt annat FORT.

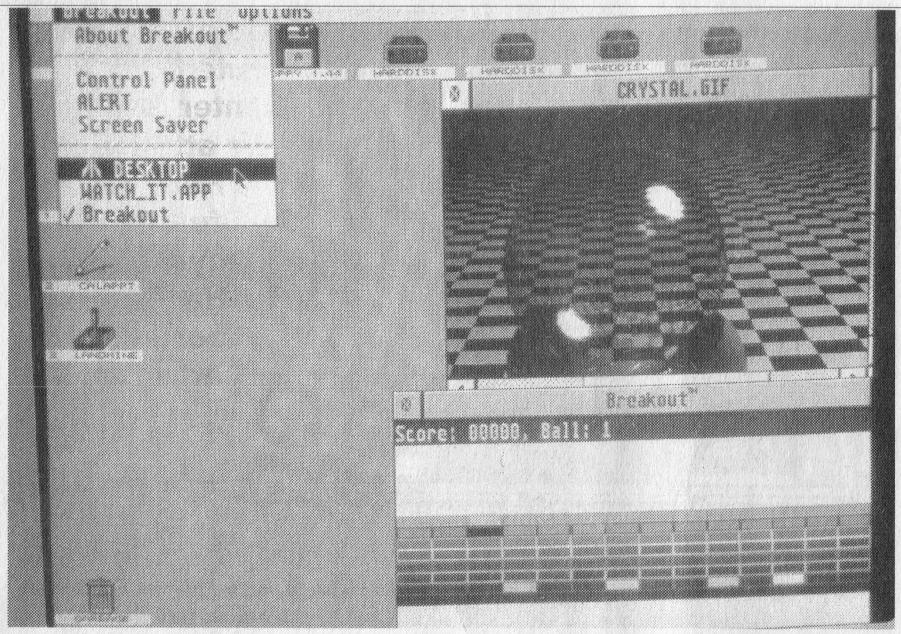
Det finns bara tre punkter som jag kan anmärka på.

1: Manualen. Den är av typen "Klicka med musen och håll vänster musknappen ned-

(Forts. på nästa sida:..)



Så här ser Falcons Desktop ut. Nya ikoner men annars inga stora förändringar



Under MultiTOS kan flera saker utföras samtidigt, Här kör vi det medföljande spelet Breakout tillsammans med ett ritprogram

Falcon... *(forts. fr. föreg. sid)*

tryckt i nedre högerhörnan på fönstret för att kunna dra" etc. Den beskriver inte ens de olika upplösningar!! Tro mig med denna maskin så behövs en sådan förklaring.

2) Höljet. Denna första version av Falcon levereras i samma hölje som en vanlig ST 1040. Folk som arbetar seriöst med maskiner vill ha seperat tangentbord med samma kvalitet som finns hos t.ex. Ataris Mega serier och enligt AdAstra kommer Falcon att, under hösten,förses med ett nytt hölje med separat tangentbord och som då även kommer att ha svenska tangenter.

3) Priset. Vi har alla sett prisnivåerna i de engelska tidningarna. Priset för en 4 MB-Falcon med en 64 MB hårddisk ligger för närvarande på omkring 1000 pund. Med dagens växelkurs blir det ca. 11740. Här tillkommer sedan tull och den svenska momsen och det rekommenderade utpriset till svensk kund är ca 16900kr. Detta är på tok för mycket även om en del av påslaget skall täcka kostnader för omarbetning och framställning av svensk manual, svenskt TOS, svenska tangenter, marknadsföring etc. För att Falcon skall slå ordentligt i Sverige måste det nuvarande priset justeras nedåt snarast möjligt. Innan detta sker kommer Falcon att vara ett relativt fåtal entusiaster förunnad.

Med tanke på det höga priset vore det nog inte någon dum idé att byta ut musen. Det finns ett flertal bra ersättningsmöss att välja mellan i stället för Ataris original men detta borde ändå göras. Görs dessa ändringar (eller minst de första två som jag har nämt) är det här datorn för mig.

Tom Thomason

En bild av programmet Digi Tape - ett program för bearbetning och uppspelning av musik

Musikprogram från Compo

Från Compo kommer Musicom, ett program för sampling, direktinspelning till hårddisk och ljudbehandling. Programmet kan sampla frekvenser upp till 49.2Khz i 8 bit mono, 8 bit stereo och 16 bit stereo via Falcons inbyggda sampler. Alla de vanliga sampler-effekterna finns med, plus ett "karaoke mode" som kan ta bort sången från det man samplat, och dessutom en s.k "harmonizer" som kan lägga till en stämma som ligger en oktav över originaljudet och en stämma som ligger en oktav under.

Den första versionen av programmet är färdig och anlände nyligen till återförsäljare i USA till ett pris som beräknas ligga runt 500-lappen.

Två Millenium-spel

Millenium har två lovande Falconspel under utveckling. Med design av Eldrich Games (bakom Hound of Shadow) kommer ***Daughter of Serpents***, ett detektiv-rollspel som utspelar sig i Turkiet. Spelet har en filmaktig känsla med grafik av hög kvalitet.

Ett annat projekt som Millenium arbetar själva på är ***Rome AD92***, ett spel i fem banor som utspelar sig i det gamla Rom. Du spelar Hector, en slav som skall arbeta sig upp i det romerska samhället. Om du är riktigt skicklig kan ditt öde avgöras i en slutlig kamp mot självaste kejsaren. Varje bana har sin miljö och sina figurer.

Daughter of Serpents och Rome AD92 kommer att vara tillgängliga i hårddisk- och floppy-versioner från Millenium/Electronic Arts när Falcon börjar säljas.

Ritprogram från Hisoft

Ett av de första programmen att göra entré på Falconmarknaden är ***True Paint*** från Hisoft. Det arbetar i alla Falcons grafikupplösningar inklusive 768*480 i true colour. Andra ljuspunkter i programmet är: full support för FSM/Speedo GDOS, stöd för många grafikformat bl.a TIFF, GIF, IFF, Targa (TGA) och JPEG, animations-möjligheter, utnyttjande av hela Falcons palett och möjlighet att utnyttja hela skärmen (overscan).

Standardhjälpmedel som zoom, undo och stort urval av ritverktyg och effekter finns också med. Det engelska priset för True Paint är £39.95.

HiSoft har gått in hårt för Falcon och har flera exklusiva projekt för datorn under utveckling. Vi hoppas att kunna ge mer information om dessa så snart som möjligt.

ICD har bl.a utvecklat ett program som förhöjer hastigheten på Falcons interna IDE hårddisk med 100%. Din hårddisk kan alltså bli dubbelt så snabb för några hundralappar extra.

FALCON-NYTT

Det finns nu över 200 utvecklingsmaskiner ute hos mjuk/hårdvaruproducenter som har visat sitt intresse för att utveckla produkter till Falcon. Redan nu är över 150 program i full gång att programmeras och mycket mer i planeringsstadiet. Här följer en genomgång av vad några företag arbetar på...

Detektivspel

Intergalactic Developments arbetar på ett detektivspel som bygger på Jack the Ripper-morden under 1800-talet. Spelet innehåller över 140 tidsriktiga bilder över Londons dimmiga gator som ger en autentisk, spöklik atmosfär till mysteriet. Grafiken är skickligt handritad och spelet i sin helhet verkar vara av mycket hög kvalitet. Titeln är ännu okänd.

Ett företag från den andra sidan av Atlanten, **Lexicor Software** arbetar på true colour-versioner (True Colour = 65.536 färger på skärmen) av deras Phase 4-serie för professionell 3D-animering. Serien innehåller följande program: Rosetta File Translator,Chronos 3D Key Frame Animator, Prism Paint och Phase Render.

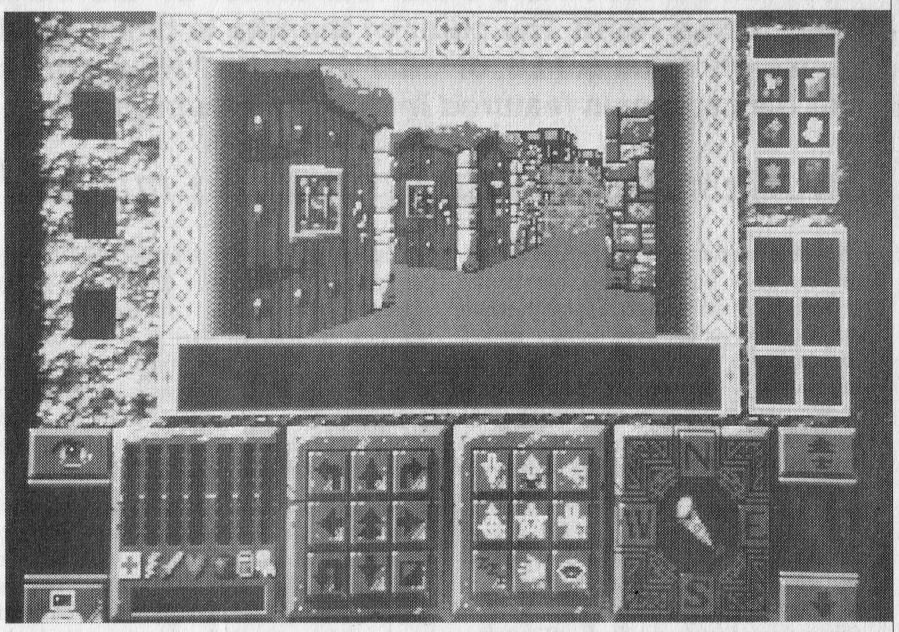
Företaget har också en stor erfarenhet av programvara för grafikstationer av typ Silicon och det senaste programmet för en sådan var för Iris Indigo, en 24-bitars grafikstation. En Falconversion, närmast identisk med originalet, är nyligen klar och visades på en mässa i USA. En Falcon och en Iris Indigo stod bredvid varandra och körde samma program och ingen kunde se någon skillnad på vad de båda kunde åstadkomma. Programmen är dessutom helt kompatibla med varandra. Den stora skillnaden ligger dock i priset, en Iris Indigo kostar mellan $15,000 och $37,000 och en Falcon (det amerikanska priset) $799 eller med hårddisk $1,300.

Falcon-versioner av Raiden & Space Junk

Multi-Media företaget Mirage är i full gång med att konvertera arkadspelet Raiden till Falcon. Raiden är ett mycket snabbt vertikal-scrollande shoot em up-spel som, om förväntningarna infrias, bör bli något utöver det vanliga!

Mirage distribuerar också ett av de mest omtalade spelprojekten för Falcon, nämligen Space Junk från Imagitec. Detta är ett mycket stort rollspel som utspelar sig i rymden. Handritade bilder med välgjorda bakgrundsanimeringar och samplade röster förekommer ofta i spelet. En annan höjdpunkt är de många extraspel som man får på köpet. Exempelvis kan man utmana folk på kortspel, testa arkadspelen i barerna, gå in för "gambling" i ett kasino, ja möjligheterna är nästan oändliga.

Själva spelsystemet liknar Lure of the Temptress och The Secret of Monkey Island med kommandon som take, give, talk to, use, listen, examine och push. När man väljer en figur startar en animerad sekvens med de digitaliserade personligheterna som är skapade av Soft Options, företaget bakom Spitting Image-dockorna. Spelet planeras att släppas i Juni 1993.



Legend of Valour kommer även för Falcon 030

Rollspel från US Gold

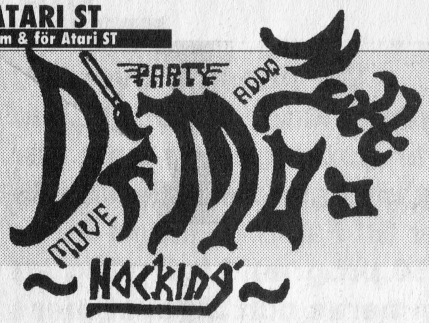
U.S Gold distribuerar ett rollspel fyllt av humor, ***Legends of Valour*** (finns nu i en ST version) som planeras i en Falconversion. Spelet görs av Dimension Creative Design och en av de huvudansvariga bakom spelet: Kevin Bulmer, hävdar att Falconversionen kommer att vara i 16-bitars grafik i TV eller t.o.m uppnå kvaliteten hos högupplösnings-TV. Företaget är dock ett av dem som har fått vänta på en Falcon in i det längsta vilket har fördröjt produktionen något men vänta er en Falconversion under året som kommer att slå det mesta!

Video-Frame-grabber

Wuztek Omnimon Peripherals har utvecklat en video framegrabber som använder sig av true colour-grafik i upplösningen 320*480. Den europeiska distributören av produkten kommer att vara tyska Macro CDE men något pris är ännu inte satt.

Detta var några smakprov bland de många produkter som snart kommer att se dagens ljus. Många av dem är redan färdiga och kommer att släppas så fort Falcon finns ute i butikerna. I övrigt finner vi bl.a spel från Psygnosis, en Falconversion av det populära ordbehandlings/DTP-programmet Calligrapher och flera PC-emulatorer från Compo och tyska Sack Electronics. Denna support bör vara en god draghjälp för försäljningen och när det väl finns mycket användare bör eventuella avvaktande företag också ge support för datorn!

Simon Birnbaum



Demo-Nytt

Red: Lars Johansson

Howdy goombah! If ya like travelin' - here's a cheap one 4 ya! I'm gonna take ya 2 'da realms of fantasy! No yakyak, just groovy stuff! Whaddaya say 'bout that? Hip, huh? I'll be yer guide thru the demo scene, dude! Gee! Ain't it fab? Here's the real center of 'dis mag. Yeah, damn right! The color of the nite is black.. and guess who's back? LJ, of 'coz! Yeah! No? Now, check out the programs featured in this doublespread!

Morgonstundh hafver guldh i mundh!

Så var det morgon igen. Samma uppvaknande som alltid. Solljuset sipprar in mellan persiennens smala springor. Polissirener hörs utifrån. Jag stiger upp och drar upp persiennen. Staden är i full rörelse. Skyskraporna mittemot fylls av kontorsarbetare. Gatorna verkar vara överfyllda av morgonpigga individer. Jag drar på mig cowboy-bootsen och beger mig ut i folkvimlet. Jag hoppar in i limon och ber chauffören köra mot "Demo Baron's Saloon".

Limon stannar framför de guldmönstrade dörrarna av kristallglas. Jag petar bort ett par hårstrån från mina blanka boots och låter dem få kontakt med asfalten. Min chaufför skriker åt de statyliknande vakterna att de omedelbart ska rulla ut den röda sammetsmattan. Och vips ligger hela härligheten framför mina tåspetsar!

Jag spatserar genom den skimrande portalen och hälsar på portiern. Han tar hand om de persedlar som jag avyttrar. Efter att ha växlat några artighets-fraser med honom går jag vidare mot hiss nummer ett. Det är den snabbaste hissen av de aderton som finnes. Jag hälsar på hissvärdinnan och kysser hennes handflata i en majestätisk rörelse. Hon manövrerar hissen så att den sätts i rörelse. Jag ska 108 våningar upp. Tur att hissen är relativt snabb.

En stund senare börjar hissen sakta in och strax hör jag det karaktäristiska ljudet av en hiss som har nått den önskade positionen. Jag tackar för skjutsen och stiger ut bredvid "Demo Baron's Saloon". Jag stiger in i salongen och för en stund blir det alldeles tyst. Sedan fortsätter alla det de höll på med innan jag infiltrerade lokalen. Jag frågar klubbvärdinnan om mitt vanliga bord är ledigt. Hon svarar att stamgästernas bord alltid är reserverade. Jag tränger mig in till mitt bord och slår mig ned. Efter ett tag kommer det en servitris och frågar vad jag vill ha idag. Eftersom det var ett tag sedan jag beställde en Atari Falcon 030 senast gör jag det nu. Som dessert vill jag ha en PC, tillägger jag.

Jag ser efter om jag har lite dricks. Men tyvärr har jag inga småpengar i min portabla plånbok. Då får jag en strålande idé. Det är en liten repa på baksidan av mitt rolex-ur. Ja, i mikroskop syns den i varje fall. Jag beslutar mig för att köpa ett nytt rolex-ur och ger bort det gamla i dricks.

Men, plötsligt, vild panik utbrister.. Någon har dragit sin ljuspistol. "Gulp!". Luften fylls av infraröda strålar. Jag är beskjuten! Nu gäller det att tänka snabbt, tänker jag. Vänta! Jag har en fjärrkontroll under min hatt. Jag låsas som om jag lyfter hatten för min tilltänkte baneman. Men i själva verket plockar jag fram fjärrkontrollen och öppnar moteld. Total korseld råder. Snart inser jag att korselden kan pågå i all evighet om inte någon förpassas till evigheten. Men jag tycks vara den ende som inte vill att så skall ske.

Ännu en gång, plötsligt, går det upp ett ljus för mig. Jag har inte prövat den bästa metoden! Ni vet, den där metoden som oftast brukar fungera. Vadå? kanske ni undrar. Jo, att nypa sig själv i armen är en standardlösning! Därför nyper jag mig nu i armen. Va? Vad gör jag här i sängen? Nyss var jag ju på "Demo Baron's Saloon". Va? Jag förstår ingenting. Telekinetisk teleportering existerar inte! Hmm.. Ojdå. Nu förstår jag. Det var bara en mardröm. Samma mardröm som jag har varenda natt. Alltid på pricken likadan. Jag torkar svetten ur pannan och slinker ned bakom ordbehandlaren. Och nu börjar jag skriva.

Ja, jag vet, men jag kan inte hjälpa det när poesin flödar.. Även om ni är hungriga tänker jag inte mätta er med moralkakor. Ni får vänta tills min bok kommer, antagligen om ett år. Då får ni se på poesi..

Tänkvärt: Man brukar säga att en bild säger mer än tusen ord. Vad säger då en animation? Eller ett helhetsintryck av alla rörelser i ett demo?

Flummig CD-ROM, Kan det göra dig hög?

Timothy Leary, amerikan och expert på hallucinationer, arbetar för fullt på ett psykedeliskt datorprogram. Med hjälp av CD-ROM tekniken tänker han göra ett datorprogram som ger användaren en kick.

Det är meningen att högra hjärnhalvan ska hyperaktiveras och ta dig med på flummiga tripper. Leary's program ska ge makt åt den enskilde individen. Han säger att CD-ROM är klimaxstadiet. Han tänker förverkliga allt han velat göra de 40 senaste åren. Vem är då egentligen Leary? Vad är det för en kufisk figur? Leary är en man på 71 år och bosatt i Beverly Hills, USA. Har denne man något annat i huvudet än ängeldamm, snö och gräs?? Timothy Leary har hunnit med att vara: Harvard-professor, drog-experimentator, LSD-guru, frilansföreläsare, författare till mer än ett dussin böcker, internationell fängelserymling, filosof och nu designer av hallucinationer på CD-ROM. Själv säger han att han är heltidspsykolog.. Kanske vore psykopat ett bättre ord?

Med CD-ROM försvinner de största komplikationerna, menar Leary. Med "andra" droger kan man gå vilse i sitt eget medvetande och bli isolerad, fortsätter Leary. - På så vis uppkommer de patetiska figurer som flummar iväg och möter Budda och upplever hela universum tills - bang! - de kommer tillbaka till verkligheten men kommer inte ens ihåg sitt eget postnummer. Vad säger då Leary om sig själv? Jo, att han ständigt växer på det andliga planet och att han utforskar hjärnans mysterier. Till sist återstår bara en fråga: är Leary seriös, galen eller spelar han oss ett spratt? I vilket fall som helst kan vi vänta oss att hans program kommer ut senare i år. Vi återkommer med en test, om vi törs... man kan ju bli hjärntvättad på kuppen..

Museum via modem

Inom en snar framtid kommer du att kunna studera konstverk från t.ex Louvren hemma i ditt vardagsrum. Det hela blir möjligt via en "ny" datorteknik som kallas "telematik". Det enda du behöver är en bra dator och ett bra modem. Du kommer att kunna få upp önskade konstverk med tillhörande information på din monitor. Så i framtiden kommer du att kunna logga in på muséer och beskåda klassiker som Mona-Lisa, Den enkla måltiden etc.

Speldjävulen

Enligt en undersökning i en Engelsk veckotidning kan man bli beroende av dator-och tv-spel. Vidare indikerade undersökningen att de ungdomar som spelar allra mest blir anti-sociala och aggressiva. Jösses! Dessa undersökningar..

I samma tidning stod det om en 83-årig gumma som var besatt av "ravepartyn". För att få bukt på den livliga pensionären tvingades polisen förbjuda henne att deltaga på dylika tillställningar. Hon flippade nämligen ut alldeles för mycket enligt omgivningen.. England, England, Englad.. Speldjävulen har man ju hört talas om, men existerar demodjävulen? Svaret är nej. Alltså kan alla demofantaster simma lugnt!

Signal i P3

I "nya" P3 finns det ett program som heter "Signal" och ersätter "Vox". En tisdag i månaden (vanligtvis den första) recenserar "Vasa" från musikgruppen "Big Money" tv-spels-kasetter på sitt eget vis samtidigt som programledaren Amanda Rydman kommenterar det hela. Närmare klockan 19.00 brukar det hela äga rum. En gång intervjuades även upphovsmännen till flipperspelet med stort F, Pinball Dreams. Vem vet vad som dyker upp nästa gång? Kommer samtliga demofreaks få sitt lystmäte i framtiden?

Sneakers

Så har då den senaste filmen om hackers "gått upp" på de svenska biograferna sedan en tid tillbaka. Om du inte föredrar "the real thing" kan du alltid ta dig en titt!

Beyond the Mind's Eye

Ni kanske har sett inslagen på TV2:s ungdomsprogram PM. Beyond the mind's eye är små kortfilmer fyllda av datorgenererade effekter gjorda av samma team som gjorde effekterna till "Lawnmower Man", eller gräsklipparmannen som den heter på svenska. Beyond the mind's eye bjuder dig på det bästa som virtual reality och raytracing har att erbjuda. Ett harmlöst smakprov på framtiden! Det finns en hel del filmer i serien. En av dessa handlar om konst. Du får se tvådimensionella målningar tredimensionellt! Arkitektur, etc. De flesta filmerna i serien visar dock "drömvärldar". Och det är helt rätt! Låt fantasin flöda! Du får absolut inte missa dessa filmer. I framtiden kommer alla demos att likna dessa kortfilmer!

Demoscenen till dags dato

För tillfället händer det väldigt lite på demoscenen. Alla Atari-grupper väntar på Falcon. Visst kommer det trots allt en del demos men utbudet är tämligen mediokert. Vem vill egentligen se repriser på demos som släpptes för länge sedan? Det senaste svenska demot som jag fick var "Gnurk Demo" av Crystalic och Anatomica som gjordes på ett nyårsparty för och av nyss nämnda grupper. För övrigt kan jag även nämna att Imaginas senaste STE-demo är värt att skaffa! En test på Imaginas nyaste demo kommer i nästa nummer.

Partyn och minnen

En party special kommer inom kort i DemoNytt! Då kan du läsa om mina roligaste partyminnen. Jag kommer även att ge tips till de som tänker arrangera partyn i framtiden. You've read the pages for all preppies, homeboys, goombahs, dudes, chaps, folx, punx, freax, fellas, neighbors, bozos, chicks, pals, mates, dipshits, muggaz, muthafuckaz, niggaz, megalomaniacs, schizophrenic people, girlies, harvesters, scapegoats, gangsters, headbangers, stagedivers, mamas, papas, kids, yuppies, politicians, anarchists, bitches, doves of peace, lovin' couples, witchdoctors, youth.. or to put it the fast way.. all human beings. So, if yer a livin' creature, stay tuned! We're all endangered species of life form. C'mon, join the fockin' club, man!! Now, before I bore ya to deth I gotta jump to the lingo that the swedes use.. Enuff, enuff!

Jag ritar gärna en logotype åt Ditt företag! Anlita Lars Johansson, känd demoprofil. Jag tar inte lika mycket betalt som upphovsmannen till Sparbankens nya logotype. Ni vet, den där "framtidseken" som kostade Sparbanken 160 miljoner. Jag kan nöja mig med bara 80 miljoner...

Jag tror att jag slipper åtalas för hets mot demogrupp även denna gång.. Ha det!

Lars Johansson

Månadens Atari-tävling:

Vinna en overall, en snygg skjorta? eller en hipp keps?

Under hela året kommer vi att ge dig denna chans i varje nummer av SHN. Åtta träningsoveraller, åtta skjortor och åtta kepsar finns nu kvar och väntar på nya ägare. Dessutom kommer vi, i nr 11/93 att köra en Super-Duper Final där du kan vinna en dator, prenumerationer, program och annat småtrevligt.

Månadens uppgift:

Vi fortsätter med en tipsomgång även i detta nummer. Vinnarna av denna omgång dras ur den låda i vilken alla rätta svar skall finnas senast den 15 April. Namnen presenteras sedan i nr 6/93.

Nu till frågorna:

A: Vilken TOS sitter i Falcon 030?
1= 2.01 X= 3.04 2= 4.01

B: Kan Falcon 030 anslutas till en vanlig TV?
1= Ja X= Nej 2= Endast med lös modulator

C: Vad heter företaget bakom Video Frame Grabber för Falcon?
1= Wuztec X= OTS 2= Robotex

D: Vilket av följande spel tillverks INTE av Millenium?
1= Rome AD92 X= Daughter Of Serpents 2=Legends of Valour

E: Programmet Chagall för Facon används för....?
1= Ordbehandling X= Grafik 2= Musik

F: Vilken frekvens har den nya blitterkretsen i Falcon??
1= 16 MHz X= 32 MHz 2=8 MHz

Lite klurigare än sist eller hur?

Lycka till!

Min tipsrad är:

Jag heter:

och bor på:

Pnr/Ort:

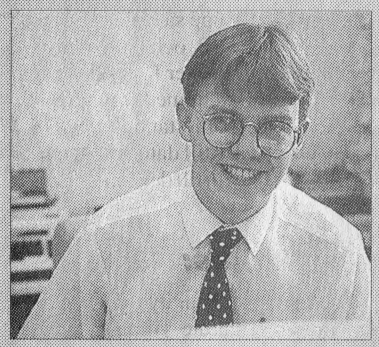
"Ataritävlingen 4"

Selda Media
Box 152
448 23 Floda

Vinnarna av Ataritävlingen 2:

Overall: Vesa-Matti Peltonen, Nykroppa
Skjorta: Anders Adolfsson, Uppsala
Keps: Johan Spräng, Ödsmål

GRATTIS!!!
Priserna har skickas ut



Våren är här, vilken tid! Kreativiteten flödar och alla vi datorägare kan uppleva en tid då datorerna är en källa till oändlig underhållning. Välkomna till ännu ett Amigazin!

Även min kreativitet har börjat ta fart och detta nummer innehåller en hel del nya avdelningar, b la toppsektionerna Rekordspalten och Operativet besvarar. Vad mer kan man önska sig? En hel del kanske och det får ni också, bläddra på bara.

Amigamarknaden rör på sig, frågan är bara åt vilket håll. Amigan kan kanske aldrig slå sig in på kontorsmarknaden, men om den inte gör det är det inte heller meningen. Amigan är kanske bara lämpad som hobbymaskin alternativt multimediamaskin. Bra vore det då om programvaruhusen med Commodores hjälp kunde ordna fram rätt programvara.

Alla är inte intresserade av allt så därför är min målsättning att försöka ta fram lite för alla. Än är det för tidigt att avgöra om jag lyckats. Det gäller också för er att tala om för mig om det är något ni vill att jag skall ta med eller kanske något ni vill ha bort. Era åsikter räknas, det är ni som är läsarna!

Skriv hit, ju mer desto bättre. Adressera era brev direkt till avdelningarna om ni vill, då går det snabbare för mig att gå igenom dem vilket gör att svaren förhoppningsvis kan publiceras snarast. Det kan vara hänt att jag kan besvara brev personligen men då måste ett frankerat svarskuvert medfölja. år frågor av allmänt intresse publiceras de i första hand.

Låt vårkänslorna flöda, både i kärlek och datorkunskap, hälsar

Magnus

Skriv som vanligt till
SHN, Box 152, 448 23 Floda
Märk kuvertet med Amigazinet

Operativet besvarar

Under den här rubriken kommer AmigaDOS att bo i fortsättningen. Om ni har något problem, vad som helst, som berör amigans operativsystem så kan ni skriva hit. Då skall jag försöka besvara era frågor. Här kommer jag också att undervisa en del i AmigaDOS. Handböckerna ger alltför lite information angående just operativet.

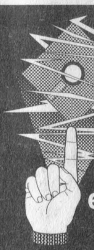
Eftersom det är första gången den här rubriken dyker upp så har jag inte så mycket frågor att besvara (inga alls egentligen). Därför tänkte jag ta upp något som jag vet att många undrar över: hur man sätter upp en självstartande disk.

Många vet säkert hur man formatterar en disk och en hel del vet säkert också hur man installerar den. Då har man en disk som startar av sig själv. Men hur bra är det att ha en disk som startar men endast visar ett öppet fönster med lite text och en prompt? Kunde man få fram workbenchen också så vore det inte så dumt, eller hur?

Beskrivning, steg för steg

Jag tänker beskriva det hela steg för steg, men trots det kan en hel del frågor dyka upp. Det ger er en fin anledning att skriva hit. Dessutom finns det en del skillnader mellan OS 1.xx och OS 2.xx. Skillnaden mellan OS 2.xx och OS 3.xx är hårfin så den behöver vi inte tala om. Men för att förenkla det hela så tänker jag försöka få en disk som startar upp oberoende av OS.

PD HÖRNAN



Här är ännu en ny spalt i Amigazinet. Som namnet antyder kommer den att handla om PD, eller som dess fulla namn lyder; Public Domain. Säkert vet många vad PD är men inte alla, därför tänkte jag göra en kort förklaring.

Public Domain är egentligen ett samlingsnamn för de program som skrivs för den icke kommersiella marknaden. De är helt enkelt Allmän Egendom. Det finns dock vissa riktlinjer inom PD världen också. PD program indelas i mindre grupper, de vanligaste är ShareWare, FreeWare och CardWare. På senare tid har det också blivit allt vanligare med SmileWare.

Under ***ShareWare*** (kort SW) hamnar de program som skrivits av programmeraren för att han skall kunna tjäna en extra slant. Dessa SW program får fritt spridas men inte användas utan att man betalar programmeraren en liten summa. Ofta tycker jag att denna är för hög, då är det bra att en del programmerare själva låter användaren bestämma hur mycket (eller lite) man vill ge honom. Betalar man avgiften får man oftast en uppdatering eller fullständig manual.

FreeWare (kort FW) är de program som egentligen (tillsammans med CardWare) är helt PD. De får man använda hur man vill och sprida hur man vill. Man skall dock alltid tänka på att skicka med alla filerna som ingår när man sprider dem.

CardWare (kort CW) har de roligaste villkoren inom PD;ägillar man programmet skall man skicka programmeraren ett vykort från sin hemstad. Mycket kul idå tycker jag.

SmileWare började hos en grupp tyskar; villkoret för att använda deras program var att man ständigt hade ett leende på läpparna när man körde programmet. Kännetecknet för SmileWare är en sk Acidfigur (runt, leende ansikte).

Man bör stödja de olika formerna av villkor inom PD världen men tycker man att ShareWare avgiften är för hög skall man inte heller använda programmet.

I den här avdelningen tänker jag även testa demos; dessa anses alla vara FW. Vi börjar med ett PD-program: Protracker V2.2.

Låt oss sätta igång. Börja med att ta fram en disk. Är den inte formatterad så formattera den. Under OS 2.xx kan du bara välja "format disk" under "icons" menyn. I OS 1.xx väljer du "install disk" under "disk" menyn om jag inte minns fel. I båda fallen måste du först markera disketten. Nu arbetar jag nästan endast under OS 2.xx och det är möjligt att jag minns fel i vissa fall gällande OS 1.xx vilket jag hoppas att ni har överseende med.

När formatteringen är klar så startar ni upp SHELL eller CLI genom att klicka på deras respektive icon. För att en disk överhuvud taget skall kunna startas måste det finnas information på diskettens bootblock som talar om för datorn att den skall starta upp disken. För att få dit denna information finns ett kommandon i DOS som heter INSTALL. Om du har din diskett i df0 så skriver du "install df0:". Har du fler diskettstationer än den interna så ändra nollan till drivens nummer.

Skapa lådor

Så långt allt väl? Då skall vi ge oss in på något svårare, att skapa de nödvändiga lådor som behövs för att datorn skall kunna startas upp. Lådorna som listas i fig. 1 är inte alla nödvändiga men kan vara bra att ha, de verkligt nödvändiga har jag markerat med en stjärna (*).

Vad skall då finnas i de olika lådorna? Det är lite olika beroende på hur man vill att disken skall se ut. Dessutom skiljer det mellan OS 1.xx och OS 2.xx som sagt var. Men jag tänker bara visa det allra nödvändigaste, inga fina finesser som uppstart av SHELL á lá CLI eller liknande utan endast en fin uppstart av workbench. Här är de filer som måste kopieras till lådorna; de som inte behövs under OS 2.xx har jag här markerat med en stjärna (*). Se fig.2.

Med dessa lådor och dess filer kan man starta upp sin disk, man behöver dock skapa filen "STARTUP-SEQUENCE" i S lådan med hjälp av kommandot ED. IáSHELLá/áCLIáskriver du EDáS/STARTUP-SEQUENCE. Sedan när "ed fönstret" dyker upp så räcker det med att du skriver LOADWB och på raden under ENDCLI >NIL: så räcker faktiskt det för att starta upp din diskett med en fungerande workbench. (Det som står efter ENDCLI, >NIL:, är ett direktiv till datorn som talar om att allt som kommer in till den via tangentbordet skall ignoreras.)

Fig. 1

Låda	Innehåller
C	*AmigaDOS kommandon, nödvändigt om WB skall kunna startas upp.
DEVS/	*Innehåller information om systemets uppbyggnad.
KEYMAPS	Hur tangentbordet skall tolkas av datorn.
LIBS	Här finns filer som används av olika program, mycket användbart.
S	*Innehåller de filer som bestämmer hur datorn skall startas upp.

Skriv till oss:

Jag tror säkert att det har dykt upp en hel del frågor nu hos er därute vilka ni är mer än välkomna med att ställa hit. Inga frågor är för dumma och jag hoppas att inga heller är för svåra. Ta problemen som dyker upp med en DOS gott humör, skriv snart till:

Amigazinet
Operativet besvarar
SHN
Box 152
448 23 Floda

Magnus

Fig. 2

Låda	Behöver innehålla
C	LOADWB ENDCLI
DEVS	SYSTEM-CONFIGURATION*
LIBS	ICON.LIBRARY
S	STARTUP-SEQUENCE*

Protracker V2.2

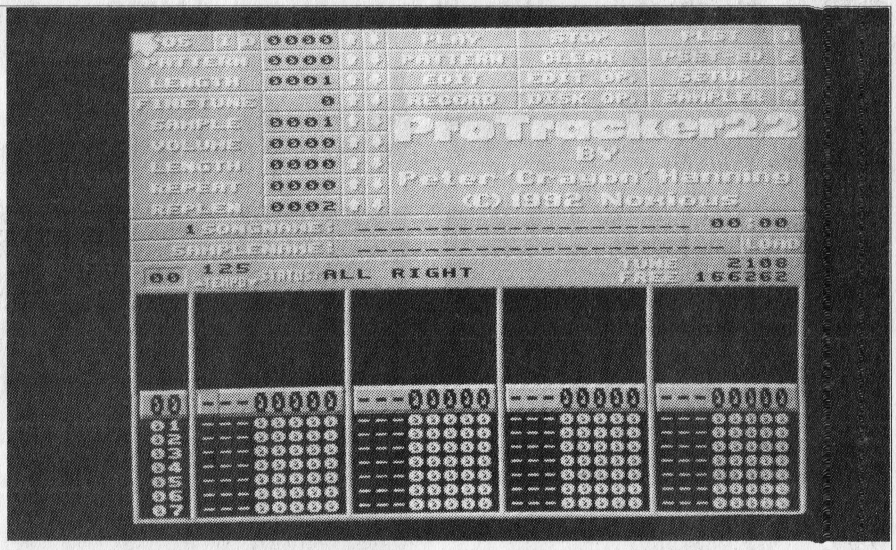
Det finns, idag, en hel del olika musikprogram, både bra och dåliga så som sig bör. Men ett av de allra bästa musikprogrammen kan man inte hitta på den vanliga kommersiella marknaden; det finns såsom PD.

Av alla de olika trackers som finns idag tycker jag att Protracker alltid har varit den bästa. Massor av fina finesser och fina möjligheter att få programmet att bete sig på just det sätt som man själv vill. Och att det tillhör det mest välpolerade musikprogrammet är absolut inget negativt.

Tills ganska nyligen fanns Protracker bara för OS 1.xx. Nyligen kom även en version för OS 2.xx. Och det är en väldig uppgradering från det gamla protracker; en del funktioner som inte var inprogrammerade tidigare har nu blivit klara och insatta. Det gäller bland annat möjligheten att packa upp/ner sina moduler, förut kunde man bara packa upp/ner sina låtar.

Fast jag har hittat ett litet problem också, har man hårddisk är det svårt (om inte omöjligt) att få programmet att hitta konfigurationsfilen, jag har inte lyckats. Men om man bortser från det felet (programmet fungerar bra utan) har jag inte hittat andra buggar i programmet.

Programmet är inte svårt att använda för att spela upp låtar och ändra en del i dem men jag har inte hittat någon dokumentation; finns det någon? Jag vet att det skall finnas en hjälpfil, men den har jag inte heller hittat. Har någon den kan ni alltid skicka den till mig.



På det hela taget är Protracker V2.2 väldigt, väldigt bra. Den multitaskar fint och tar inte allt för mycket processortid. Alla som arbetar med musik på Amigan borde ta en titt på detta program, det är bland de bästa.

Powerplayer V3.0

Om man bara vill spela musik så är detta program ett utmärkt verktyg för detta ändamål. Det multitaskar väldigt bra, stjäl mycket lite CPU tid och tar även lite plats, både på skärm och i minne. Powerplayer har också väldigt fina funktioner, man kan ladda powerpackade låtar och även välja flera låtar på en gång. När man skall välja låtarna så får man upp en välpolerad intuition filrequester. En AREXX port tillhör också finessrikedomen.

Men Powerplayers verkliga styrka ligger i att det stöder nästan alla musikformat. Då det också har ett väldigt fint intuition interface (liknar en CD-spelare panel) så är Powerplayer det absolut bästa verktyget för att spela upp musik.

(Forts. på nästa sida...)

Guru INSTRUERAR

Detta är en avdelning i Amigazinet som jag tror att många kommer att uppskatta. Den kommer uteslutande att handla om programmering. åtminstone i början kommer jag att behandla assembler men alla språk är välkomna här (dock ej AMOS som har sin egna hörna).

Jag är en smula bevandrad i de vanligaste språken (Assembler, BASIC, C, PASCAL mm...) men assembler är det område jag vet mest inom. Vill ni läsare att jag skall ta upp något i de andra språken så skriv hit. Det är inte tänkt att denna avdelning skall fungera som någon heltäckande skola för något språk. Däremot kommer jag att undervisa (uteslutande mest i assembler) och i största mån besvara frågor.

Men för att så många som möjligt skall få nytta av spalten kommer jag att gå igenom väldigt mycket teori. Dessutom tänker jag göra mitt bästa för att skriva så förståeligt som möjligt. Vill ni att jag skall upprätta en särskild terminologispalt (terminologi = läran om begrepp) så skriv! Annars kommer jag bara att förklara de mest obegripliga orden. Jag skulle gärna också vilja veta vilken assembler ni föredrar, jag själv föredrar ASM-One från Rune-Gram Madsen.

Grundläggande teori

Nåväl, låt oss börja. Denna gång blir det bara teori, mycket grundläggande teori. Om ni aldrig programmerat förut bör ni lära er denna teori så att ni kan den bra, i annat fall räcker det att ni förstår vad det handlar om: skillnader mellan vårt språk och datorns, att översätta mellan vårt språk och datorns, hur program byggs upp, och vad som sker i datorn under programkörning.

Det är bra att känna till skillnaderna mellan människans språk och datorns. Datorn kan inte själv ta några slutsatser om den inte har något att gå efter, ett program. Utan programmet är datorn ingenting. Man kan nog säga att människan också har ett program (jämför program med normer), skillnaden där är att människan själv kan ändra det.

PD-HÖRNET

(Forts. fr. föreg. sid.)

Multiplayer V1.5

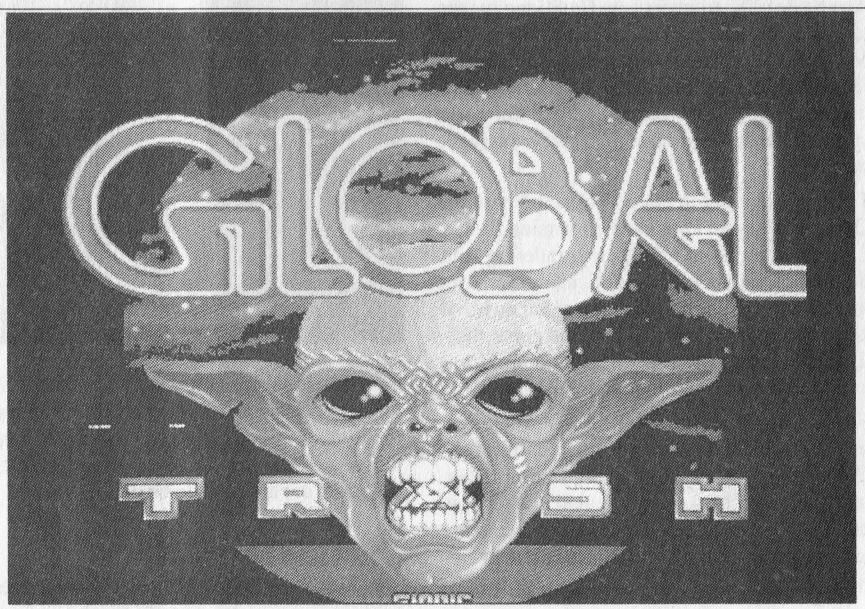
Det finns visserligen alternativ till Powerplayer, Multiplayer är ett. Men Multiplayer är inte lika finessrikt eller välpolerat, gränssnittet är sämre; det anpassar sig inte lika bra till workbenchen. En AREXX port finns också här även om den inte är lika välutvecklad som Powerplayers. Dock så stöder Multiplayer också de flesta musikformat. Fast kan man välja så bör man välja Powerplayer;åden är bättre på allt.

Global Trash

är ett fint demo från danska Silents. Jag vet inte hur gammalt det är men det innehåller inte något revolutionerande nytt. De har bara töjt på gränserna vad det gäller de gamla vanliga vektorerna och demot är i övrigt väldigt vanligt. Dessutom tycker jag att det är lite för kort för att ta upp en hel disk.

Det var det för den här gången, har ni program som är PD vilka ni skulle vilja ha testade i SHN kan ni skicka dem till mig, även frågor och begär är välkomna till

SHN Box 152 448 23 Floda Märk kuvertet med Amigazinet / PD hörnan



▲ *Global Trash av Silents från Danmark*

Man måste, på grundval av vad jag nyss har sagt, alltid tala om allting i detalj för datorn, minsta lilla uppgift måste noggrant beskrivas. Än så länge kan inte datorerna tänka själva. Man talar om för datorn vad den skall göra med hjälp av speciella, väldigt entydiga instruktioner vilket gör att det ofta kan behövas många sådana. Ett annat och bättre ord för instruktioner är kommandon. Dessa utgör datorns språk, maskinspråket.

Men det är en väldig skillnaden mellan vårt språk och maskinspråket. Datorn förstår inte vårt språk oöversatt. Men det går inte att översätta hur som helst. Om jag vill att datorn skall skriva mitt namn så kan jag inte bara skriva "SKRIV UT MAGNUS". Därför måste vi skapa ett programspråk som liknar både vårt språk och datorns.

Massor av olika språk

Det finns, som ni säkert vet, ett hel uppsjö av olika språk. Jag har nämnt några få men andra är t ex COBOL, FORTRAN, LISP, PROLOG, ADA, ALGOL m fl... De är alla skapade för sina speciella syften. COBOL är t ex skapat för affärsvärlden medan LISP är speciellt skapat för AI (=artificiell intelligens). De flesta språk är dock någorlunda standardiserade (undantag assembler) och är gjorda för att vara ungefär samma oavsett vilken dator de körs på.

Man skiljer ofta språk åt genom att tala om deras nivå. år nivån hög är det lätt för människan att förstå språket men betydligt svårare för datorn (undantag assembler). Program som skrivs med dessa språk blir oftast väldigt slöa pågrund av att de inte liknar datorns. Är nivån däremot låg är det svårt för människan att förstå men betydligt lättare för datorn vilket då får följden att program som skrivs med dessa språk blir väldigt snabba. Man måste dock alltid översätta alla språk till maskinspråket innan de kan köras. I vissa fall sker detta visserligen medans ett program körs (t.ex under BASIC).

När man översätter ett program så måste man antingen ha en översättare som översätter under programkörning eller en kompilator som översätter en gång för alla.

Ett programspråk utgörs, precis som vanliga språk, av en grammatik och en ordlista, med vissa skillnader. Maskinspråket, i sig, består endast av nummer som motsvara instruktioner till datorn. Vid en översättning / kompilering omvandlas programmet till direkta instruktioner.

Vad vill man uppnå?

När man programmerar måste man första ha klart för sig vad man skall göra. Eftersom datorn måste ha reda på allt i detalj, som sagt var, så kan man bara inte säga åt den att den skall göra t ex en ordbehandlare. Då får man istället dela upp programmet i mindre delar och skriva varje del för sig.

Dessa mindre delar brukar kallas rutiner. Sedan sätter man ihop dessa rutiner till ett färdigt program. Vad det gäller den enkla ordbehandlaren så får man göra en rutin som sätter upp en konsoll (ungefär en skärm särskilt avsedd för textinmatning), en rutin för textinmatning, en för utskrift till skärmen osv...

Det var kanske för mycket att bita i på en gång men att programmera är ingen lätt sak. Teorin jag nyss gått igenom kan verka besvärlig men det är bara grunderna. Man behöver inte kunna allt det ovanstående utantill, det räcker att man vet vad det handlar om. Vet man det så är det inte längre så svårt att skapa bra program.

Skriv gärna hit

Har ni program ni vill att andra skall ha del av eller om ni har frågor så är ni välkomna att skriva hit. Skriv också om ni vill ändra på något angående utseendet på denna spalt, all kritik är naturligtvis välkommen, både bra och dålig. Programmera på!

Skriv till

SHN
Box 152
448 23 Floda.

Märk kuvertet med

Amigazinet / Gurun instruerar

Magnus

Nu även butik i Jönköping!
Brunnsg. 16 553 17 Jönköping 036-302520

SUPER - SPELGUIDEN
Corish's COMPUTER GAMES GUIDE
Över 800 sidor, tips, lösningar och fusk till marknadens vanligaste datorspel. Även till NINTENDO & SEGA. Denna bok är den ultimata Hint-boken !
Du måste bara ha den ! 199:-

ATARI FALCON 030
Javisst - Ring för teknisk information!
4MB Ram, 65MB Hårddisk, MultiTOS
15990:-
Vi kommer att ge full support på FALCONJ 030.
Detta är ingen hemdator, utan en oerhört kraftfull ljud/musikdator med höga prestanda utan motstycke.
OBS Begränsad tillgång, tveka inte....
Givetvis Inkl. Moms & Frakt!

3.5" NoName disketter
10 Pack, 30 Pack el 100 Pack
Alltid till bästa pris !Ring!
Givetvis med full GARANTI!
Gr. 3.95<

TILLBEHÖR TILL ATARI ST & IBM PC

AC-Matte ST Svenskt!	298
AC-Glosor ST Svenskt!	298
AD-Speed ST Accelerator	1695
Bokföring PRIMÄRBOK	1695
Dammhuv Atari ST Lyxvers.	189
Dammhuv PC tang.bord	109
Dammskydd Atari mjukt	79
Diskettbox 120 3.5"	109
Extra drive 3.5" ST	695
Genie Handscanner ST	999
Golden Im Trådlös mus	249
Golden Im Trackerball	249
Hårddisk SCSI ST 85Mb	ring!
Joystick The BUG svart	149
Joystick TAC2 svart	139
Joystick WICO BatHandle	269
Joystick COBRA (även amalog)	149
KEEN Atari lågprismus	229
Klockcartridge ST	329
Kontakt Registerprg Svenskt!	295

RÄTTA PRISER!
utdrag ur sortimentet....och REA REA...

SKÄRMFILTER 14"	199
Skydda dig själv, passar även vanl. TV, begränsar flimmer & strålning!	
TV-Teletext Adapter PC	2995
Minne 512Kb Atari ST	699
Minne Atari ST 2Mb	1495
Modem 14400/FAX DATIC	3295
Modem SUPRA 2400/FAX	2400
Modem SUPRA 2400	925
MonitorSwitch ST	429
Olivietti Bläckstråleskrivare	2990
Power 720B ST 3.5"blitzcopy	995
PRO Snabb mus Atari	379
Q-FAX faxprg svenska	699
Rengöringsdiskett 3.5"	69
Syncro Express II ST	525
SoundBlaster 2.0 PC	1395
The LINK SCSI kontrl.ST	1395
Ultimate Ripper ST	439
RING OSS REGELBUNDET !!	

SERVICE ATARI ST & PC AMIGA samt tillbehör..
ca 400:-
Egen serviceverkstad med fasta priser!

JÄTTEPARTI AMIGA / PC spel fr. 99:-
Massor av titlar - välj bland följande höjdare...
Die Hard II The Godfather Wolf Pack
Football Manager 2 Predator 2 NARC
Ultimate Ride Magnectic Scrolls MOVIE *'s
James Bond Collection Falcon AT England
International IceHockey Volfied
Fuzz ball Windsurf Willy etc etc etc
Vi har även en lista på dessa - Varför PD när nu så billiga original!!
PP+frakt tillkommer. Res för prisjusteringar och slutförsäljning utanför vår kontroll. Däremot alltid årliga svar hos oss. Outlösta PF debiteras.

CHARA' DATA AB
Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ
0381-13100vx fax-10402

SPEL TILL AMIGA, ATARI ST OCH PC

Atari ST: Alla spelen fungerar till ST, STFM, STE och Mega ST. Dubbelsidig drive krävs.
PC: Alla spelen fungerar till 286:a, 386:a eller 486:a (om inte annat anges) VGA grafik och HD-drive krävs.
Endast 3.5" diskformat

ACCESS

	AMI	AST	PC
AMAZON			499
BANFF SPRINGS **			269
BARTOON CREEK**			239
BAYHILL**			229
BOUNTIFUL**	229		229
FIRESTONE **	229		229
HYATT DORADO **			239
LINKS *	429		499
LINKS 386 PRO ***			499
MAUNA KEA**			269
MARTIAN MEMORANDUM			499
PINEHURST **			269
TROON NORTH **			239

*=Amiga ver kräver hårddisk
**=Kräver Links, Links 386 Pro eller Microsoft Golf
*** = Kräver 386SX/486:a, 16 MHz CPU (eller snabbare), 2 Mb RAM minne (eller mer), hårddisk med 13 Mb ledigt, Super VGA kort och monitor som klarar 640 x 400 eller 640 x 480 upplösning i 256 färger.

ACCOLADE

	AMI	AST	PC
ELVIRA II *	429	429	499
GRAND PRIX UNLIM.			449
JACK NICKL SIGN ED.			499
LOST IN LA			449
RINGWORLD			499
SEARCH FOR KING (1MB)	429		429
STAR CONTROL I (1MB)	299		
STAR CONTROL II			499
SUMMER CHALLENGE			449
WAXWORKS *	429		449
ZYCONIX	259		299

*=Amiga/Atari kräver 1 MB

AEGIS

	AMI	AST	PC
PORTS OF CALL	299		

ARTWORX

	AMI	AST	PC
BRIDGE 6.0	419		
BRIDGE 7.0			439
STRIP POKER III *	499		499

*=Amiga ver kräver 1 MB

AVALON HILL

	AMI	AST	PC
DIPLOMACY	399		
THIRD REICH (1MB)	399		

BETHESDA

	AMI	AST	PC
HOCKEY LEAGUE SIM II			449
TERMINATOR 2029			549
WAYNE GRETZKY III			499

CORE DESIGN

	AMI	AST	PC
CURSE OF ENCHANTIA*	399		429
DOODLEBUG	299	299	
JAGUAR XJ220 *	299		
PREMIERE *	369		

*=Amiga & Atari ver kräver 1 MB

DELPHINE

	AMI	AST	PC
CRUISE FOR A CORPSE	349	349	369
FUTURE WARS	179	179	179
OPERATION STEALTH	299		

DISNEY

	AMI	AST	PC
DICK TRACY	299		
DUCK TALES	299		
HARE RAISING H.(1MB)*	299		
STUNT ISLAND			549

*=kräver hårddisk

DOMARK

	AMI	AST	PC
AV8B HARRIER*	429	429	469
RAMPART (1MB)	329		

*=Amiga ver kräver 1MB

DYNAMIX

	AMI	AST	PC
ACES OF THE PACIFIC***			499
FRONT PAGE FOOTBALL ***			499
HEART OF CHINA **	399		499
NOVA 9 *	299		299
RED BARON *			499
RED BARON MISS. BLDR			339
RISE OF THE DRAGON			499
WILLY BEAMISH *	499		499
WW II: 1946 ****			339

*= Amiga ver kräver hårddisk eller 2 drivar
**=Amiga ver kräver 1 Mb
***=Kräver 386sx (eller 486:a), DOS 5.0 och 2Mb RAM
****=kräver ACES OF THE PACIFIC

ELECTRONIC ARTS

	AMI	AST	PC
BIRDS OF PREY*	429		499
BLACK CRYPT (1MB)	329		
CAR & DRIVER			469
CENTURION	169		179
HEROES OF THE 357TH			449
JOHN MADDEN I	329		
JOHN MADDEN II			369
JORDAN IN FLIGHT			469
KEEF THE THIEF	159		
LOST FILES OF SHERLOCK H.			469
POPULOUS II			469
POPULOUS II CHALL DATA	229		
RAMPART			449
RISKY WOODS	329	329	369
ROAD RASH (1 MB)	329		
STRIKE FLEET	329		
XENOBOTS			469

*=Amigaver kräver 1 mb

EMPIRE

	AMI	AST	PC
CAMPAIGN	429		469
MEGA TRAVELLER II *	369		
PACIFIC ISLANDS	369	369	449

*=Amiga ver kräver 1 MB

GREMLIN

	AMI	AST	PC
LOTUS III	299	299	
NIGEL MANSELL *	349	349	
NIGEL MANSELLS (A1200)	349		
PREMIER MANAGER*	299	299	
ZOOL *	299		429
ZOOL (A1200)	299		

*=Amiga ver kräver 1 MB

IMPRESSIONS

	AMI	AST	PC
AIR BUCKS *	369	369	429
CAESAR	349	349	429

*=Amiga ver kräver 1 mb

INTERPLAY

	AMI	AST	PC
BARDS TALE III	169		179
BARDS TALE CONSTR SET *	369		
BATTLECHESS 4000 SVGA			449
BATTLECHESS 4000 VGA			449
BATTLE CHESS I	169		179
CASTLES *	369		
CASTLES SCENARIO DISK	229		
CASTLES II			449
DRAGON WARS			299
LORD OF THE RINGS *	329		
STAR TREK			449
TWO TOWERS			449

*=Amiga ver kräver 1 mb

KOEI

	AMI	AST	PC
GEMFIRE			499
GENGHIS KHAN *	399		
L'EMPEREUR			599
LIBERTY OR DEATH			599
NOBUNAGA II			599
ROMANCE 3 KINGDOMS II *	699		699
UNCHARTED WATERS			699

*=Amiga ver kräver 1 mb

KRISALIS

	AMI	AST	PC
GRAHAM TAYLOR (1MB)	299	299	
JOHN BARNES (1 MB)	299	299	
SABRE TEAM**	299	299	429
SHADOWORLD **	299	299	429
VIKINGS (1MB)*	299		

*=Kingdoms of England II
**=Amiga/Atari ver. kräver 1 MB

LUCASARTS

	AMI	AST	PC
BATTLEHAWKS 1942	199	199	199
DORNIER 335 **			249
HEINKEL-162 **			249
INDY JONES 3 ADV	199	199	229
INDY JONES 4 ADV *	399		439
INDY JONES 4 ACTION*	299	299	369
MONKEY ISLAND II*	399		429
P38 LIGHTNING **			249
P80 SHOOTING STAR **			249
SECRET MONKEY ISL. I *	299		
SECRET W. LUFTWAFFE			499
X-WING (386/486)			499
ZAK MC KRACKEN	179	179	179

*=Amiga/Atari ver kräver 1 mb
**=Kräver SECRET WEAPONS LUFTWAFFE

MAXIS

	AMI	AST	PC
A-TRAIN			449
A-TRAIN CONSTR SET			349
ROBOSPORT**	349		369
SIM ANT *	399		429
SIM ANT WINDOWS			429
SIM CITY *	499		469
SIM CITY WINDOWS			499
SIM EARTH*	399		499
SIM EARTH WINDOWS			499
SIM LIFE			469

*=Amiga ver kräver 1 mb
**=Amiga ver kräver 1 mb, PC versionen kräver Windows.

MICROPROSE

	AMI	AST	PC
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES			449
A.T.A.C.			499
B17 FLYING FORTRESS *	399		499
CIVILIZATION *	399	399	449
COMMAND HQ			299
COVERT ACTION *	399		
DARKLANDS ***			549
DOGFIGHT			499
F15 STRIKE EAGLE II			299
F15 STRIKE EAGLE III ****			499
F117A STEALTH FIGHTER			499
F19 STEALTH FIGHTER			299
FORMULA ONE GP (1MB)	399	399	499
GUNSHIP 2000*			499
GUNSHIP 2000 SCENARIO			299
HARRIER JUMP JET			499
HYPERSPEED			499
KNIGHTS OF THE SKY (1MB)	399	399	
MANTIS FIGHTER 386/486			549
MANTIS SPEECH			249
MICROPROSE GOLF*	399	399	499
MIDWINTER I	179	179	179
RAILROAD TYCOON *	399		299
RED STORM RISING			299
REX NEBULAR			499
SILENT SERVICE II *	399	399	299
SPECIAL FORCES*	249		499
TASK FORCE 1942			499

*=Amiga/Atari ver kräver 1 mb. Railroad Tycoon och Special Forces fungerar ej på A600.
**= Fungerar ej på Amiga 500+
***= Kräver DOS 5.0,386/486, 2MB RAM Minne och 18 MB ledig hårddisk kapacitet.
****= Kräver 386/486, 2 MB RAM, DOS 5.0

MILLENIUM

	AMI	AST	PC
AQUATIC GAMES	329		
DAUGHTER OF SERPENTS			469
ROME AD 92 *	369		449

*=Amiga ver kräver 1MB

MINDSCAPE

	AMI	AST	PC
4D SPORTS BOXING *	199		
4D SPORTS DRIVIN*	199		249
CAPTIVE	199	199	
CHESSMASTER 2100	199		
D-GENERATION *	199		249
LEGEND	369	369	
MOONSTONE *	369		349
PAPERBOY II	299		329
TV SPORTS BASEBALL*	199		249
TV SPORTS BOXING*	199		

*=Amiga ver kräver 1MB

MIRAGE

	AMI	AST	PC
ASHES OF EMPIRE*	449		549
HUMANS	369		369

*=Amiga ver kräver 1MB

NEW WORLD COMPUTING

	AMI	AST	PC
CLOUDS OF XEEN			549
EMPIRE DELUXE			499
MIGHT AND MAGIC III*	399		499
PLANETS EDGE			499
SPACEWARD HO!			499

*=Amiga ver kräver 1 mb och hårddisk eller 2 drivar

OCEAN

	AMI	AST	PC
ADDAMS FAMILY	299	299	
COOL WORLD **	299	299	369
EPIC *	369	369	429
HOOK **	299	299	429
GAMES 92 **	369	369	429
LETHAL WEAPON *	299	299	369
PARASOL STARS	299	299	
PUSH OVER	299	299	
ROBOCOP III	299	299	369
SLEEP WALKER	399	399	449
SLEEP WALKER (A1200)	399		
WIZKID	299	299	369
WWF II	299	299	369

*=Amiga ver kräver 1 mb
**=Amiga / Atari ver kräver 1mb

ORIGIN

	AMI	AST	PC
FORGE OF VIRTUE****			269
ULTIMA VI ***			269
ULTIMA VII **			499
ULTIMA VII PART II **			499
ULTIMA UNDERWORLD I **			499
ULTIMA UNDERWORLD II **			499
WING COMMANDER I ***	429		269
WING COMMANDER II **			499
WING COM.II SPEECH *			249
WING COM. II SPEC.OP 1 *			249
WING COM. II SPEC OP 2 *			249

*=Kräver Wing Commander II
**=Kräver 386/486:a, 2 Mb RAM
***=Amiga/Atari ver kräver 1mb
****=Kräver Ultima VII

PSYGNOSIS

	AMI	AST	PC
AIR SUPPORT	329		
AQUAVENTURA	329		
BEAST III	369		
BILLS TOMATO GAME	369		
CARL LEWIS CHALL	329	329	449
CREEPERS			469
CYTRON	369		
LEMMINGS II TRIBES *	369		469
RED ZONE	329		

*=Amiga ver kräver 1 mb

QQP

	AMI	AST	PC
BATTLES OF DESTINY			549
CONQURED KINGDOMS			549
LOST ADMIRAL			549
PERFECT GENERAL **	429		499
SOLITAIRS JOURNEY**	599		549
WORLD W. II BATTLESET*	249		249

*= Kräver Perfect General
**=Amiga ver kräver 1 mb

READYSOFT

	AMI	AST	PC
DRAGONS LAIR III	369		469
GUY SPY	369		449

RENEGADE

	AMI	AST	PC
CHAOS ENGINE (1MB)	299		
FIRE AND ICE	299	299	
GODS	299	299	449
SENSIBLE SOCCER 92/93	299	299	

SIERRA

	AMI	AST	PC
BLACK CAULDRON	369		
CODENAME ICEMAN **	399		
COLONELS BEQUEST ***	399	399	
CONQ. OF CAMELOT ***	399	399	
CONQUEST OF LONGBOW *			499
DAGGER OF AMON RA			499
ECO QUEST I			499
ECO QUEST II			449
KINGS QUEST V ****	499		499
KINGS QUEST VI			499
LEISURE SUIT LARRY I	399		499
LEISURE SUIT LARRY II**	399		
LEISURE SUIT LARRY V ****	499		499
MANHUNTER N.Y.	399		
MANHUNTER S.F. **	399	399	
POLICE QUEST I	399		299
POLICE QUEST II **	399	399	499
POLICE QUEST III****	499		499
QUEST FOR GLORY I			299
QUEST FOR GLORY II **	399		
QUEST FOR GLORY III			499
SPACE QUEST I	399		299
SPACE QUEST II **	399		
SPACE QUEST III **	399	399	
SPACE QUEST IV****	499		499
SPACE QUEST V			499

*=Amiga ver kräver 1 MB och hårddisk
** = Amiga ver kräver 1Mb.
***=Amiga /Atari ver kräver 1 MB
****= Amiga ver kräver 1 MBoch hårddisk eller 2 drivar

SIR-TECH

	AMI	AST	PC
BANE OF COSMIC FORGE *	429		449
CRUSADERS DARK SAVANT			499

*=Amiga ver kräver 1MB

SPECTRUM HOLOBYTE

	AMI	AST	PC
CRISIS IN THE KREMLIN			499
FALCON	199	199	199
FALCON 3.0 **			499
FALCON MISSION D.1	149	149	
FALCON MISSION D.2	149	149	
OPERATION FIGHTING TIGER***			299
SUPER TETRIS *	369		429

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna
ORDERTELEFON: 016-13 10 20

WORDTRIS			429

*=Amiga ver kräver 1 MB
**=Kräver DOS 5.0, 2 Mb RAM, 386:a (eller mer)
***=kräver Falcon 3.0

SSG	AMI	AST	PC
CARRIERS AT WAR			449
PANZER BATTLES (1MB)	399		
WARLORDS *	399		499

*=Amiga ver kräver 1 MB

SSI	AMI	AST	PC
BUCK ROGERS II			369
CARRIER STRIKE			499
CONFLICT KOREA **	399		429
CONFLICT MID.EAST (1MB)	369		
DARK QUEEN OF KRYNN **	379		399
DEATH KNIGHTS KR.1MB)	369		
EYE OF BEHOLDER I **	369		429
EYE OF BEHOLDER II **	399		429
GATEWAY SAVAGE **	379		
GREAT NAVAL BATTLES			449
GREAT NAVAL DATADISK 1			249
GREAT NAVAL DATADISK 2			249
LINE IN THE SAND			369
NO GREATER GLORY (1MB)	399		
PACIFIC WAR			449
POOLS OF DARKNESS **	379		399
PROPHECY OF SHADOW			429
RED LIGHTNING	369		
SPELLJAMMER			449
STELLAR CRUSADE	399		
SWORD OF ARAGON	369		
THE SUMMONING			429
TREASURE SAV. FR. **	379		399
VEIL OF DARKNESS			429

**=Amiga ver kräver 1 MB

SUBLOGIC	AMI	AST	PC
ATP			499
FLIGHT SIMULATOR II	499		

SYSTEM 3	AMI	AST	PC
FUZZ BALL	249		
MYTH (1MB)	299		
PUTTY (1MB)	329		

TEAM 17	AMI	AST	PC
ALIEN BREED SP.ED. (1MB)	159		
ASSASSIN (1MB)	299		
BODY BLOWS (1MB)	329		
SUPER FROG (1MB)	329		

THALION	AMI	AST	PC
A320 AIRBUS *	429	429	499
AMBERSTAR**	369	369	
LIONHEART (1MB)	349		
NO SECOND PRIZE***	299	299	

*=PC kräver 386/486:A. EJ A600
**=Amiga/Atari kräver 1MB
***=AMIGA VER KRÄVER 1MB

THREE SIXTY	AMI	AST	PC
BLUE MAX	199		249
DAS BOOT	199		249
HARPOON V1.1 (1MB)**	429		499
HARPOON BATTLE SET II	* 249		
HARPOON BATTLE SET III	*219		229
HARPOON BATTLE SET IV	*219		229
HARPOON DESIGNER *			269
HARPOON EDITOR***	259		269
MEGA FORTRESS (1MB)	369		
PATRIOT			499
THEATRE OF WAR			449
V VICTORY UTAH BEACH			449

* = Kräver Harpoon
**= Battle Set II ingår
***= kräver v1.21 av Harpoon och hårddisk eller 2 drivar.

UBISOFT	AMI	AST	PC
BAT II *	399	399	449
BATTLE ISLE	369		429
BATTLE ISLE DATADISK	249		249
B. C. KID	299		

*=Amiga ver kräver 1 MB

US GOLD	AMI	AST	PC
CALIFORNIA GAMES II	299	299	369
LEGENDS OF VALOUR *	449		449
STREET FIGHTER II **	329	329	
THE MANAGER *	369		369
WILD WEST WORLD	299		

*=Amiga ver kräver 1 MB
**=Amiga/Atari ver kräver 1 MB

VIRGIN	AMI	AST	PC
ARCHER MACLEANS POOL	329	329	
DUNE II			449
KGB *	369		449
LEGEND OF KYRANDIA*	429		449
SHUTTLE*	369	369	599

*=Amiga & Atari ver kräver 1 MB

ÖVRIGA TILLVERKARE

	AMI	AST	PC
AIR TRAFIC CONTROL			499
ALONE IN THE DARK			499
COMANCHE MAX. OVERKILL***			499
COMPLETE CHESS SYSTEM			429
DUNGEON MASTER			449
ERIC THE UNREADY			449
ETERMAN			449
GOBLIINS II	349		429
HISTORY LINE *	399		449
INCA			499
LEATHER GODDESSES II			399
LEEDS UNITED	299	299	369
MOONBASE	399		
NFL			469
NICK FALDOS GOLF (1MB)	399		
OIL BARONS	399		399
OMAR SHARIFS BRIDGE	399	399	499
PINBALL FANTASIES	349		
SHADOW PRESIDENT			499
SPEAR OF DESTINY			549
SPELLCASTING 301			449
STAR LEGIONS			449
TOM LANDRY FOOTBALL	449		449
TRACON II *	449		
TRADERS			299
TRANSARCTICA *	369		369
WILSON PRO STAFF GOLF			399

*=Amiga ver kräver 1MB
***=kräver 386/486, 4MB RAM minne

SPELPAKET AMIGA, ATARI ST & PC

BITMAP BROS VOL 1 CADAVER, XENON I OCH SPEEDBALL 2. PRIS AMIGA/ATARI 299 PC 369.

CARTOON COLLECTION TREASURE ISLAND DIZZY, SPIKE IN TRANSILVANIA, SLIGHTLY MAGIC, CJ'S ELEPHANT ANTICS OCH SEYMOR GOES TO HOLLYWOOD. AMIGA/ATARI PRIS 299.

CLASSIC ADVENTURES MANIAC MANSION, ZAK MC KRACKEN, INDIANA JONES LC ADV, LOOM OCH SECRET OF MONKEY ISLAND 1. PRIS PC 549.

COMBAT CLASSICS TEAM YAMKEE, F15 STRIKE EAGLE 2 OCH 688 ATTACK SUB. PRIS AMIGA 369 PC 449

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES DIZZY PANIC, BUBBLE DIZZY, PRINCE OF THE YOLKFOLK, SPELLBOUND DIZZY OCH KWIK SNAX. PRIS AMIGA/ATARI 299.

DREAM TEAM SIMPSONS, TERMINATOR 2 OCH WWF WRESTLEMANIA. PRIS AMIGA/ATARI 299 PC 369.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK AMIGA VER KRÄVER 1MB. PRIS AMIGA/ATARI 369.

FANTASTIC WORLDS POPULOUS 1, MEGALOMANIA (EJ PC), REALMS, PIRATES OCH WONDERLAND. PRIS AMIGA/ATARI 399 PC 459.

FOOTBALL CRAZY KICK OFF II, PLAYER MANAGER OCH FINAL WHISTLE. PRIS AMIGA/ATARI 329.

LEMMINGS DOUBLEPACK LEMMINGS OCH OH NO MORE LEMMINGS. PRIS AMIGA/ATARI 369 PC 469.

LOST TREASURES OF INFOCOM I INFIDEL, LURKING HORROR, SUSPECT, BALLYHOO, HITCHHIKERS GUIDE TO THE GALAXY, SUSPENDED, STARCROSS, DEADLINE, WITNESS, MOONMIST, PLANETFALL, STATIONFALL, ENCHANTER, SORCERER, SPELLBREAKER, ZORK 1, ZORK 2, ZORK 3, BEYOND ZORK OCH ZORK ZERO. AMIGA & PC. PRIS 599.

LOST TREASURES OF INFOCOM II BORDERZONE, PLUNDERED HEARTS, BUREAUCRAZY,CUTTHROATS, MIND FOREVER VOYAGING, HOLLYWOOD HIJINX, SEASTALKER, SHERLOCK, WISHBRINGER, NORD & BERT OCH TRINITY. PRIS PC 449

MEGA SPORTS * MER ÄN 30 OLIKA IDROTTSGRENAR, T.EX. DYKNING, STAVHOPP, 100 M LÖPNING, HÖJDHOPP, HÄSTHOPPNING, KONSTÅKNING, SLALOM, FÄKTNING, CYKLING, SPJUT, SLÄGGA, BÅGSKYTTE, GYMNASTIK, LERDUVESKYTTE, TRESTEG, RODD M.FL. GRENARNA ÄR HÄMTADE FRÅN GAMES SUMMER EDITION, CALIFORNIA GAMES, SUMMER GAMES I & II OCH WINTER GAMES. PRIS AMIGA/ATARI 299.

MEGAFORTRESS MEGAPACK MEGAFORTRESS,OPERATION SLEDGEHAMMER OCH MISSION EDITOR. PRIS PC 599.

POWER GAME PACK RAILROAD TYCOON, GRAND PRIX CIRCUIT, PGA TOUR GOLF, SARGON V WORLD CLASS CHESS OCH CHUCK YEAGERS AIR COMBAT. PRIS PC 799.

POWER HITS BATTLETECH BATTLETECH I & II OCH MECH WARRIOR. PRIS PC 499.

POWER HITS MOVIES ROCKETEER, HARE RAISING HAVOC, DIE HARD 1 OCH GHOSTBUSTERS II. PRIS PC 499.

POWER HITS SPORTS FACE OFF, MOTOCROSS, PRO TENNIS TOUR 1 OCH POWERDRIFT. PRIS PC 499.

PSYCHOS SOCCER KICK OFF 2, MANCHESTER UNITED, INT'L SOCCER CHALLENGE OCH WORLD CHAMP SOCCER. PRIS AMIGA/ATARI 349. PC 429

RAVING MAD ROBOCOD, RODLAND OCH MEGATWINS. PRIS AMIGA/ATARI 299.

SIM CITY & POPULOUS TVÅ AV DE BÄSTA SPELEN NÅGONSIN TILL PRISET AV ETT. PRIS AMIGA/ATARI 369.

SIM CITY DELUXE SIM CITY, SIM CITY ARCHITECT 1 OCH SIM CITY TERRAIN EDITOR. PRIS AMIGA 429 PC 449.

SPACE CRUSADE PLUS SPACE CRUSADE OCH VOYAGE BEYOND MISSION DISK. PRIS AMIGA/ATARI 299.

SPORTS MASTERS INDIANAPOLIS 500, PGA TOUR GOLF, ADVANTAGE TENNIS OCH EUROPEAN CHAMP 1992. PRIS AMIGA 369 PC 449.

SUPER ALL STARS ROBIN HODD LEGEND QUEST, MAGICLAND DIZZY, CAPTAIN DYNAMO, CJ IN THE USA OCH STEG THE SLUG. PRIS AMIGA/ATARI 299.

SUPER FIGHTERS PITFIGHTER, FINAL FIGHT OCH WWF WRESTLEMANIA. AMIGA/ATARI. PRIS 299.

THE GREATEST JIMM WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER, (PC-VERSION HAR ISTÄLLET SHUTTLE) DUNE1 (ATARI VER HAR I STÄLLET SHUTTLE) OCH LURE OF THE TEMPTRESS. AMIGA VER KRÄVER 1 MB. PRIS AMIGA/ATARI 399. PC 469

*= Fungerar ej på Plus, A600 och A1200

Superbilligt: AMIGA & ATARI ST: 149 kr/st

3D POOL, ADV DESTROYER SIM, BUBBLE DIZZY, CARRIER COMMAND, CRAZY CARS 2, DIZZY PRINCE OF THE YOLKFOLK, DOC CROCS, F16 COMBAT PILOT, FIRE & BRIMSTONE, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GO FOR GOLD (=GAMES SUMMER EDITION), GOLDEN AXE, HEROQUEST, HUDSON HAWK, INT'L 3D TENNIS, INT'L SOCCER CHALLENGE, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 90, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, LAST NINJA III, LOTUS 1, MICROPROSE SOCCER, MURDER, NARCO POLICE, NINJA REMIX, ORIENTAL GAMES, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA, PITFIGHTER, PRINCE OF PERSIA, RAINBOW ISLANDS, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS 2, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP II, RVF HONDA, SHADOW DANCER, SMASH TV, STARGLIDER II, STREET FIGHTER 1, STRIDER 2, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SWITCHBLADE II, SWIV, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE 2***, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, ULTIMATE GOLF, VIDEO KID, WILD STREETS.

*= fungerar ej på Plus, A600 och A1200
**= fungerar ej på Amiga 500+ och Atarl STE
***= Endast Amiga. Ej Atari.

CDROM (PC)	PRIS
ALL AMERICAN SPORTS	569
KINGS QUEST V	549
LOST TREASURES I	799
LOST TREASURES II	699
LOVELY LADIES II	569
MANTIS	799
MONKEY ISLAND I	549
PC SIG GAMES	399
SECRET WEAPONS LUFTWAFFE	649
SHERLOCK HOLMES I	699
SHERLOCK HOLMES II	749
SPACE QUEST IV	549
ULTIMA UNDERW & WING C. II	1069
WILLY BEAMISH	549
WING COMMANDER 2 COMPLETE	1069

SPEL TILL MAC	PRIS
ANOTHER WORLD	449
A-TRAIN.	699
A-TRAIN CONSTR SET	379
CIVILIZATION	549
INDIANA JONES 4	599
KINGS QUEST V	699
LEMMINGS	599
MONKEY ISLAND II	599
SIM ANT	449
SIM CITY DELUXE	549
SIM EARTH	499
SIM LIFE	499
V FOR VICTORY II	449
V FOR VICTORY III	499

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
DRAGON WARS		249
FIRST SAMUARAJ	179	
FOOTBALL MANAGER III	169	
HOOK	169	239
INDY 4 ACTION	179	239
LETHAL WEAPON	169	239
NAVY SEALS (CART)	269	269
NICK FALDOS GOLF	209	
RAMPART	179	
ROBOCOP III (CART)	269	269
STREETFIGHTER II	189	239
WWF II	169	239

SPELPAKET COMMODORE 64/128

BIG BOX II Alleycat, Dan Dare I, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Orion, Battle Valley, Defenders of The Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron II, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian II, Guardian II, Firelord, Heatseeker, Snare, QueDex, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision och Mega Apocalypse. Pris kassett 249.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Spellbound Dizzy, Dizzy Prince of the Yolk Folk, Dizzy Down the Rapids, Kwik Snax och Panic Dizzy. Pris kassett 159

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, Gary Linekers Hot Shots, Gary Linekers Superskills, Superstar Soccer. Pris kassett 169, diskett 219

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Ausiralian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro MOuntain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands Pris kassett 159, diskett 239.

SUPER ALL-STARS Turbo the Tortoise, Magic Land Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Final Fight, Pit-Fighter och WWF Wrestlemania I. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstar, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris Kassett 199.

JÄTTEBILLIGT: 79 kr/st FÖR C64 kassetter

ACROJET, AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKETBALL, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BOD SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, COUNT DUCKULA II, CREATURES I, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE OF THE YOLKFOLK, DJ PUFF, DOC CROCS, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FRANKENSTEIN, GLADIATORS, GO FOR GOLD (= GAMES SUMMER EDITION), GRAEME SOUNESS, GUNSHIP, INT 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT TENNIS, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UNITED, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER, MULTIPLAYER SOCCER MANAGER, MYTH, NEW ZEELAND STORY, OUTRUN EUROPA, PIPEMANIA, POPEYE 3, PRO TENNIS TOUR, RAINBOW ISLANDS, RBI2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, ROBOCOP I, SGT SEYMOUR ROBOTCOP, SHADOW DANCER, SILENT SERVICE, SIMPSONS, SLICKS, SOCCER PINBALL, SPACE GUN, SPELLBOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STUNT CAR RACER, SUMMER CAMP, SUPER MONACO

Forts. på nästa sida
☞ ☞ ☞

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna
ORDERTELEFON: 016-13 10 20

(FORTS. FR. FÖREG. SIDA)

GP, SUPER CARS, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWITCHBLADE, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR 2, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOUR, WRESTLE SUPER-STARS.

PRIS: ENDAST 79 KR PER STYCK

NYTTOPROGRAM COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTR KIT	149	329
ASSEMBLER MONITOR 64		399
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64		795
FIRMABOKFÖRING 128		795
GRAPHIC ADV. CREATOR		299
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
PROGRAMMERS TOOLBOX		229
TEXTREGISTER 64 (ORDBEH.)	279	299
TEXTREGISTER 128 *		349

* = kräver monitor

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE (AMI/AST/C64)	239
BOSS (AMI/AST/C64)	199
FLIGHT STICK (PC)	629
GRAVIS ANALOG PRO (PC)	499
GRAVIS GAME PAD (PC)	339
GRAVIS GAME PAD (AMI/AST/C64)	269
SIMPSONS JOYSTICK (AMI/AST/C64)	199
SLICK STICK (AMI/AST/C64)	99
TAC-2 (AMI/AST/C64)	149
TAC-3 (AMI/AST/C64)	169
THE BUG (AMI/AST/C64)	199
U GRIP JOYSTICK (PC)	269

BÖCKER

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	269
A-TRAIN RAILROADING	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	349
AMIGA C FOR BEGINNERS	269
AMIGA DEVICES MAN. 3RD ED	449
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	349
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	429
AMIGA GRAPHICS I & O	499
AMIGA HARDW. REF MAN 3RD ED.	449
AMIGA INTERN	499
AMIGA LIBR MAN 3RD ED	499
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA MAKING MUSIC	429
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK	449
AMIGA PRINTERS I & O	429
AMIGA TIPS & SECRETS	299
AMIGA USER INTERFACE	329
BANE COSMIC FORGE HINTB.	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	149
BUCK ROGERS I CLUE BOOK	159
BUCK ROGERS II CLUE BOOK	159
C64 ADVENTURES	149
C64 CASSETTE BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
CHAMPION OF KRYNN CLUE B.	159
CIVILIZATION 640K A DAY	299
CODENAME ICEMAN HINT BOOK	119
COLONELS BEQUEST HINTBOOK	119
CONQUEST LONGBOW HINTB.	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	119
CORISH COMP GAMES GDE 3RD ED	249
COUNTDOWN HINTBOOK	149
CRUSADERS OF DARK SAV. HINTBOOK	269
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DARK QUEEN KRYNN CLUE	159
DARKLANDS HINTBOOK	189
DARKSEED HINTBOOK	119
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEB.	159
DRAKKHEN HINTBOOK	149
DUNGEONS & DRAGONS HINTBOOK	179
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ECO QUEST I HINTBOOK	119
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA I HINT BOOK	149
ELVIRA II HINTBOOK	149
EYE OF THE BEH. I CLUE BOOK	159
EYE OF THE BEH. II CLUE BOOK	159
FALCON 3.0 AIR COMBAT	269
FALCON 3 COMBAT BOOK	269
GATEWAY SAVAGE FR. CLUEB.	159
GLOBAL CONQUEST GD BOOK	329
GOBLIINS I HINTBOOK	119
GOLD RUSH HINT BOOK	119
GUNSHIP 2000 STRATEGY	269
HARPOON BATTLE BOOK	269
HEART OF CHINA HINTBOOK	119
IMMORTAL CLUE BOOK	149
INCLUDES & AUTODOCS 3RD ED	499
INDY JONES FATE ATL CLUE	159
INDY JONES LC ADV HB	99
JETFIGHTER II STRATEGY	269
KINGS QUEST COMP 3RD ED	269
KINGS QUEST I HINT BOOK	119
KINGS QUEST II HINT BOOK	119
KINGS QUEST III HINT BOOK	119
KINGS QUEST IV HINT BOOK	119
KINGS QUEST V HINT BOOK	119
KINGS QUEST VI HINTBOOK	119
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND HINTBOOK	119
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	119
LEGEND OF VALOUR HINTBOOK	159
LEISURE SUIT LARRY I HINTB.	119
LEISURE SUIT LARRY II HINTB.	119
LEISURE SUIT LARRY III HINTB.	119
LEISURE SUIT LARRY V HINTB.	119
LINKS OFFICIAL GUIDE	239
LOOM HINT BOOK	119
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	149
LOST FILES SHERLOCK HOLMES HINT	159
MAGIC CANDLE II CLUEB.	159
MANHUNTER N.Y. HINT BOOK	119
MANHUNTER S.F. HINT BOOK	119
MASTER SIM CITY/EARTH	269
MIGHT & MAGIC I CLUE BOOK	159
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
MULTIMEDIA WITH AMIGA	349
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA 2ND. ED.	249
OFFICIAL GUIDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYC.	249
OFFICIAL GUIDE SPACE Q I-IV	249
PC GAMES BIBLE	399
PHANTASY STAR III HINTBOOK	179
PLANETS EDGE CLUEBOOK	249
POLICE QUEST I HINT BOOK	119
POLICE QUEST II HINT BOOK	119
POLICE QUEST III HINTBOOK	119
POLICE QUEST CASEBOOK (1-3)	269
POWER MONGER CLUE BOOK	149
POWERMONGER STRATEGY	269
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS HINTB.	159
PROPHECY OF SHADOW CLUEBOOK	179
QUEST FOR CLUES III	349
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT	119
QUEST FOR GLORY III HINT BOOK	119
RAILROAD TYC. MASTER STR.	269
REX NEBULAR HINTBOOK	189
RISE OF DRAGON HINT BOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINT	159
SECRET OF SILVER BLADES CLUE	159
SHADOW SORCERER HINTBOOK	159
SIM CITY PLANNING	269
SIM EARTH BIBLE	269
SIM LIFE STRATEGY GUIDE	299
SONIC STRATEGY GUIDE	229
SOUNDBLASTER BOOK	399
SPACE QUEST COMPANION	269
SPACE QUEST I HINT BOOK	119
SPACE QUEST II HINT BOOK	119
SPACE QUEST III HINT BOOK	119
SPACE QUEST IV HINT BOOK	119
STAR CONTROL II HINTBOOK	149
STAR TREK 25TH ANI. CLUEBOOK	119
THE 486 BOOK (PC)	549
THE LARRY STORY	199
THE SUMMONING CLUEBOOK	179
TREASURE SAVAGE FRONT CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA UNDERWORLD CLUB.	159
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII HINTBOOK	159
USING AREXX ON AMIGA	429
VISONARY PROG HANDBOOK	449
WASTELAND CLUE BOOK	149
WILLY BEAMISH HINTBOOK	119
WING COMMANDER I & II HB	269
YEAGERS AIR COMBAT BOOK	269
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

SPEL TILL GAMEBOY

	Pris
ADVENTURE ISLAND II	299
ALIEN 3	299
AVENGING SPIRIT	299
BATTLESHIPS	299
BATMAN II RETURN OF THE JOKER	299
BEETLEJUICE	299
BEST OF THE BEST	299
BIONIC BATTLER	299
BIONIC COMMANDO	299
BLADES OF STEEL	299
BONKS ADVENTURE	299
BUBBLE BOBBLE	199
CASTLEVANIA II	249
CRASH DUMMIES	299
DARKMAN	299
DARKWING DUCK	299
DAYS OF THUNDER	299
DR FRANKEN	299
DRAGONS LAIR	199
DOUBLE DRAGON III	299
DOUBLE DRIBBLE	299
DUCK TALES	299
ELEVATOR ACTION	199
EMPIRE STRIKES BACK	299
FASTEST LAP	299
FERRARI GP	299
FLINTSTONES	299
G.F. KNOCKOUT BOXING	299
GREMLINS II	249
HAL WRESTLING	199
HIGH STAKES	299
HIT THE ICE	299
HOME ALONE II	299
HOOK	299
HUDSON HAWK	299
HUMANS	299
JACK NICKLAUS	299
JEEP JAMBOREE	299
JETSONS	299
KINGDOM CRUSADE	299
KIRBYS DREAMLAND	229
KRUSTYS FUN HOUSE	299
KUNG FU MASTER	199
KNIGHT QUEST	299
LAZLOS LEAP	299
LITTLE MERMAID	299
LOONEY TUNES	299
MARBLE MADNESS	229
MARUS MISSION	249
MEGAMAN I	299
MEGAMAN II	299
MEGAMAN III	299
MICKEYS DANGEROUS CHASE	299
MILONS SECRET CASTLE	299
MINER 2049'ER	299
MOUSETRAP HOTEL	299
MR DO	299
NBA CHALLENGE II	299
NINJA TARO	299
NOBUNAGAS AMBITION	349
OUT OF GAS	299
PAPERBOY I	249
PAPERBOY II	299
PITFIGHTER	299
PRINCE OF PERSIA	299
PROPHECY VIKING CHILD	299
REN & STIMPY	299
ROBOCOP I	199
ROBOCOP II	299
ROCKY BULLWINKLE	299
ROGER RABBIT	299
ROLANS CURSE II	299
R-TYPE	199
SIMPSONS I	299
SIMPSONS II	299
SOCCER MANIA	299
SPANKYS QUEST	299
SPEEDBALL II	299
SPIDERMAN II	299
SPOT COOL ADVENTURE	299
SPY VS SPY	299
STAR TREK	249
STAR WARS	299
SUMO FIGHTER	299
SUPER HUNCHBACK	249
SUPER MARIO LAND I	229
SUPER MARIO LAND II	329
SUPER OFF ROAD	299
SWAMP THING	299
TALESPIN	299
TERMINATOR II	299
TERMINATOR II ARCADE	299
THE FLASH	299
TINY TOONS	299
TOM & JERRY	299
TOP GUN	299
TOXIC CRUSADERS	299
TRACK & FIELD	299
TRACKMEET	299
TURN AND BURN	299
TURTLES I	199
TURTLES II	299
ULTIMA RUINS	349
ULTRA GOLF	299
UNIVERSAL SOLDIER	299
WWF SUPERSTAR I	199
WWF SUPERSTAR II	299
XENON II	299
YOSHI	229

*=Shadow Warriors

SPEL TILL GAMEGEAR

	PRIS
ALIEN 3	369
ARCH RIVALS BASKETBALL	369
BATMAN RETURN JOKER	349
CHAKAN	299
DEFENDER OF OASIS	369
EVANDER HOLYFIELD BOXING	369
HOME ALONE	369
INDIANA JONES LAST CRUSADE	369
LEMMINGS	299
LITTLE MERMAID	369
OUTRUN EUROPA	349
PREDATOR II	369
PRINCE OF PERSIA	299
SHINOBI II	349
SONIC II	349
STREETS OF RAGE	349
SUPER MONACO GP II	299
SUPER OFF ROAD	369
TAZMANIA	369
TERMINATOR	369
WIMBLEDON TENNIS	299

SPEL TILL SUPER NES

(Spelen kräver adapter för att användas på svenska Super Nintendo apparater. Vi har två olika adaptrar: Universal Adapter 149 kr och Games Master Pro 249 kr. Adaptrarna klarar både amerikanska och japanska spel. Alla spel nedan är amerikanska om ej annat anges.)

	PRIS
ACT RAISER	549
ADDAMS FAMILY	619
AEROBIZ	689
AMAZING TENNIS	599
ARCANA	499
AXELAY	619
BARTS NIGHTMARE (SIMPSONS)	609
BATTER UP	609
BATTLE CLASH **	499
BAZOOKA BLITZKRIEG **	569
BEST OF THE BEST	609
BLAZE ON	609
B.L. COMBAT BASKETBALL	449
BUSTER BROS	609
CAL RIPKEN JR BASEBALL	609
CALIFORNIA GAMES II	609
CASTLEVANIA IV	609
CHESTER CHEETAH	669
CHUCK ROCK	599
CLUE	569
COMBATRIBES	689
CONTRA 3	609
COOL WORLD	629
CYBERSPIN	569
DESERT STRIKE	609
D-FORCE	449
DINO CITY	609
DRAGONS LAIR	539
DRAKKHEN	629
EXTRA INNINGS	599
F1 ROC	599
FACEBALL 2000	609
FINAL FIGHT	499
FINAL FANTASY II	689
FINAL FANTASY MYST. QUEST	479
F-ZERO	559
GEMFIRE	709
GEORGE FOREMANS KO BOXING	599
GOAL	629
GODS	609
GRADIUS III	449
GUNFORCE	609
HARLEY HUMUNGOUS ADVENTURE	609
HIT THE ICE	609
HOLE IN ONE GOLF	489
HOME ALONE I	509
HOME ALONE II	599
HOOK	599
HUNT FOR RED OCTOBER	589
HYPER ZONE	499
IMPERIUM	539
ININDO	699
JAMES BOND JR.	609
JIMMY CONNORS TENNIS	599
JOE & MAC	589
JOHN MADDEN 93	609
KABLOOEY	599
KING ARTHURS WORLD	619
KING OF MONSTERS	599
KRUSTYS SUPER FUN HOUSE	599
LEMMINGS	599
LETHAL WEAPON	629
MAGIC SWORD	609
MARIO KART*	569
MICKEY MOUSE MAGICAL QUEST	689
MONOPOLY	569
MUSYA	599

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

ORDERTELEFON: 016-13 10 20

MYSTICAL NINJA	599
NBA ALL-STARS CHALLENGE	619
NCAA BASKETBALL	559
NHLPA ICEHOCKEY 93	609
ON THE BALL	599
OUT OF THIS WORLD	609
PAPERBOY II	529
PHALANX	609
PILOT WINGS	559
PITFIGHTER	509
PLAY ACTION FOOTBALL	559
POPULOUS	449
PRINCE OF PERSIA	609
PRO QUARTERBACK	609
PUSHOVER	589
QBERT	609
RACE DRIVIN	599
RAIDEN	649
RAMPART	609
RIVAL TURF	609
ROAD RIOT	599
ROAD RUNNER DEATH VALLEY	609
ROBOCOP III	599
ROCKETEER	489
ROGER CLEMENS MVP BASEBALL	609
ROMANCE 3 KINGDOMS II	719
RPM RACING	539
SHANGHAI II	549
SIM CITY	559
SIM EARTH	689
SKINS GAME GOLF	609
SKUL JAGGER	589
SMASH TV	589
SONIC BLASTMAN	599
SOUL BLAZER	619
SPACE MEGAFORCE	589
SPANKYS QUEST	589
SPIDERMAN & X-MEN	619
STAR FOX	629
STAR WARS	649
STREET FIGHTER II	679
STRIKE GUNNER	609
SUPER ADVENTURE ISLAND	609
SUPER BASES LOADED	589
SUPER BATTLE TANK	589
SUPER BOWLING	589
SUPER DOUBLE DRAGON	669
SUPER GHOULS & GHOSTS	499
SUPER NBA BASKETBALL	699
SUPER OFF ROAD	589
SUPER R-TYPE	509
SUPER STRIKE EAGLE	599
SUPER VALIS IV	609
SUPER WRESTLEMANIA	609
TEST DRIVE II THE DUEL	589
TINY TOONS	609
TKO BOXING	569
TOP GEAR	569
TRUE GOLF W.C.C.	449
TURTLES IV IN TIME	629
UNCHARTED WATERS	709
UN SQUADRON	499
WANDERER YS III	609
WARPSPEED	589
WING COMMANDER	649
WINGS II	579
WORLD LEAGUE SOCCER	539
XARDION	659
X-ZONE **	509
ZELDA III	569

*=kräver Games Master Professional Adapter, pris 249, fungerar inte på någon annan adapter.
**=kräver SUPER SCOPE 6

TILLBEHÖR TILL SUPER NES

	PRIS
ASCII CONTROL PAD	339
ALSTON SUPER JO JO 50	639
GAME GENIE	669
GAMES MASTER PRO ADAPTER	249
HAPP CONTROL PAD	299
PRO ACTION REPLAY	699
STANDARD CONTROL PAD	299
STEALTH JOYSTICK	449
SUPER ADVANTAGE	599
UNIVERSAL ADAPTER	149

SPEL TILL MEGADRIVE

	PRIS
688 ATTACK SUB	599
ABRAMS BATTLE TANK	559
ALEX KID IN ENCHANTED CASTLE	369
ALIEN 3	539
ALISIA DRAGON	349
AQUATIC GAMES	469
ARCH RIVALS BASKET	539
ARNOLD PALMER GOLF	369
ATOMIC RUNNER	539
BATMAN RETURNS	579
BATMAN REVENGE OF JOKER	549
BATTLE TANK	559
BEAST WRESTLERS	659
BIO HAZARD BATTLE	539
BONANZA BROTHERS	369
BUCK ROGERS	599
BULLS VS LAKERS	549
CAL RIPKEN JR BASEBALL	569
CALIFORNIA GAMES	479
CAPTAIN AMERICA	569
CHAKAN FOREVER MAN	539
CHAMPIONSHIP PRO AM	509
CHUCK ROCK	549
CLUE	569
CRUE BALL	469
CYBERCOP (=CORPORATION)	599
CYBORG JUSTICE	539
DARK CASTLE	349
DAVID ROBINSON SUPREME COURT	559
DEADLY MOVES	579
DEATH DUEL	609
DECAPATTACK	299
DESERT STRIKE	499
DEVILISH	479
DINOLAND	529
DONALD DUCKS QUACKSHOT	499
DOUBLE DRAGON	449
DOUBLE DRAGON III	539
DRAGONS FURY	529
DUNGEONS & DRAGONS	599
EA HOCKEY	299
EARNEST EWANS	599
ECCO THE DOLPHIN	539
ESWAT	369
EUROPEAN CLUB SOCCER	499
EX-MUTANTS	499
F22 INTERCEPTOR	499
FAERY TALE ADV	399
FATAL FURY	669
FATAL REWIND	399
GADGET TWINS	619
GAIN GROUND	489
GALAHAD	499
GALAXY FORCE II	569
GEMFIRE	669
G.F. KNOCKOUT BOXING	539
GHOSTBUSTERS	349
GOLDEN AXE II	559
GREEN DOG	499
HARDBALL III	689
HEAVY NOVA	499
HIGH IMPACT	539
HIT THE ICE	559
HOLYFIELD BOXING	539
HOME ALONE	509
HUMANS	709
INDIANA JONES LAST CRUSADE	569
JAMES BOND 007	569
J.B. DOUGLAS BOXING	349
JENNIFER CAPRIATI TENNIS	539
JEWEL MASTER	349
JOHN MADDEN 93	549
JORDAN VS BIRD	399
KA GE KI	499
KID CHAMELEON	569
KING SALMON	539
KRUSTYS FUN HOUSE	499
LEMMINGS	539
LHX ATTACK CHOPPER	499
LITTLE MERMAID	479
LOTUS TURBO CHALLENGE	499
MARBLE MADNESS	399
MARIO LEMIEUX HOCKEY	499
MASTER OF MONSTERS	599
MERCS	399
MICKEY AND DONALD	499
MIDNIGHT RESISTANCE	479
MIKE DITKAS FOOTBALL	479
MONOPOLY	579
MOONWALKER	369
MS PACMAN	399
MUHAMMED ALI BOXING	589
NBA CHALLENGE	539
NHL PA HOCKEY 93	549
OLYMPIC GOLD	499
ONSLAUGHT	299
OUT RUN 2019	539
PAC MANIA	479
PAPERBOY I	479
PAPERBOY II	559
PGA TOUR GOLF II	549
PIGSKIN FOOTBALL	619
POWERBALL	559
POWERMONGER	499
PREDATOR II	549
PRO QUARTERBACK	589
QUAD CHALLENGE	559
RAMPART	499
RBI 4 BASEBALL	559
REVENGE OF SHINOBI	369
RINGS OF POWER	499
RISKY WOODS	499
ROAD BLASTERS	529
ROAD RASH II	499
ROBOCOD	479
ROGER CLEMENS MVP BASEBALL	529
ROLLING THUNDER II	599
ROLO TO THE RESCUE	479
ROMANCE OF 3 KINGDOMS II	709
SAINT SWORD	539
SHADOW OF THE BEAST II	499
SIDE POCKET	539
SLAUGHTER SPORT	619
SLIME WORLD	539
SMASH TV	539
SOLDEASE	659
SONIC THE HEDGEHOG I	349
SONIC 2	479
SPLATTER HOUSE II	499
SPORTS TALK BASEBALL	629
SPORTS TALK FOOTBALL 93	579
STARFLIGHT	469
STEEL EMPIRE	539
STEEL TALONS	529
STREET SMART	529
STREETS OF RAGE I	499
STREETS OF RAGE II	649
SUPER HYDLIDE	569
SUPER MONACO GP II	499
SUPER OFF ROAD	479
SWORD OF VERMILLION	559
TALESPIN	519
TASK FORCE HARRIER	449
TAZMANIA	499
TEAM USA BASKET	499
TERMINATOR I	589
TERMINATOR II ARCADE	539
THE SIMPSONS	499
TOE JAM & EARL	559
TOKI	479
TOXIC CRUSADERS	469
TRAYSIA	649
TWO CRUDE DUDES	539
UNCHARTED WATERS	709
UNIVERSAL SOLDIER	499
VALIS I	659
WARRIORS OF ROME II	589
WARSONG	429
WINTER CHALLENGE	479
WONDERBOY IN MONSTERWORLD	499
WORLD CLASS LEADERBOARD	499
WWF WRESTLEMANIA	539
X-MEN	569
YS III	659

TILLBEHÖR TILL MEGADRIVE

	PRIS
ALSTON SUPER JO JO 50	639
ARCADE POWER STICK	599
CONTROL PAD	299
DOC'S PAD	269
GAME GENIE	669
GENISTIK JOYSTICK	399
INVADER 3 CONTROL PAD	249
STEALTH JOYSTICK	449

BESTÄLLNINGSTALONG

MINSTA BESTÄLLNING = 300 KR Priserna är inkl. moms, frakt, PF-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg. tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr (tulldeklareringsavgift tillkommer, 60 NOK i Norge). Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

❑ Jag beställer för mer än 500 kr och får då ett extra spel utan kostnad. Värde 129:- (eller mera). (Gäller ej Gameboy, GameGear, SNES eller Megadrive) Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv. Jag väljer bland spelen här nedan:

- ❑ **American Dreams (Atari ST)**
- ❑ **Boston Bomb Club (Atari ST)**
- ❑ **Crime does not pay (Atari ST)**
- ❑ **Crystals of Arborea (Atari ST)**
- ❑ **Die Hard 2 (Atari ST)**
- ❑ **High Energy (Atari ST)**
- ❑ **Ninja Collection (Atari ST)**
- ❑ **Shinobi (Atari ST)**
- ❑ **Superstar Ice Hockey (Atari ST)**
- ❑ **Die Hard 2 (Amiga)**
- ❑ **Flip-it Magnose (Amiga)**
- ❑ **Fools Errand (Amiga)**
- ❑ **Last Battle (Amiga)**
- ❑ **Mighty Bomb Jack (Amiga)**
- ❑ **Navy Seals (Amiga)**
- ❑ **Sarakon (Amiga)**
- ❑ **The Cycles (Amiga)**
- ❑ **Third Courier (Amiga)**
- ❑ **Crystals of Arborea (PC 3.5)**
- ❑ **Cycles (PC 3.5)**
- ❑ **Dr Dooms Revenge (PC 3.5)**
- ❑ **Hunt for Red October (PC 3.5)**
- ❑ **Stratego (PC 3.5)**
- ❑ **Zyconix (PC 3.5)**
- ❑ **Die Hard 2 (C64 kass)**
- ❑ **Turbo Charge (C64 kass)**
- ❑ **Smash TV (C64 disk)**
- ❑ **Speedball 2 (C64 disk)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

BESTÄLL PER TELEFON: 016-13 10 20
Personlig ordermottagning: Mån-Tor: 9-21, Fre: 9-17. Lör-Sön: 14-17.

NAMN _____

ADRESS _____

PNR/ORT _____

TELEFONNUMMER _____

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 Eskilstuna

GNU hjälper dig skaffa

Datorkörkort

I Gårdstenshuset, Angered, håller GNU till i sina fina nyrenoverade lokaler.

En Amiga öppnar porten till datorvärlden; därinne finns så mycket kunskap att hämta att många inte vet var man skall börja. Inte blir det lättare av att man kanske är ensam; antingen i intresse eller i datormärke. Då är det bra att det finns så många olika föreningar, GNU i Angered, Göteborg, är en av många amigaföreningar.

I Gårdstenshuset i Angered sitter GNU, ett gäng mycket datorintresserade ungdomar, och knappar febrilt. När jag besöker dem är hela deras förening samlad; tio medlemmar som allt. Det är fullt ös i lokalen, där pågår både programmering och ordbehandling, det spelas och registreras, det kopieras och piratkopieras (OOPS!). Nej då, skämt åsido, GNU är helt emot piratkopiering. I en fin, nyrenoverad lokal, huserar de med tre A2000 (alla med OS 2.0) och en A3000. Den senare skall de snart byta ut mot en A4000. Där finns också en hel del annan utrustning; bl a en 600 DPI laser och en 800 DPI 24bits färgscanner.

De hela började på sommaren 1990 (*sommaren i city nittonhundranitti, kommer du ihåg mig? - Attle*) genom att fritid Gunnared gav Marko Vesterinen (klubbens fotograf) information om möjligheterna att skapa en förening (det finns möjligheter för alla, åtminstone i Göteborg vad jag vet). Marko samlade då sina vänner och efter en del prat och tjat grundade de GNU. Alltsedan dess har det fungerat fint (och kommer förhoppningsvis fortsätta så) tack vare en fin kamratskap i klubben.

GNU skapades och började genast på stapplande ben bedriva sin verksamhet. Och alltsedan dess har de haft kurser i grundläggande datorkunskap, helt enkelt hur man använder sin dator på bästa sätt. I och med att GNU utbildar andra så utbildar de också sig själva, det gör att de får ut en hel del av sin verksamhet. Medlem i själva GNU kan man dock bara bli om man kan tillföra klubben något extra, dvs redan något de redan inte har. Det gäller då inte utrustning utan är mer en fråga om talang. I annat fall är man hänvisad till deras kurser.

Av de tio medlemmarna sitter endast fyra i styrelsen; Pasi, som är ordföranden och kontaktman, Kenneth, som är studieorganisatör, Harry som är klubbens sekreterare och Magnus (fint namn) har hand om kassan. Pasi kallar till och ordnar möten, styrelsen har interna möten varannan vecka medans stormöten (alla medlemmarna samlas) anordnas minst två gånger per år. Kenneth ordnar så att kurserna fungerar och ser till att information om dem sprids. Harry registrerar och rapporterar medans Magnus planlägger och förvaltar GNUs ekonomi.

GNU undervisar som sagt i grundläggande datorkunskap. All undervisning sker på amiga och enbart med amigamaterial. Fast som klubbens sekreterare, Harry, säger: "Det spelar ingen roll vilken dator man lär sig på, det hela är i grunden det samma." Och visst har han rätt. Men det finns ändå skäl till att GNU arbetar med amiga. Styrelsen anser det vara den bästa datorn, både professionellt och icke-professionellt. De har haft tankar på IBM kompatibla och även kört en del på de datorerna. Men de är eniga att amiga är bäst.

GNUs åsikter går rakt emot Commodore med dess nuvarande VD; Lars Molander. I snart tre år har GNU existerat och har under hela denna tid arbetat enbart med amiga. Deras erfarenheter talar starkt mot herr Molanders påståenden att amigan bara skulle vara en lekdator; de har utan problem kunnat arbeta mycket professionellt med amiga!. "Visst är en del programvara dålig", säger ordförande Pasi, "men det kontras av de få program som är bra. De som är rena amigaprogram (dvs har skrivits enbart på en amiga) är klart överlägsna konkurrerande PC program." (slut citat) Det är inte bara GNU som är emot Lars Molander, opinionen mot honom verkar växa och jag undrar faktiskt om han sitter vidare säkert.

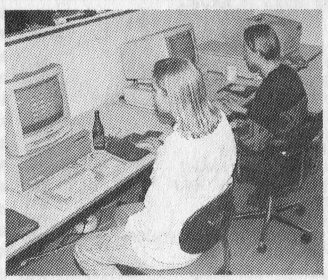
Men det är tråkigheter, roligt är att om man är grön på amiga och gärna vill lära sig allt om amigaanvändning så är GNU ett bra ställe att starta på. Under åtta veckor kan man två timmar i veckan få lära sig det mesta om bl a ordbehandling, registerhantering, grafik och desktop publishing. Priset för detta är anmärkningsvärt; bara 250 kronor! Jag har inte sett någon annan förening som håller så låga priser. (Även fortsättningskurser är planerade för liknande pris.) Går man klart kursen får man sedan ett datorkörkort som bevis för sina kunskaper. Med detta kan man också boka GNUs lokal för egna ändamål. ån så länge gäller detta måndagar klockan 10:00 - 21:30, men kan komma att utökas till att gälla fler dagar. Är man intresserad av kursen GNU håller så kan man ringa Kenneth på telefon 031 - 315274, alla dagar mellan 16:00-22:00.

Jag skulle faktiskt vilja rekommendera er att gå kursen, även om man tror sig veta allt så finns det säkert något man får nytta av. Om inte annat så får man tillgång till en massa fin utrustning. Och de 250 kronorna är en ringa summa för 16 kurstimmar. Ring eller skriv, adressen finns nedan.

Är det fler föreningar som är intresserade av liknande reportage så är ni välkomna att höra av er, addressen är den vanliga, märk bara kuvertet med Amigazinet. Är ni ärliga och seriösa så är chansen stor att ni hamnar i Amigazinet. Klubba på!

Magnus

Föreningen GNU, Gårdstenshuset, Muskotgatan 10, 424 41 ANGERED.



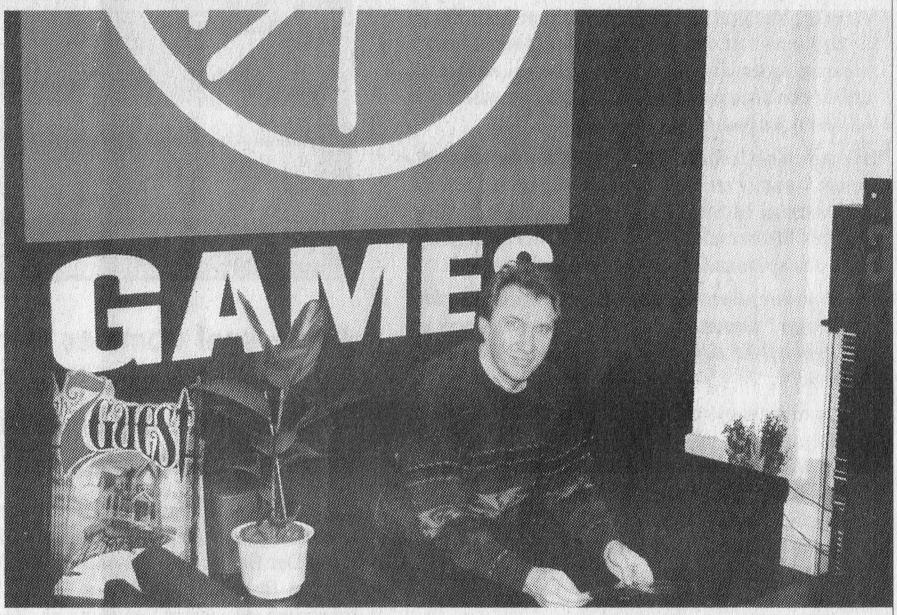
Inom GNUs murar finns fin utrustning inom räckhåll för alla de som klarar av deras kurs.

ARKAD REVIEW

Derek har träffat:

Tim Chaney

Tim Chaney är VD för Virgin Europe och är ganska svårfångad för intervjuer. Derek lyckades och här följer resultatet:



Vad exakt är ditt funktion i Virgin och vad innebär den?

Inom Virgin fyller jag två funktioner, dels som VD för företagets europasektionen, dels som styrelseledamot i moderbolaget. Virgin är uppdelat i tre sektioner: Japan, Europa och USA. Eftersom jag är styrelsemedlem har jag intresse av alla sektionerna men i Europa ansvarar jag för att denna sektions verksamhet flyter och är framgångsrik. Min huvudsakliga uppgift är av mer strategisk karaktär, jag arbetar mer med långsiktig planering än den direkta produktionen i företaget. De människor som finns runt mig sköter detta även om jag har sista ordet. Eftersom var och en är specialiserad på sin uppgift låter jag dem arbeta i fred. Vid dagens slut får jag en uppfattning om vad som sker och det är jag som får ta smällen om någonting gått fel .

Min planering sträcker sig upp till 18 månader i förväg och omfattar alla olika verksamheter från utveckling av Segaprodukter, marknadsföring, PR CD-utveckling. Jag försöker dock undvika att lägga mig i arbeten som andra sköter bra även om jag inte, i vissa fall, håller med så kan jag lita på att mer kunniga människor vet vad dom gör. Jag tror på mina medarbetare och detta gör dem mer effektiva än om jag skulle lägga mig deras arbete i onödan. Allt tycks fungera väl på detta sätt hittills.

Om det nu kommer ett amerikansk spel som inte passar den europeiska marknaden, kan du då stoppa det?

I USA tillverkas det visserligen produkter för den egna hemmamarknaden men som även passar här men om detta inte är fallet kan vi stoppa en lansering.

Åt andra hållet: När Virgin i Europa köper eller släpper en produkt, sneglar ni då åt USA-marknaden?

▲ *Caroline Stokes sköter Virgin Games PR*

Ja, när vi får en licens för ett spel söker vi efter de bästa utvecklarna av denna typ av spel som kan finnas var som helt i världen. Härefter beslutar vi för vilket format spelet skall göras och tar då i beaktande att vi t.ex. är bättre på att göra versioner för Master System medan GameGearversionen blir bättre om USA-killarna får ta hand om den. Detta sätt fungerar likadant när det gäller datorer och CD-format. Vi försöker alltid tänka globalt. Ett exempel på detta är biljardspelet Snooker. Denna biljardform är inte så populär i USA, där det är Pool som gäller. Samma sak i Frankrike så vi beslöt att göra en kompromiss beträffande detta program och det hela slutade med två mycket bra spel. I USA kallas det Pool Shark för PC och har en annorlunda kartong och en annan marknadsföring än i andra delar av världen.

Kommer Westwood att hamna under Virgins tak eller är de redan en del av Virgin?

Westwood ägs nu av Virgin Games. Detta företag har över 50 personer anställda vid Vegaskontoret och arbetar med speciella produkter. De senaste 18 månaderna har Virgin växt markant och vi har letat efter företag och utvecklare med tanke på speciella datorformat och maskiner. Vi vill t.ex. låta ett företag specialisera sig på sportspel, ett annat på musikprodukter etc. Westwood ger os spelet Kyrandia, Lords of Lor, Dungeon Master, rollspel som är de bästa inom sitt område. De är exklusivt knutna till oss.

Är det inte en trend att allt fler amerikaner utvecklar spel för PC eftersom de har haft längre tid på sig med denna datortyp?

Det finns en sanning i detta. Huvudorsaken är inte att vi inte kan för det gör vi. Tyvärr säljer europeiska produkter inte lika bra i USA eftersom den amerikanska marknaden är så dominerad av vissa företag såsom Sierra. MicroProse och Lucas Films. Det har bara varit något fåtal spel som lyckats bra i USA såsom Populous och Lemmings. Samma sak gäller för CD-spel under de närmaste kommande åren. De flesta nya spel kommer att komma från USA.

Dikterar Virgin och andra ledande företag trenderna i stället för att se efter vad användana vill ha? Ta t.ex. Europa där Amiga fortfarande är störst.

Jag tror inte att vi ignorerar Amiga eftersom vi kommer med flera spelför denna dator senare

Tim Chaney (forts)

i år. Vi vet dock att Amiga-marknaden i USA är så gott som död och visst försöker vi puffa konsumenterna dit vi vill ha dem eftersom vi ju vill ge dem våra bästa produkter.

Men är det så att vi hamnar där för att Virgin bestämmer?

Om du tittar på hur det är i UDSA så ser du knappast något amerikanskt företag som arbetar med Amiga. Virgin, däremot, arbetar med spel får såväl Amiga som för Amiga 1200, spel såsom Global Gladiators och Spot kommer att bli två av våra största konsollspel och de kommer även för Amiga.

Har du en känsla av att maskinerna utvecklas snabbare än programmerarna?

Vare sig programmerare eller utvecklare kommer att kunna hinna ifatt den tekniska utvecklingen om nu inte marknaden stagnerar. Detta var ett av skälen till att C64 och Spectrum blev så använda, utvecklingen vid den tiden hade just stannat upp.

När jag nu ser framåt så tror jag att konsollexplosisionen kommer att hålla i sig ytterligare två år. Det som kommer härefter kommer att vara långt större än konsollmarknaden. Framtiden håller många nyheter och spännande äventyr i beredskap åt oss.

Håller vi inte på att nå den punkt där realismen blir alltför stor? Kommer spelandet att bli en form av verklighetsflykt där ingenting längre lämnas åt fantasin?

Just nu riktar vi oss till en minoritet. När vi börjar få ut våra produkter på CD-rom för PC kommer vi att nå en vidare krets konsu,menter. I dag hittar man de flesta speldatorer i barnens rum där de inte finns tillgängliga för hela familjen. Vi tror att framtidens maskiner kommer att stå i rum där alla rör sig. och där själav spelandet bara är en liten del av dessa maskiners användningsområde.

Vad händer de närmaste åren?

Under 1993 tror jag inte att något dramatiskt kommer att hända. Allt mer kommer dock att handla om CD. Jag tror att det, under detta år, blir en uppgörelse mellan SNES och Sega Megadrive och att Segas CD kommer att lyckas väl. Både Amiga och PC kommer att minska i betydelse

1994 kommer att bli ett egendomligt år. Konsollerna kommer att sticka iväg och alla talar om att göra nya produkter för CD.

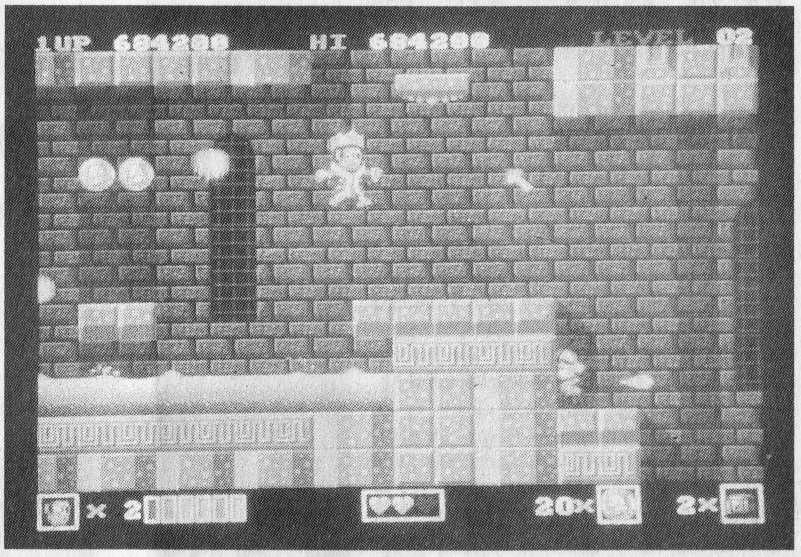
Under 1995 kommer hårdvaran att ta ett stort kliv framåt, jag har ingen aning om vilken dator som kommer att segra men en CD-spelare kommer det att finnas i den!

Kan möjligheten finnas att CD-idén inte kommer att slå igenom och kan du annars tänka dig möjligheten till en gemensam CD-standard?

Nej till båda dina frågor. Det kommer alltid att finnas flera olika format och även om marknaden just nu är ganska liten så växer den stadigt. Vi har aldrig lyckats med en dator- eller spelkonsollstandard så varför tro att det skall komma en CD-standard? Jag tror på att ca nio olika format kommer att finnas om några år.

Tack för att jag fick ta din tid i anspråk!

Woodys World



Detta spel kommer från de begåvade grabbarna vid Vision Software i Nya Zeeland och som bl.a. gett oss Cybernetics, ett av de bästa PD-spelen. Nu släpper de, via Global Software, sitt första kommersiella spel

Spelet är ett ganska standardiserat plattformsspel men som ändå ger spelaren en tuff utmaning. Det finns massor med stora nivåer och mycket färgrika bakgrunder. Spelet kanske inte hamnar i samma liga som t.ex. Zool eller Sonic och när du har kommit till den tredje nivån kommer du att se många av de id´ér som just gjort dessa två spel så populära. Det finns svängande broar som du måste hoppa upp snabbt på som i Sonic och det finns massor av hinder som gör din framfart svår men rolig.

Att spela Woodys World kräver bra koordination mellan joystick och öga och är du inte snabb nog i reflexerna kommer du inte så långt i detta spel.

Man hävdar att detta är det största plattformsspelet som utvecklats för Amiga och som erbjuder mer än 60 nivåer att utforska. Varje nivå är mycket stor, upp till 64 skärmasr med action och äventyr, över 20 grafiska stilar, över en timmes bakgrundsmusik, massor av dolda rum och gömda bonusar, allt mjukt scrollande.

Spelet tilldrar sig i ett mystiskt land där sex slott har tagits över av elaka figurer. Woody måste rensa slott efter slott från deras onda inkräktare och befria landet från mörkrets makter. Det gäller att hoppa på fienderna, samla på sig skatter, hålla sig alert och snabbt komma på fötterna.Woody har även chans att komma upp sig här i världen genom belöningar som finns här och var i spelet. Som Prins Woody får han större kraft och kan t.ex. glida igenom trånga passager och även sparka elaka motståndare. Som Prins får spelet en annan karaktär genom att Woody nu kan gå in genom dörrar om de har ett speciellt Kungamärke på dem - fler dörrar öppnar fler nivåer att spela sig igenom.

Om vår hjälte har samlat på sig tillräckligt många mynt blir han belönad genom att få möjligheten att skjuta magiska stjärnor på fienderna (vilket är lättare än att hoppa ihjäl dem!) Genom alla nivåer finns det block med hjärtan på, slå på dem med huvudet så får man extra bonuspoäng och t.o.m. överraskande nya egenskaper, extra liv etc.

Gillar du spel som Giana Sisters, Sonic och Zool är detta spelet för dig. Enkelt men med massor av action från start.

/Derek

Fakta & Betyg

Förlag:	Vision Software
Version i test:	Amiga
Grafik:	78
Ljud:	68
Spelidé:	60
Spelvärde:	75
Svårighetsgrad:	90
Medelpoäng:	74,2

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

SPACE CRUSADE -

THE VOYAGE BEYOND

Space Crusade från Gremlin Graphics måste ha varit 1992 års bästa datoriserade brädspel - enligt mitt tycke. Nu har uppföljaren kommit - THE VOYAGE BEYOND - tio nya slående uppdrag.

För er som inte vet vad Space Crusade är så kan jag tala om att det började som ett vanligt brädspel. Gremlin som tidigare konverterade Hero Quest från brädspel konverterade också Space Crusade. Space Crusade är korståg i rymden. Samma ära som de gamla korsriddarna slogs om slåss imperiets marinsoldater om på trasiga rymdskepp mot sliska aliens.

Du som gillade Space Crusade bör inte gå miste om denna uppföljare. Det är bara att springa ner och köpa det, rusa hem och slita upp paketet i vilket man finner tre manualer, tre diskar och en fin affisch att ha på väggen. Ingen normal ärrad datorspelare läser igenom manualerna, bara i med diskarna och spela...

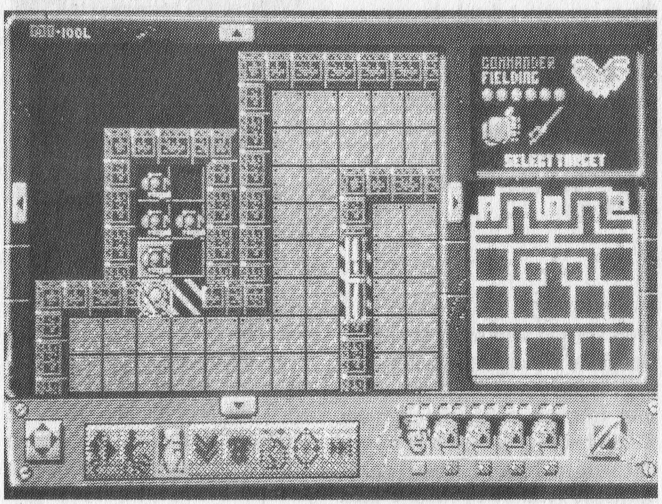
Men vad händer? Jag kan inte ladda in extrabanorna! Febrilt börjar jag söka efter en lösning och finner den - i manualerna. Man skall inte starta upp på den vanliga speldisken - hela det vanliga Space Crusade följer nämligen med - utan på expansionsdisken. OK! Ett nytt försök - och va häppens? Det fungerar!

Wow! Här har tillkommit en hel del. Bl a är det nu fyra nya monster; två som ersätter två gamla och två helt nya. Gretchins har ersatts med de ännu farligare Space Ogres och den gamla "Dreadnought" har blivit ersatt med en ny och ännu mer fruktad version, Mark VII. Dessutom har parasiter börjat dyka upp i rymdskeppen, dom kan man inte ens döda, bara fördriva för en kort stund. Farligast av dem alla är Soulsuckers Queen; The Mothersucker. Hon är inte lätt att tas med, tur att hon inte kan förflytta sig.

De nya uppdragen är bra mycket större än de gamla; nu har man hela sjuttio omgångar på sig att klara av uppdraget på. Men även det är lite. Som en fin liten morot kan jag säga att det nu finns tre nya graderingar att uppnå; bakre amiral, amiral och amiral över flottan. Men för att kunna nå dem måste man redan vara Captain Supremus, dvs ha klarat av alla de tidigare tolv uppdragen. Då kan man, genom att klara av tre uppdrag, gå upp en nivå.

Även spelplanen är förbättrad, väggarna är mer detaljrika och uppsnyggade, id-funktionen är betydligt bättre, och snyggare. Monstren har också de fått en ansiktslyftning om än liten. Spelet är dock alldeles för svårt om man spelar ensam, för att klara av uppdragen brukar jag, om jag spelar själv, styra minst två team. Då är det med nöd och näppe att jag klarar av de lättaste uppdragen, är det jag som är dålig? Svårt eller ej; älska eller hata det, man kan inte klara sig utan det. Köp eller bli hemsökt av soulsuckers, aaaahhh...

Magnus



Fakta & Betyg

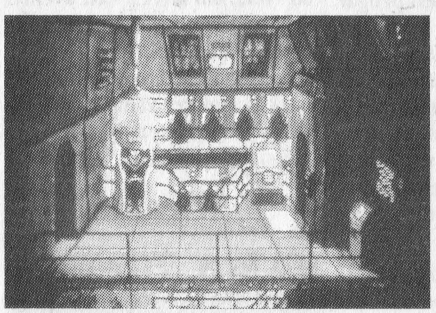
Förlag:	Gremlin Graphics
Datorer:	Amiga, Atari, PC
Version i test:	Amiga
Krav:	Min. 1Mb
Installerbart:	Nej
Ca: Pris:	260:-
Grafik:	85
Ljud:	70
Spelidé:	90
Spelvärde:	85
Beroendegrad:	90
Medelpoäng:	84

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Kommande spel:

Saxat ur senaste tidens pressreleaser:



▲ Beneath a Steel

Utvecklingsteamet Revolution vars debutspel Lute of the Temptress bemöttes med kritikerrosor har slagit sina påsar i hop med Dave Gibbons, välkänd serietecknare. Resultatet som kommer ut under Virgin Games märke i sommar kommer att heta Beneath a Steel Sky och för formaten PC och Amiga. Spelet som tar vara på A1200 kapacitet är ett äventyrsspel med tecknade och animerade sekvenser

"Vi försöker inte skapa realitet" säger Charles Cecil vid Revolution, "vi skapar en ny stil".

Jungle Strike (Sega) ▲

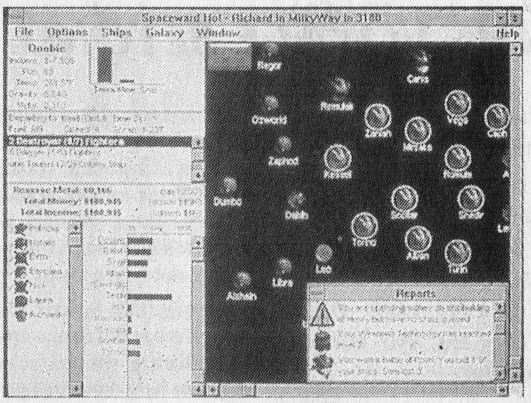
Nu kommer uppföljaren till Desert Strike från Electronic Arts. Titeln är Jungle Strike och scenen är Sydamerika där en galen diktator och en knarkkung utgör hot mot mänskligheten och vars tillhåll måste finnas och nedkämpas.

Jungle Strike är ett snabbt action spel av arkadtyp och ett unikt 3D-perspektiv bidrar till att ge spelet en ny dimension (så skriver duktigt PR-folk, vi har bara översatt!!).

Spelet kommer under Juli.

Spaceward HO!

Detta är ett strategispel som kan få den vane spelaren att dra ihop några kompisar till några riktiga helkvällar



Detta spel finns även i en version för Windows och att gå igenom alla menyer innan spelet kan startas skulle ta för lång plats i denna lilla recension.

Spelet kan spelas av upp till 20 personer eller datormotståndare. Den artificiella intelligensen ligger på mycket hög nivå men man kan justera svårighetsgraden i fyra steg allt från nybörjare till expert. Som redan har nämnts kan man välja flerspelaralternativ och man kan även spela via modem. Sättet att spela är enkelt, man pekar och klickar med musen och spelar på samma sätt som vid ett rollspelsbräde. Varje spelares uppgift är att kolonisera och utforska planeter och bemöta fientliga anstormningar för att, så småningom, bli den mest betydelsefulla kraften i Unversum.

Spelet rör sig runt statistikskärmar där du kan följa utvecklingen av dina resurser, köpa saker, kontrollera rymdskeppsflottor och betala skatter vid vissa tillfällen. Spelet tilldrar sig i en framtid men körs i nära realtid. Möjlighet finns dock att snabba på tidsskalan.

Spaceward HO ser först intrycket av att vara ett mycket komplext och svårtillgängligt spel men med alla menyer och det underlättande grafiska användarinterfacet är det inte svårt att komma igång.. Spelet har baserats på högteknologi och enda sättet att beskriva det på är att jämföra det meden kombination av Sim Ant och Elite men utan dessa spels actionmoment. Här krävs snarare taktiska kunskaper. Även om nu detta känns lite tråkigt så är Spaceward ett intuitivt spel och har du en gång läst den detaljerade manualen kommer du snabbt att hitta dig själv spelande ditt allra första strategispel och dessutom tycka det är kul!

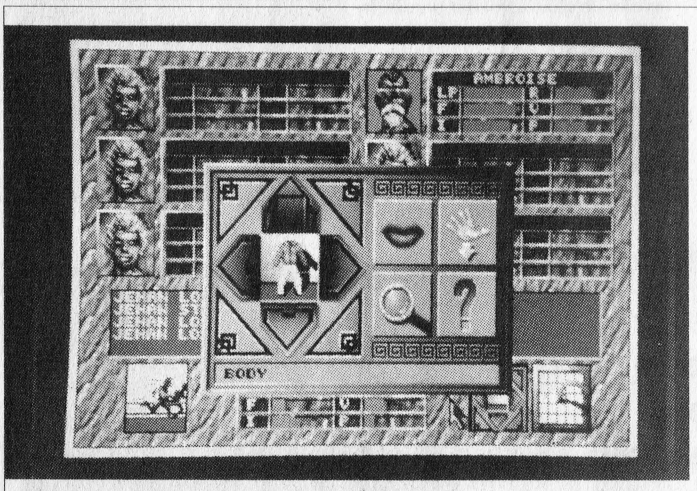
Ger du spelet en chans under en timme kommer du snabbt att märka hur fascinerande det är och du kommer, med all säkerhet, att lägga dagar på att försöka spela det färdigt.

Derek

Fakta & Betyg

Förlag:	US Gold
Version i test:	PC
Grafik:	60
Ljud:	50
Spelidé:	90
Spelvärde:	80
Beroendegrad:	70
Medelpoäng:	70

Torstenfaktor
Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:



BAT II

Denna efterföljare till BAT erbjuder lika mycket spänning och lika stor omväxling för spelaren som BAT 1.

Företaget Koshan Inc tycks hållas mot lösensumma och det är din uppgift som medlem i BAT (Byrån för Astrala Trubbel) att fixa det hela.

Spelet är egentligen ett mycket stort äventyrsspel med rollspelskänsla. Det gäller för dig att leta efter ledtrådar, spela spel inuti spelet såsom Chidam som påminner om Kinaschack, Quattro, ett Brekoutliknande spel samt Tubular i vilket du måste fylla tre containrar med en lika mängd vatten!. I dessa tre underspel belönas du med pengar för att du skall kunna sköta ditt arbete som agent mer effektivt. Ju mer du spelar och vinner, desto mer kan du vinna. Du kan dock inte förslösa din tid med spel och dobbel utan måste även tänka på din huvudsakliga uppgift och det som förväntas av dig att utföra som BAT-agent.

Genom att peka och klicka erbjuder dig BAT 2 lika mycket som BAT 1 att du riskerar att känna dig bortgjord. Res runt med bilar, simulatorer, besök barer, restauranter och ha det kul. Att utföra din uppgift är lite knepigt tack vara alla menyer men när du väl har fått grepp om spelets styrning och den komplicerade historian kommer du att bli rikligt belönad.

Hela spelet genomsyras av klass , utomorentlig grafik och suverän ljud. Det kan ta månader för dig att avsluta spelet vilket är en plusfaktor men samtidigt blir spelbarheten lite förbryllande. Du måste verkligen anstränga dig för att förstå den övergripande historian och spelets alla delar. Har du gott om tid och tålamod kommer du att tycka om BAT2 - ett äventyr fyllt med överraskningar och som har över 200 olika figurer att göra sig bekant med. En upplevelse med gladiatorer vänter dig även, det finns inget som är schablonmässigt i detta spel!

Derek

Fakta & Betyg

Förlag:	UBI SOFT
Version i test:	PC
Grafik:	94
Ljud:	85
Spelidé:	80
Spelvärde:	90
Beroendegrad:	80
Medelpoäng:	85,8

Torstenfaktor
Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Magic Candle III

Detta är den tredje omgången av Mindcrafts serie rollspel av D&D typ. Denna tredje uppföljare kan roa såväl nya spelare som de mer kräsna experterna

Ondskan härjar! Sjukdomar sprids, skördar förstörs och besynnerliga bestar springer omkring i skogar och berg. Det är nu din uppgift att återvända till världarna Deruvia och Gurtex för att finna ursprunget till det onda. Kan du tända det magiska ljuset som skingar ondskans makt?

Alla traditionella element i ett Fantasy- rollspel finns med och du kommer att få utforska nya länder, ha fler formler att kunna använda, nya människor att träffa och nya monster att slå ihjäl.

Din hjälte och följeslagare kommer att segla till främmande länder där de får pröva sina kunskaper och duglighet, uppleva nya och gamla under.

Detta spels nyckelegenskap är att du kan generera nya figurer men även använda gamla från tidigare spel. Det finns nya världsdelar att utforska inklusive tre nya kontinenter och många nya öar i detta stora äventyr. Listan över nya trollformler och djävulstyg kommer att sätta även den bäste spelare på prov. Figurgeneratorn tillåter dig att skapa och finjustera dina följeslagare.

Äventyret startar inuti ett tomt slott och här kommer du att få intressant information och hjälp av Drottningen.

Denna spelseries framgång hittills har varit dess bakgrundshistorias djup och trovärdighet. Magic Candle II fortsätter på denna väg och inte bara genom att ge karaktärerna fler attribut utan även genom en förbättrad grafik i spelet. Du startar spelet vid samma plats som i Magic Candle II men flera år har gått sedan förra gången.

Mycket har förändrats men objekten är, till stor del, liknande de tidigare. Att spela spelet sker på ungefär samma sätt som andra liknande spel. Handlingen tilldrar sig i realtid och du måste se till att din grupp får vila emellanåt, se över sina sår och äta för att kunna fortsätta sökandet. Varje figur som du kan kontrollera i spelet har sin egen profil och det gäller för dig att utnyttja resurserna på rätt sätt för att du skall uppnå ditt mål. Vissa figurer är bra på trollformler, andra på att slåss. Hela spelet igenom får du information och kryptiska ledtrådar. Genom att peka och klicka kan du utföra något av alla de kommandon som står till buds.. En annan egenskap hos aetta spel är att alla människor du möter är med i spelet och agerar efter de förutsättningar som råder just vid den aktuella spelomgången.

Magic Candle är stort, ligger på tre disketter och måste installeras på datorns hårddisk. Installationsprogrammet fungerar bra och det bör inte vara några problem att få igång spelet som dock kräver minst 286 med 1Mb minne.

Derek

Fakta & Betyg

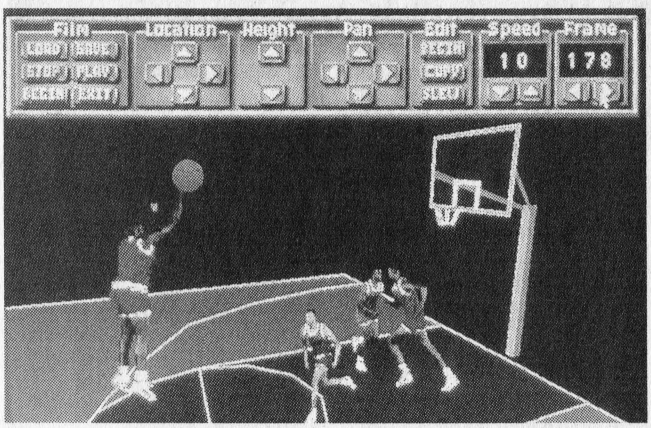
Förlag:	Mindcraft/E.A.
Version i test:	PC
Grafik:	70
Ljud:	60
Spelidé:	75
Spelvärde:	70
Beroendegrad:	70
Medelpoäng:	69

Torstenfaktor

Spelrecensens egna mycket subjektiva omdöme:

M. Jordan Basketball

Michael Jordan som är en av världens bäst betalde idrottsman, har personligen deltagit i utvecklandet av detta spel som ges ut av Electronic Arts för PC



Det du ser på skärmen är en digitaliserad bild av en riktig spelare i rörelse vilket är det närmaste man kan komma realism i den här type av spel. Det är första gången som ett programföretag har använt sig av avancerad teknik för att åstadkomma dessa effekter. Filmning av rörelser har skett med kameror mot blåa bakgrunder, resultatet har digitaliserats och resultatet är unikt. Trots att alla rörelser har komprimerats slöar detta inte ner spelet och man har även lyckats med att förse spelet med artificiell intelligens. Spelaren har inte bara full kontroll över Jordan i spel 3 mot3 utan även 5 mot 5, Kontrollen sker genom musens rörelser och genom tryckningar på de båda knapparna kan du skjuta allt-ifrån dunkslag till långskott. Du har åtta olika kameravinklar att välja mellan från golvnivå till fågelperspektiv.

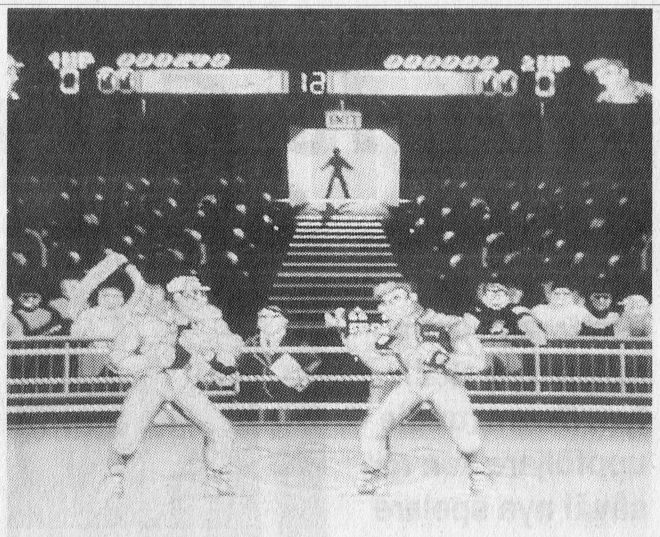
Som om ine allt detta räcker kan du även köra sekvenser i repris , bild för bild, från valfri kameravinkel!

M.J. Basketball får 90 poäng genomgående med undantag av ljudet vilket har fått stå tillbaka till förmån för grafiken. Tyvärr finns inte plats på denna sida för den vanliga betygsrutan men genomsnittsbetyget: 90% bör räcka...!

/Derek

Body Blows

Body Blows är ett spel som inspirerats av den senaste trenden av "slå-dem-på-nosen"-spel och visst känner man igen likheter med t.ex. Street Fighter II!



Det som överraskar en är spritarnas storlekar och den näst intill perfekta animeringen. Team 17 har skaffat sig ett rykte att få fram spel som utnyttjar Amigans prestanda maximalt och med Body Blow har man återigen lyckats väl med detta.

32 färger är nu standard och spelet bjuder på mjuk scrollning, parallaxbakgrund med matchande ljudeffekter.

Spelet är på 1Mb och körs med 50Hz vilket innebär att det är SNABBT!.

Body Blows kan spelas på flera vis, antingen som arkadspel med en spelare och man väljer då ut en speciell figur av de fyra som finns: Junior, boxaren, Lo Ray, den buddisktiske munken med magiska egenskaper eller Dan alt Nik, två bröder med ungefär samma rörelseschemata och styrka. Det gäller för spelaren att att slå de sju mest farliga slagskämparna i Världen och utforska hemligheterna i den sista nivån. Här är den enda situation där spelaren möter en fiende som inte kan väljas.

Förutom detta spelalternativ kan man även välja att delta i en turnering där upp till åtta deltagare kan välja var sin spelfigur från de 10 som finns. Alla slåss, i tur och ordning, mot alla tills dess bara en vinnare finns kvar. Scenerna väljs ut av datorn slumpmässigt liksom vilka som skall slåss mot varandra.

Bakgrunderna i scenerna består av animerade block och grafik såsom påhejande människor, blixtrande kameror, boxningsringar etc. Flera andra effekter finns inlagda här och varför att miljöerna inte skall bli långtråkiga att se på, en trevlig idé.

Spelets elva olika figurer har, var och en, olika rörelser och egenskaper. Vissa ligger på det fysiska planet medan andra såsom t.ex. Munken, kan producera flammor eller andra magiska pryttlar. De olika rörelsemönstren och de mjuka animeringarna imponerar verkligen. Varje scen utgörs av en scrollande skärm som uppdateras ruta för ruta och är ungefär två skärmar bred. Tyvärr kunde Team 17 bara ha med två spelare på skärmen samtidigt med bibehållen hastighet så den som skulle vilja ha ett spel där två spelare slåss mot datorns kämpe blir kanske besviken. Spelet är, trots detta, bättre än Street Fighter II.

/Derek

Fakta & Betyg

Förlag:	Team 17
Version i test:	Amiga
Grafik:	90
Ljud:	70
Spelidé:	70
Spelvärde:	90
Beroendegrad:	90
Medelpoäng:	82

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

SUPER MARIO TEACHES TYPING.

Inte nog med att SUPER MARIO BROS finns till alla konsoller och datorer, finns som TV-serie och tecknad film, i serietidningar m.m. Nu skall även SUPER MARIO BROS lära oss skriva maskin.

SUPER MARIO TEACHES TYPING är en kombination av spel- och läro-program. SUPER MARIO avancerar längs skärmen om och när man trycker på rätt bokstav och tangent. Samtidigt visas vilket finger man skall använda och hur många fel man har gjort. Antal ord per minut man klarar kalkyleras fram eftersom programmet framskrider. Man har möjlighet att välja olika svårighetsgrad, från enskilda bostäver för att lära sig fingersättning till långa och svåra ord vilket kräver en hel del skicklighet.

En liten men ändå klar och koncis instruktionsbok med steg-för-steg anvisningar medföljer detta "spel". Ljudet är mycket bra med samplat tal och musik, likaså är grafiken av den kvalité man kan kräva av dagens program.

Detta är ett ganska så bra program sånär som en liten detalj: Det går endast att använda på ett engelskt tangentbord. Möjlighet för andra länders teckenuppsättning finns inte - tyvärr. Annars hade detta varit ett bra program både för barn och vuxna.

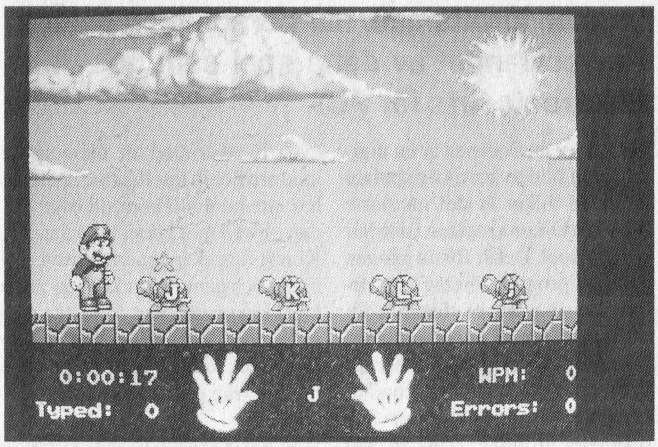
Battle-Mats

Fakta & Betyg

Förlag:	Electronic Arts
Version i test:	PC
Grafik:	80
Ljud:	80
Spelidé:	90
Spelvärde:	40
Beroendegrad:	70
Medelpoäng:	72

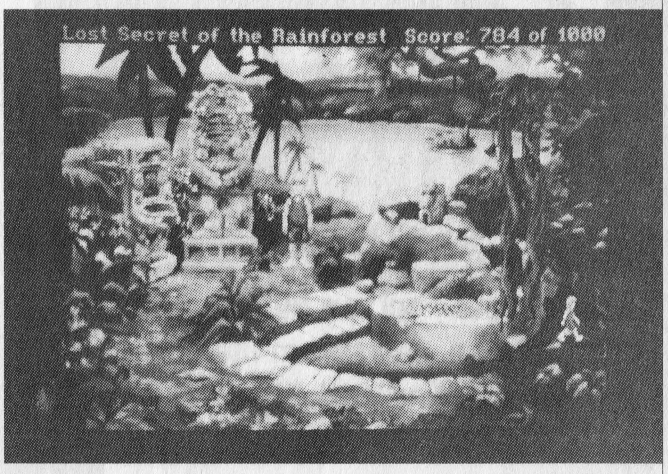
Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:



▲ *Vill du lära dig skriva maskin på rätt sätt kan detta program vara en hjälp. Ger dock ej stöd för svenska tangentbord*

Lost Secret of the Rain Forest



Detta är uppföljaren till Sierraspelet: Eco Quest 1. Följ med Adam och hans far till Sydamerika och ta reda på vad som egentligen händer i djungeln...

Adam somnar i sin båt och flyter i väg längs floden in i djungeln. Han har fått en amulett och lovar djuren att leta efter Skogens Hjärta, varifrån allt liv härstammar. Vad detta är och var det finns ärt upp till dig att klura ut. (Jag kan avslöja det för er, läsare: Det är ett träd vars frön dödats av Cibolorna. Trädet är döende och när det drar sin sista suck (!?) kommer hela djungeln och dess invånare att dö tillsammans med trädet.)

En labyrint av träd är det första hindret, det gäller att hitta invånarna av en, tillsynes övergiven, by, hitta en trollkarl för att få honom att blanda en salva för att kyla ner babyns bi-stick, fly från Cibolorna, hitta fröna mm. Problemen är många och varierade.

Adams partner i detta spel är en fladdermus som ofta hamnar i bekymmersamma situationer som Adam tvingas lösa.

Grafiken i spelet är vacker och ger spelet dess speciella atmosfär, musiken matchar bra och den, numera, välkända intelligenta markören, gör detta spel till en ren fröjd. Speciellt är den, inte alltför påfallande undervisningsaspekten, mycket snyggt integrerad. Med hjälp av en "ecorder" (ett verktyg som Adam lägger över skärmen och som visar saker av intresse såsom, miljöförstöring, djurliv, växter, människort etc på en liten skärm) kan massor av information erhållas. En hel del av denna är vital för att kunna lösa spelets många olika problem.

Derek

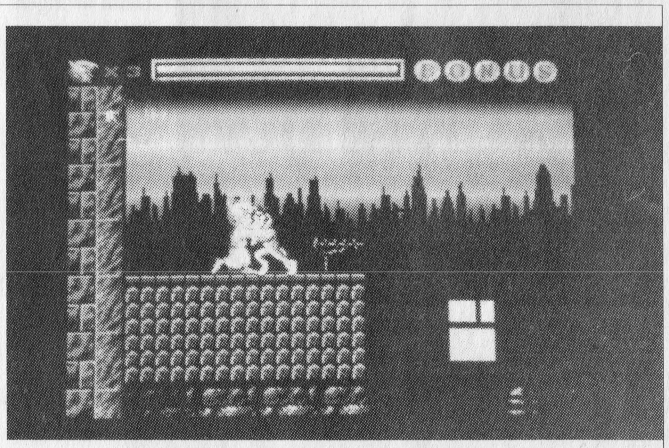
Fakta & Betyg

Förlag:	Sierra
Version i test:	Amiga
Grafik:	80
Ljud:	85
Spelidé:	80
Spelvärde:	75
Beroendegrad:	80
Medelpoäng:	80

Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Sleepwalker



Lee har gjort det igen... Gått i sömnen! Normalt brukar han bara göra detta i sitt eget hem men den här gången har han gått ut och befinner sig i stor fara!

Du är hans hund Ralph och i detta ganska ovanliga och trevliga plattformsspel skall du skydda din Herre från faror och en del otrevliga överraskningar.

När spelet börjar sover Lee tungt men går och går.... och du måste försöka hålla dig framför honom och få honom att undvika eventuella faror. Dyker det upp en klioppkant så gäller det att puffa in Lee i en annan riktning så att han inte faller ner för stupet. Upptäcker du en spricka i marken kanske du måste använda din egen kropp som provisorisk bro.

Duy får vara beredd på att ta en massa stryk och du kommer att bli klämd och slagen i skallen men ingenting av detta spelar någon roll så länge som du kan hålla den sovande Lee borta från alla faror.

Spelet går ut på att klara av nivå efter nivå och hela tiden klara Lee välskinnad till varje nivås slut.

Detta låter kanske enkelt men när Lee väl börjat gå stannar han inte förrän du vänder honom om eller ställer dig framför honom. Lyckligtvis har du en stor hammare till hjälp att knacka skurkar i huvudet med om sådana dyker upp. En annan egenskap du har är att kunna sparka Lee så att han hoppar upp till en högre nivå i spelet. En mätare på skärmen visar hur Lee mår och om du lyckats fånga vissa bonusballonger kommer du att få trevliga överraskningar.

Grafisk sett är spelet riktigt välgjort med olika bakgrunder och utmaningar för varje ny nivå. Spritarna är stora och väl animerade och även musiken är mycket bra. Spelet som sådant bjuder inte på revolutionerande nya grepp men denna välbeprövade och uttestade spelidé går hem och är dessutom riktigt tuff.

Derek

Fakta & Betyg

Förlag:	CTA
Version i test:	Amiga1200, PC
Grafik:	80
Ljud:	50
Spelidé:	85
Spelvärde:	85
Beroendegrad:	80
Medelpoäng:	76

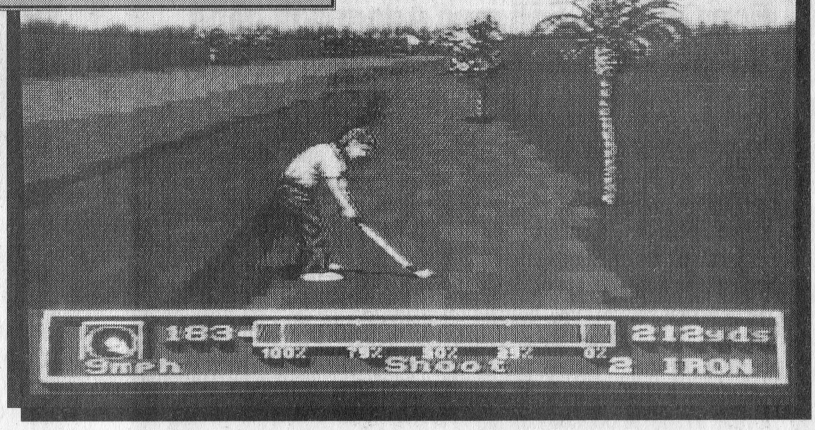
Torstenfaktor

Speltestarens egna mycket subjektiva omdöme:

Konsollidérat

Super Nintendo

Tre nya spel och en ny Gamepad har dykt upp. Dessutom lite andra nyheter från England.

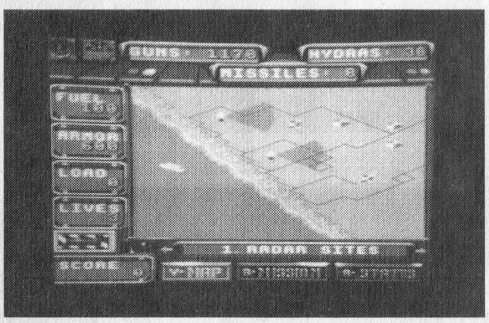


Desert Strike

Electronic Arts har släppt spelet Desert Strike för Super Nintendo i början av April. Det har tidgare funnits versioner av detta spel i omlopp men detta är den officiella PAL-versionen.

Spelet som är av arkadtyp bjuder på fyra olika uppdrag och du skall, som pilot på en Apache attackhelikopter, fullgöra dessa uppdrag, ett efter ett. Uppdragen varierar från att ta luftherravälde över fientlig mark till att slå ut fientliga raketavskjutningsramper eller en gisslansituation inne i en stad. Efter varje avklarad nivå får man ett kodord vilket gör det möjligt att ta sig direkt till ett visst uppdrag nästa gång man spelar.

70%



Detta är ingen helikoptersimulator utan ett rent arkadlikande spel. Grafiken är bra

PGA Tour Golf

Lite mindre krigiskt är detta spel från Electronic Arts. Golfspel har alltid varit populära och PGA Tour Golf är ett välkänt spel i olika datorversioner. Nu kan alla SNES-ägare bekanta sig med olika klubbor, slag och banor. Man kan tävla mot upp till 60 olika golfproffs eller varför inte spela upp till fyra spelare i en turnering?

95%

Spelet är mycket snyggt och man kan välja olika kameravinklar som t.ex. att se ur bollens synvinkel under färden mot hålet!

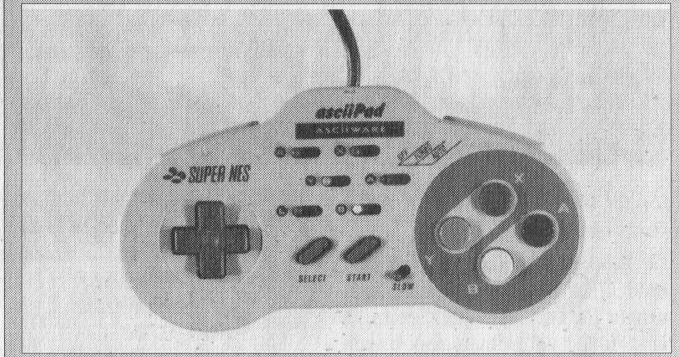
NHLPA Hockey 93

Lagom inför VM i ishockey kommer så detta spel. Möt olika lag från 1992 års spelsäsong och spela antingen med eller mot en medspelare.

Spelet riktar sig till den som är ishockeyintresserad och bjuder på bra grafik med fina ljudeffekter.

60%

asciiPAD



Detta är en ny GamePad för Super NES med massor av finesser

Förutom de vanliga styrknapparna så finns det ytterligare ett antal olika specialtangenter, var och en med sin speciella funktion.

Varje ordinarie tangent har en motsvarighet där man kan ställa in hastighet med t.ex. upp till 20 skott/sek för avfyrning! Som om inte detta vore nog så kan man dessutom välja *Slow Motion* med en annan tangent vilket gör att spelets hastighet minskar. asciiPad är ett måste för den som jagar rekordpoäng.

Priset ligger på ca 340:-

GameBoy

Fyra nya titlar för GameBoy tittar vi på denna gång:

Bomb Jack

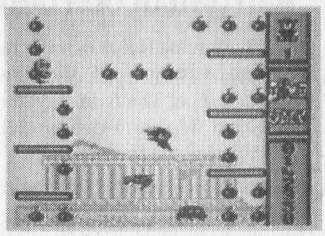
Ett äldre spel som nu konvertats till GB-format. Man kan direkt säga att även om spelet är av äldre datum är det fortfarande klart spelbart och Mr Jack passar riktigt bra i denna nya miljö. Man har samma spelkänsla som i datorversionerna och det är kul att se hur mycket man kan pressa in i de små cartridgarna:60 olika banor och tre svårighetsnivåer!

75%

The Sword of Hope.

Äventyrsspel på Gameboy? Jodå! Med grafik, magi och allt annat som hör till ett sådant.

Hoppets Svärd har gömts av tre

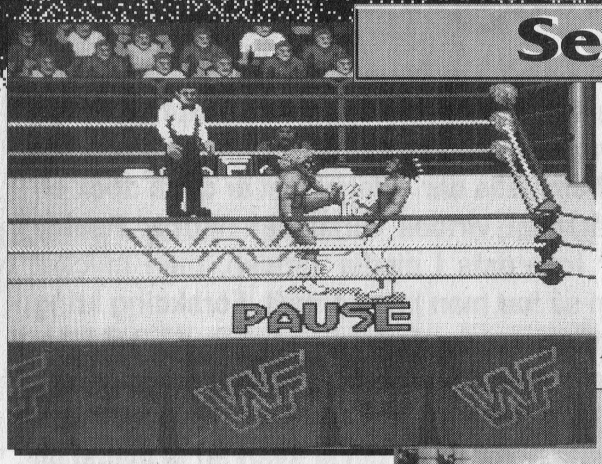


magiker och nycklarna till deras tillflyktsorter i skogen har kommit bort. Din uppgift som Prins är att återfinna nycklarna så att du kan få tag på svärdet och med detta rädda en förtrollad kung och skingra mörkrets makter.

Spelet är helt på svenska och har, från start, en mysig karaktär. I den välgjorda handboken får du hjälp till att hitta den första nyckeln vilket gör att ovana äventyrsspelare

Konsollidérat är sidan för dig som har en spelkonsoll av typ Nintendo eller Sega. Här hittar du korta recensioner av de senaste spelen och tillbehören för din spelkonsoll

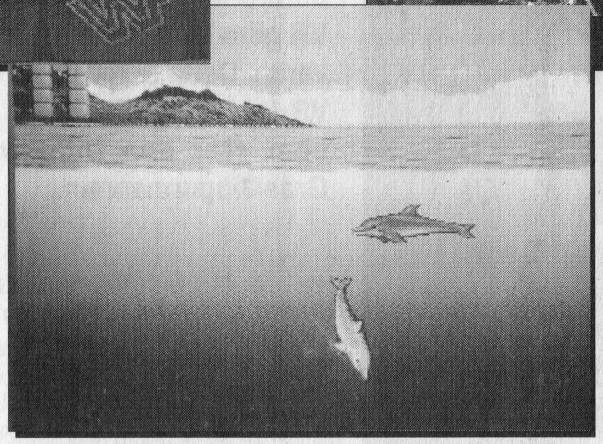
Sega Megadrive



⇦ *Wrestle Mania*

Terminator 2 ⇨

Ecco the Dolphin ⇩



Fyra nya titlar har letat sig fram till oss den här gången:

Ecco the Dolphin

Ett av de vackraste spel jag har sett på länge, så långt borta från alla "banka-och-slå"-varianter man kan tänka sig.

Spelet är ett grafiskt äventyrsspel som tilldrar sig under vattnet och hjälten är vår delfin Ecco. Ecco lever tillsammans med en flock andra delfiner. En dag inträffar Katastrofen och Ecco blir ensam kvar. Tack vare sina speciella egenskaper kan han överleva och leta reda på sina artsfränder.

Spelet är klurigt och fullt med gåtor att lösa och utmaningar att möta. Pågående spel kan avbrytas och sparas och garanterat blir det många timmars spelande för de som köper detta spel.

Grafiken är underbar, storyn bakom spelet fantasifull men genomtänkt och animeringen något av det bästa jag har sett på länge.

Musiken har komponerats med tanke på miljön och ligger som en skön slinga i bakgrunden, spelet igenom.

Platsen räcker inte till för att beskriva spelet ingående vilket är synd, en helsida skulle även det vara för lite!

Vi får nöja oss med att detta spel får maximala testpoäng för originalitet, spelidé, grafik och ljud. Spring och köp det!

100%

Lemmings

Behöver vi berätta om vad Lemmings handlar om? Jaså inte det!

Det enda som direkt skiljer Megadriveversionen från de man har sett på olika datorformat är inladdningstiden!

Spelet är en klassiker och nu kan även konsollanvändarna ha glädje av det.

95%

Wrestle Mania

Sporten (?!) Catch as Catch Can är måttligt populär i Sverige, desto mer omtyckt i USA. Nu behöver du som gillar brottning inte slå över till Super Channel för att uppleva dramatiken i dessa jättebebisars kamp mot varandra

Spelet Wrestle Mania bjuder på skamgrepp, öronkast och maghoppning och lite sparkar dessemellan. Kul? ja, för den som gillar denna typ av sport. Grafiken är riktigt bra och betyget är satt med tanke på spelets kvalitet trots att jag inte själv är en blivande köpare.

70%

Terminator 2

Nja, jag kan inte påstå att detta spel följer filmen med samma namn speciellt exakt. Även om jag inte är någon större vän av Hr Arnold i denna genre så är detta arkadliknande spel trots allt ganska originellt. Nu menar jag inte till sin spelidé utan snarare till den grafiska presentationen som man faktiskt har gjort riktigt bra.

Skjut ner alla robotar och andra otyg och du klarar dig vidare.

80%

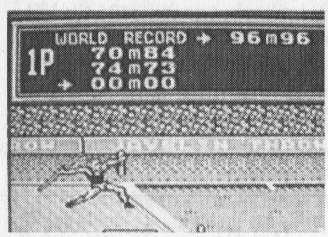
snabbt lär sig hur man spelar. Spelet är riktigt trevligt trots den lilla skärmen och kommer säkerligen att få många att upptäcka äventyrens värld. Den vane äventyrsspelaren kommer förmodligen att finna Sword of Hope lite för enkelt

70%

Track & Field

Det klassiska joystickknäckarspelet nu i GB-format. Spring, hoppa, kasta slägga, hoppa över häckar eller längdhopp, alla grenar finns med. Det här spelet kan du spela mot en kompis med hjälp av kabel mellan två Gameboys eller ensam mot datorn. Spelet är en riktigt bra konvertering och den svenska handboken till god hjälp för att hantera de elva olika grenarna. Grafiken är bra och ljudeffekterna matchar.

75%



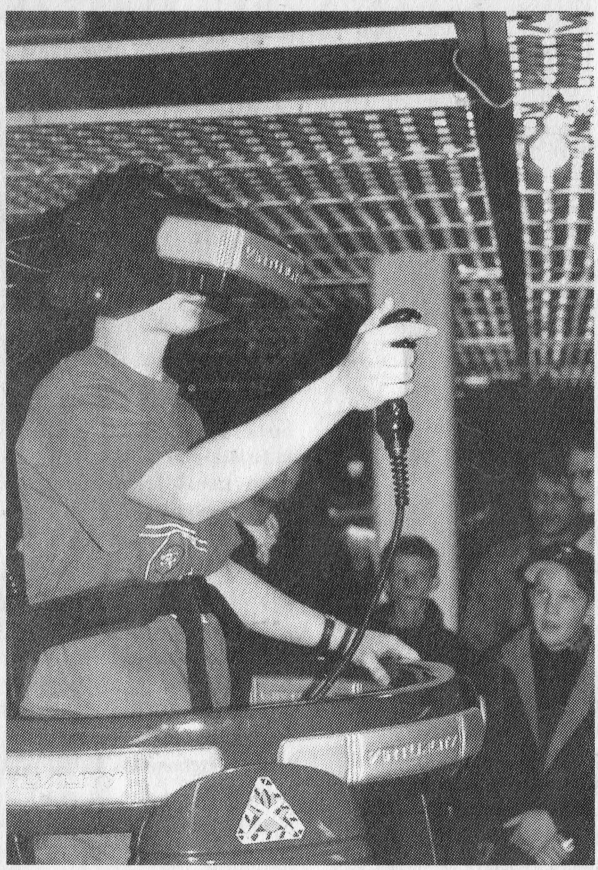
Tom & Jerry

Våra välkända seriefigurer på nya upptåg! Spelet är ett traditionellt plattformsspel där det gäller att ta sig fram längs banan och plocka upp föremål som ostar, klockor, kulor mm. för att få poäng. Kulorna kan sedan skjutas iväg, osten ger poäng och klockorna ger 30 sek extra speltid. Hittar du en glass får du extra liv och det finns fyra glassar på varje nivå.

Grafiken är bra och bakgrundsmusiken t.o.m. riktigt bra. Ett kul spel!

80%

Gräsklipparmannen utanför den Virtuella Verkligheten



Alla som sett filmen som bygger på Stephen Kings verk är imponerade av systemen för virtuell verklighet som de framställs där. I dagsläget är detta dock en högst påtagligt virtuell verklighet. Virtual Reality (VR) har lovordats i media världen, men mycket längre än så har man inte kommit. Forskning kring VR förekommer fortfarande främst på små laboratorier spridda över världen och utvecklingen av VR görs till största delen av de som tillverkar hårdvaran. Detta beror på att det är svårt att få medel till VR-forskning. Det finns nämligen en del problem som stör den bild av VR som målas fram i Gräsklipparmannen.

Utrustningen som idag används är det huvudsakliga problemet. De främsta instrumenten för att få en användare att uppleva en virtuell verklighet är en hjälm med två teve-skärmar som ger upphov till stereoskopiskt seende av den datorgenererade omgivningen, en handske som känner av handrörelser samt ett par hörlurar.

Den grundläggande idén må vara bra, men tekniken är långt ifrån fulländad. De skärmar som används för den visuella upplevelsen är antingen av LCD-typ som är små och lätta, men som har en alltför begränsad upplösning för att de skall kunna lura ögat, eller av traditionell katodstråle typ. De senare är dock dyra och tunga. LCD-skärmarna, s.k. LCD-shutters, används främst av folk som sysslar med VR-forskning på fritiden och inte har samma resurser som de större företagen.

Handskarna som används har en brist i och med att tekniken som används för att följa handens rörelser har en alltför grov upplösning och därmed fungerar dåligt som instrument för att följa handens rörelser. Försök har gjorts med s.k. taktil återkoppling (tactile feedback), dvs att handsken sänder signaler till handen så att man verkligen känner de föremål som man greppar i den virtuella världen. Det är tyvärr en stum och mycket schematiserad lösning och utrustningen är ännu bara på det experimentella stadiet.

För närvarande finns det två varianter av taktil återkoppling;

* Xstensory har utvecklat en handske som är mycket skön och lätt, men som bara har sensorer i fingertopparna. Denna fungerar dock mycket bra.

* Så kallad "Force" feedback, vilket innebär att man använder en exoskeletthandske, ger mer immersion. Man känner motstånd när man stöter emot virtuella föremål. Men det tar dels lång tid att få på sig handsken, och det kräver precisa och tidskrävande inställningsmoment och kalibreringar. Det fungerar tyvärr inte bra.

Ytterligare ett problem är att det krävs en så stor datorkraft för att skapa den virtuella verkligheten att man måste använda specialtillverkade grafikdatorer för att kunna generera någorlunda komplexa världar. Världarna blir skissartade och saknar den stora detaljrikedom vi har i utanför datorn i det vi kallar verkligheten.

Det finns numera mycket bra grafikdatorer som kan ge upphov till grafik som är mycket snarlik verkligheten, men dessa är sällsynta och framför allt dyra.

Detta ger också upphov till ännu en svårighet i att utnyttja VR-handsken. För att handsken skall nyttjas naturligt krävs att man känner av varje kollision mellan handens yta och föremålen i omgivningen. Nu görs detta genom att en detektor sitter på pekfingerspetsen (eller andra fingerspetsar - dock vanligen pekfingerspetsen) och på vissa valda objekt. Det innebär att alla objekt som saknar kollisionsparametrar flyter fritt genom handen samt att alla objekt vars detektorer missar pekfingrets detektor även de flyter rakt igenom handen. För att lyckas med taktil återkoppling måste det även till att återkopplingshastigheten ökar.

Just nu sysselsätter sig folket som kan VR-utrustningen mest med att utveckla spel och andra, i och för sig roliga, tillämpningar som dock inte kan klassas som mer än just vad de är; leksaker.

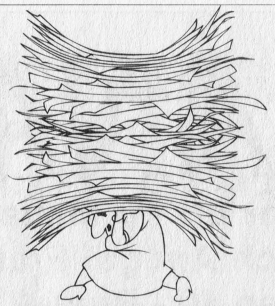
Några få arbetar på att få fram praktiskt användbara tillämpningar, bland annat större försvarsorganisationer, men de är mer undantagen som bekräftar regeln än någonting annat.

För att få fram mer ekonomiskt stöd för VR-forskning bör man satsa på utvecklande av produkter som betalar sig. Alltså kommersiellt gångbara produkter. Spelen, och andra leksaker kan, trots vissa kritiska betraktares synpunkter, vara just den utveckling som behövs för att forskarna skall få pengar för att utveckla mer användbara produkter.

Text och bild: Mikael Pawlo

Brevet

Alla läsares skrivkladesida. Hit skriver du under adress: SHN, Box 152, 448 23 Floda. Märk kuvertet med "Brevet" Lämna gärna ditt bidrag som en textfil på en diskett.



Atarifrågor

Tjena SHN!! Jag och min kompis är lyckliga ägare till var sin ATARI 1040. (Jag en STE och han en STFM) Vi håller på att göra en liten tidning och nu har vi några frågor:

1.Finns det någon ljus-pistol till Atari? Om det gör det vad kostar en sådan?

2.Vilken är den bästa ordbehandlaren till Atari?

3.Vilket är det bästa grafikprogrammet till ST'n?

4.Är STFM bättre än STE?

5.Vad kostar en 60 Mb hårddisk till ST?

6. Jag funderar på att skaffa ett glosprogram, har ni något i ert PD-bibliotek?

Patrik

Ps Vore tacksam om ni skickade med lite PD. Ds

Svar: *1: Inte såvitt jag vet.*

2: Som vi nämnde i förra numret så anses Le Redacteur vara den optimala ordbehandlaren, inte bara för Atari utan jämfört med de bästa som finns även för andra datormärken.

First Word Plus som annars är den vanligaste ordbehandlaren för Atari är dock. trots sina år på nacken, klart "Going Strong".

3: Kan ej besvaras direkt, det finns så många att välja mellan men för normalbruk finns t.ex. DeLuxePaint, Quantum Paint, Degas Elite m.fl. Det finns även riktigt bra PD-program såsom ARTST232 som fyller de flesta behov.

4: STFM är föregångaren till STE. Man har förbättrat datorns egenskaper betydligt i STE-versionen. Att, i denna spalt, ingående beskriva skillnaderna tar tyvärr för stor plats. Kan du välja mellan dessa två är STE det självklara valet.

5: Glosprogram för Atari finns det gott om, är du intresserad av ett sådant kan du beställa direkt från SMPD, adressen är Box 49, 448 21 Floda. Titta även bland andra PD-leverantörers annonser i denna tidning.

✍ *Red*

Månadens Telefax

Hej! Detta lilla skrot skall till Brevet: Varför inte köra "Läsarnas Bästa" på Atari, Amiga Päsän o Macen? ex. i Basic, C och Assembler.

Vad har hänt med Mikael Pawlo?? Han är saknad. Kanske inte på C64 men han är bäst på balla artiklar som man har haft nytta av.

Är det sant som jag har hört att man förstör Ozonlagret när laserskrivaren är på?

Mvh Anonymus

Svar: *Jag antar att du menar Läsarnas Bästa Listningar? När det gäller sådana tar sådana alltför stor plats i tidningen för att vi skall kunna ha med detta regelbundet. Vi tror dock att vi kan ha med diverse olika listningar då och då i mån av plats.*

Mikael Pawlo återkommer i spalterna då och då, du hittar en artikel i detta nummer t.ex.

Nja,laserskrivare alstrar visserligen ozonskadliga ämnen men kan knappast anses vara de största bovarna för miljöförstöringen. Dagens bläckstråleskrivare kan dock, med fördel, användas av alla sanna miljövänner.

✍ *Red*

PC-frågor

Tjena! Jag har några frågor till er på SHN.

1. På er senaste månadsdiskett för PC var endast SCAN och inte CLEAN-UP med. Vad är det för vits att ha ett program som upptäcker virus om man ändå inte kan ta bort dem? Den enda funktionen för att ta bort virus i SCAN raderar ju hela filen.

2. Jag tycker att programmen på disketterna i allmänhet håller hög klass, men skulle ni inte kunna ta med lite fler nyttoprogram, som t.ex. virusprogram och andra småutilities?

3. Jag vill dessutom varna för den version av programmet ZIP2EXE som låg på månadsdiskett PC.302. När jag använde det för ca tredje gången gjorde programmet så att min hårddisk kraschade!

4. Skulle ni inte kunna ha en skola i lite mer avancerad DOS-användning?

5. Om inte, varför inte då och då införa småtips för DOS (och Windows)?

6. Hur gör man för att föra över textfiler mellan en PC och en Mac? Om du konverterar en PC-textfil till Mac-format kan ju Macen ändå inte läsa den diskett filen ligger på och man kan inte spara den konverterade filen på Mac-diskett från början. Samma sak gäller när man ska föra över filer åt andra hållet (Mac-PC).

7. Jag har 4 MB RAM, varav 3 MB är utökat minne och resten är konventionellt och högt minne. Kan jag då köra spel/program som kräver 4 MB RAM?

PS. Jag har skickat med ett litet program jag gjort, som krypterar textfiler. Det kan kanske vara roligt ett tag. DS.

Tack för en mycket bra tidning vars kvalitet har ökat kraftigt de senaste numren.

Patrik

Svar: *1: Du har ganska rätt i detta, visst borde Clean finnas med. MacAffee som gör programmet VScan hänvisar i en textfil till sina ombud, ta kontakt med: Virus Help Centre, Box 7018, 811 07 Sandviken. Tel: 026-100 518 så bör du kunna få hjälp.*

2. En bra tanke och vi skall hålla detta i minnet. Problemet är dock att dessa smärre nyttoprogram skall användas för någon speciell uppgift vilket inte alla (läs de flesta) är så intresserade av. I mån av plats på kommande disketter skall vi dock plocka med sådana guldkorn emellanåt.

3: Vi har testat denna version av Zip utan några problem ännu så länge. Är du helt säker på att det är detta program som orsakat kraschen? Hör vi något annat återkommer vi med rapport.

4: En bra idé som vi även har planer på att förverkliga längre fram. Tills dess skall vi försöka skärpa oss med smärre DOS-tips

6:På Macar som har Superdrive är detta inget problem alls. Ta t.ex. den diskett du skickade till oss. Den stoppade vi bara in i vår Mac och flyttade över textfilen direkt. Ett litet konverteringsprogram ändrar å,ä och ö till Mac-standard och allt är klart.

För äldre Macar finns olika sätt: Dels kan man flytta över filerna mellan datorena med hjälp av en nollmodem-kabel och ett kommunikationsprogram i varje dator. Ett annat sätt är att använda en speciell programvara samt kabel. Alla sätt är bra utom de tråkiga.

7: Det bör gå bra såvoida du inte har laddat in massor med minnesresidenta program vid uppstarten. 4Mb RAM är ju standard i dag men jag vet program som ändå inte kan köras men de är få.

Till sist: Tack för program och beröm. En PD-disk är på väg till dig som tack...

✍ *Red*

Ang. Månadsdiskarna

Hej! Jag har jämfört era, i och för sig, suveräna Månads Disketter med utländska tidningars. Nu till min fråga: Varför kan inte ni ha lika snygga "framsidor" med menyer för uppackning av filerna?

Jonne

Svar: *Har du inte sett vår tävling i nr 1/93? Om inte så kan jag berätta att denna tävling har utlysts just för att vi skall få fram en snygg och lättanvänd uppackningsmeny för våra Månadsdisketter. Jag kan avslöja att vi redan har fått in flera, mycket lovande bidrag och resultatet av tävlingen kommer att visas upp under senare delen av 1993.*

✍ *Red*

MÅNADENS PD

Dags för en ny Månadens Diskett för PC, Macintosh, Atari och Amiga. Från och med nummer 1/93 kostar disketten 40:- Beställ med talongen på sidan 45

Atari 304

ST 304 Så var det dags igen! Det är inte klokt vad tiden går fort! Den här månadens diskett rymmer en hel del pul och pyssel som kan hålla dig sysselsatt under några veckor framåt.

BITTNER/ARCHON/BOINX heter tre program som du hittar i mappen **35K_PRG**. Dessa tre program är bidrag till en tysk programmeringstävling där deltagarnas bidrag fick vara maximala 35K. Trots denna begränsning har man lyckats åstadkomma riktigt trevliga program.

D-REZ heter månadens första spel som är en ett rymdspel med bra ljudeffekter om än med en föga originell spelidé. Spelet som är en demoversion är dock klart spelbart. Shareware.

DUPLICATOR 1.2 är ett kopieringsprogram som kopierar disketter med anmärkningsvärd hög hastighet. Virusavkännande kod och massor med andra finesser

DDST Månadens höjdare är detta stora (375K) äventyrsspel med överskådlig teckengrafik. Spelet som är på engelska är komplett med instruktioner. Samliga program fungerar i medelupplösning

Ja, detta var innehållet på Månadens ST-disk och med det bör du kunna hålla dig sysselsatt ca fyra veckor framåt.

Vi hörs....

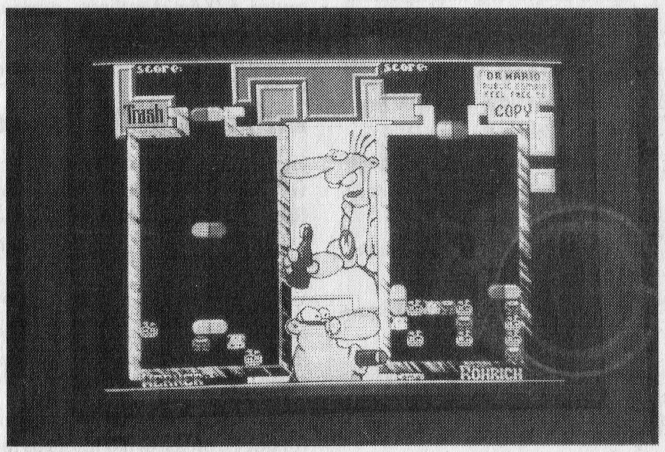
Amiga 304

AMIGAZER: Här har vi ett lite program för alla amatörastronomer eller astronomiintresserade. Amigazer prickar ut stjärnhimlen med alla stjärnbilder, större stjärnor, stjärnornas magnitud och dess temperatur. Nu skall man inte tro att det blir kladdigt med så mycket text. Nejdå,stjärnornas temperatur och magnitud (ljusstyrka/intensitet) visas enklast med olika färger och olika kontraster på färgerna, precis som i verkligheten. Alla, med ögat, urskiljbara stjärnor med en magnitud på -1.5 - 6.0 finns med i programmet. Man kan definiera tittarens position, riktning och tidpunkt (månad, dag, timme och minut).

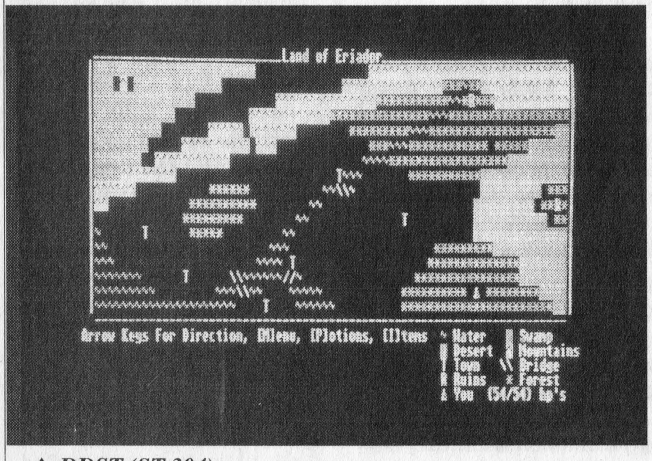
FONTVIEWQ: (enbart KS 2.04) Har du tappat bort en bokstav eller krumelur, kanske du inte kan hitta en lämplig symbol till din text? FontviewQ slänger upp ett fönster med alla tecken i fonten som används. Där man kan peka på en bokstav/krumelur och programmet talar om hur du skall få fram den symbolen. Det kan läggas i dvala och snabbt aktiveras när det är dags för nästa sökning. KRÄVER MINST KS2.04.

GALAGA'92+: Diskettens första spel blev en shoot'em up klassiker som de flesta har sett i arkadhallar eller pizzerior. Fienden formerar sina rymdskepp och anfaller i olika rote-grupper medan du försöker plocka ner så många som möjligt med din super-mega-duper-laser. Bonusprylarna regnar och du blir bara starkare och kvickare. Någon gång tar även detta spel slut, men man har att göra ett bra tag framåt om man vill utrota FI.

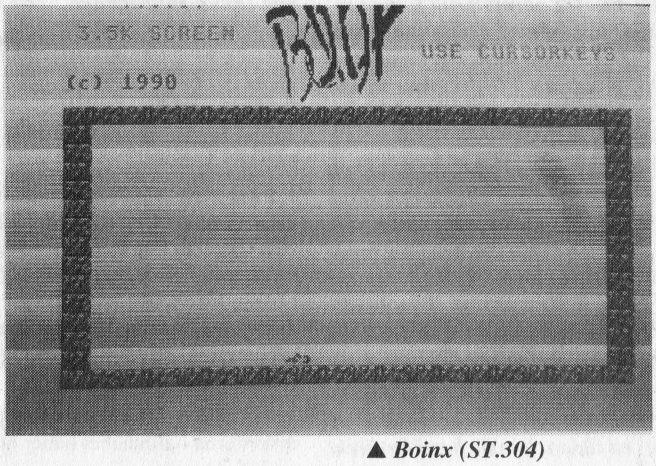
ANSIPRINT: Ett kort kommando som konverterar och skriver ut ansi-grafik på en skrivare. Dokumentationen förklarar resten.



▲ *Dr Mario (AM.304)*



▲ *DDST (ST.304)*



▲ *Boinx (ST.304)*

▲ *Pinnball (Mac.304)*

DR MARIO: Nu har DrMario's bakterieodling fått fnatt. Bakterierna väller fram och har fått en hel massa olika färger. Dr Mario kommer snabbt på att man kan para ihop bakterier så man får fyra sektioner av samma färg bredvid varandra för att de skall explodera och försvinna. Han bygger sig en maskin där bakterierna ramlar ner ifrån toppen och samlas upp längst ner. Innan de har kommit ner skall du ha vridit och vänt på bakterierna så att de passar ihopoch försvinner.

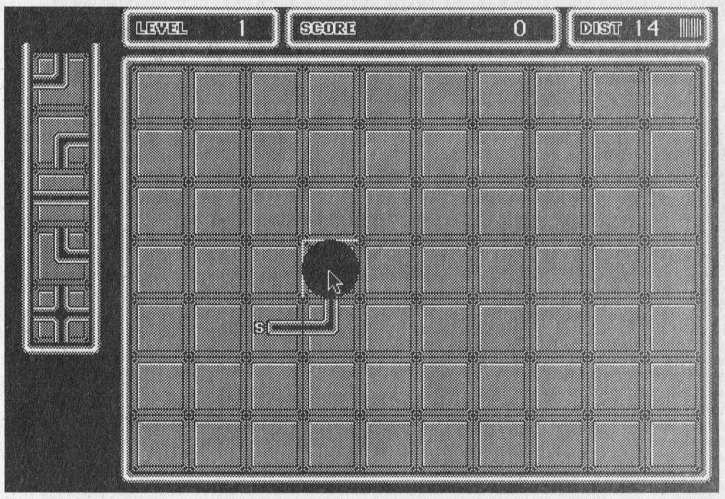
MULTIAPP: Nu behöver man inte längre använda sitt tangentbord. Vill man ha en bild visad så drar man bara iconen till Multiapp och släpper ner den, och vips så har bilden dykt upp på skärmen. Likadant kan man göra med t.ex. lha, lzh,ARC och ZIP arkiv, bara flytta dit iconen och släpp, arkivet packas automagiskt upp i ram:. Textfiler, samplingar, moduler och mycket mer kan behandlas på samma sett, dra och släppa. Det förutsätter att man har konfigurerat programmet riktigt och har program som kan visa bilder och spela moduler osv. MultiApp känner av filformatet och utför kommandot som är givet för det formatet.
That's all folks...

Jesper E.

Mac. 304

Tre program ligger på Månadens Diskett Mac.304. Kanske inte så många men trots detta är disketten proppad. Programmen är såpass stora att de ligger packade i s.k. "Självuppackande" filer. För att starta dem måste du kopiera över

(Forts. på nästa sida...)



▲ *Pipedream (Mac.304)*

Två spelpaket för Amiga

Den här månaden kan vi erbjuda två spelpaket med kvalitets PD-spel. Tre diskar laddade med sex olika spel till samma pris som ni får en tom spelkartong ute i affärerna. Det här är spel som vi inte kunnat få plats med på våra ordinarie månadsdisketter på grund av deras storlek. Spelen är:

DISK 1

Sealance: En ubåtssimulator där du har befälet över en av USA:s Trident ubåtar. Bestyckad med diverse kärnladdningar och torpeder skall du försöka återta en rad olika städer som ryssarna har intagit.

DISK 2

Asteriods: En färsk klassiker där du skall spränga UFO:s och asteroider ute i rymden. Med ditt lilla trekantiga rymdskepp får du möta en hel armada fiendeskepp och hagelskurar av asteroider. Det enda som kan hjälpa dig är dina snabba reflexer och uthålligt tumme. Spelet har 50!! stenhårda nivåer, grymma ljudeffekter och en långvarig spelglädje.

Euphorion: Här har vi ett annat rymdäventyr, den väl beprövade vertikalskrollande spelidén där man skall plocka ner så många elakingar som möjligt. Enkelt tycker ni, men här måste ni se upp så att ni inte krockar med byggnaderna på marken.

RoachMotel: Roachmotel hör till kategorin barnvänliga spel. De flesta vet väl att det är ganska svårt att ha ihjäl en normal kackerlacka, om man nu överhuvud taget hinner se dem. I Roachmotel skall man försöka stampa ihjäl kackerlackor som är stora som labradorhundar, som enda hjälp kan man få en super-tupé som ger superkrafter och supermotståndskraft. När ni har testat det kommer ni inte att tro att det är gjort i AMOS.

Disk 3a

Microbis: Ditt vapen sitter på kanten till ett enormt odlingsglas för bakterier och amöbor, du måste försöka att hålla tillbaka härden med amöbor och bakterier som snabbt förökar sig. När härden når kanten på odlingsglaset är det kört för mänskligheten, amöborna tar över och slukar vår härliga planet TELLUS. Det är din snabbhet och beslutsamhet som kan rädda dig och alla andra och komma vidare till svårare och häftigare nivåer. Spelet kommer ifrån samme man som har gjort konverteringarna av LLamatron och Revenge of the mutant Camels till Amigan.

Disk 3b

MECHFORCE:Ett strategispel där man skall bygga upp en arme av stridsrobotar. Man kan träna dem och ge dem speciella egenskaper och vapen. Sedan kan striden börja, alla deltagare placerar ut sina robotar i terrängen och ger dem specifika order för varje spelomgång. Målet är att bli ensam med så många av sina robotar hela. Man kan spela ensam mot datorn eller mot flera andra mänskliga spelare.

Välj rätt paket

Det där är fyra disketter tänker ni nog, men icke. Ett paket består av Disk 1,2 och 3a eller 3b. När ni beställer skriver ni bara AM.paketA (DISK 1, 2 och 3a) om ni vill ha MICROBIS istället för MECHFORCE och AM.paketB (DISK 1, 2 och 3b) om ni föredrar paketet med MECHFORCE.

Ett paket kostar så lite som 120 Kr, vill ni ha båda paketen (4 disketter) kostar det hela 160 Kr.

Beställ med talongen på sidan 47

PC-DEMOS

Vi har fått förfrågningar på var man kan få tag på de PC-demos som recenserats i SHN tidigare. Nu kan du, som gillar demos, beställa några av dessa på samma sätt som du beställer Månadens Diskett. Priset per diskett är det samma, ange bara rätt diskettnummer.

Future Crew: Panic Wows

Demot recenserades i förra numret av SHN och ligger på två disketter. Dessa har nummer: **PC.0935** och **PC.0936**

Sonic PC: Delusion.

Recenserat i SHN nr 3/93. Disk nr **PC.0937**

Witan: Facts of Life

Vinnarbidraget i demotävlingen i The Party 1992. Disketterna (2 st) heter **PC.0938** och **PC.0939**.

The Supremacy Team: X-mas Music disk 92:

Ett Juldemo på 1.7 Mb. Recenserat i SHN 3/93. Två disketter: **PC.0940** och **PC.0941**

Skriv till oss!

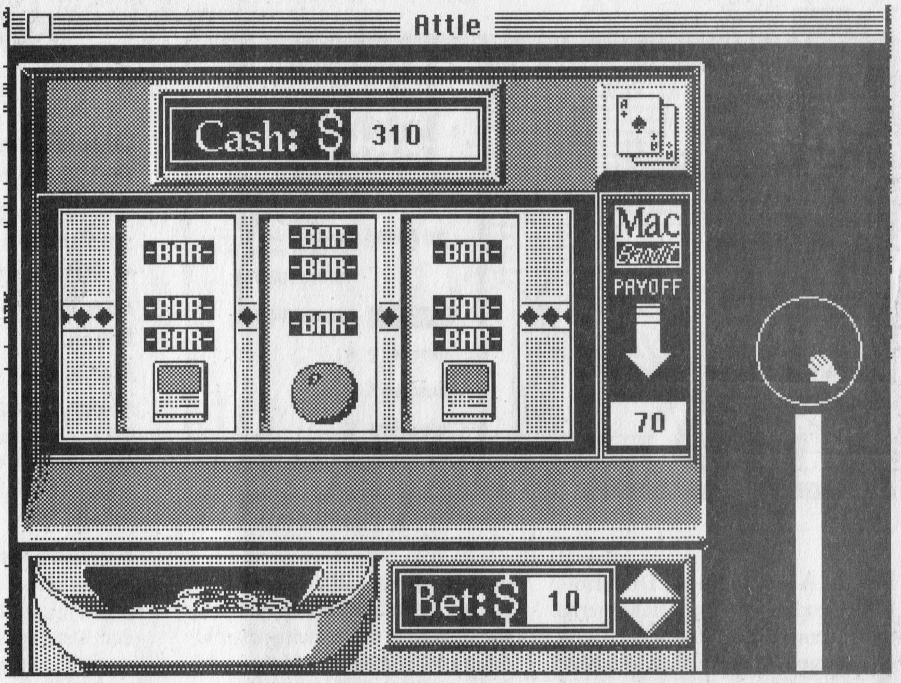
Vi behöver synpunkter, tips om vad du vill se på kommande nummers Månadsdisketter. Är vi alltför spelorienterade? Skall vi varva nyttoprogram med spel varannan månad?

Skriv till oss med dina förslag, synpunkter och tips under adress:

SHN, Box 152, 448 23 Floda. Mär kuvertet med: "PD-tips".

Har du själv något PD-program som du vill dela med dig av till andra, skicka in det till oss på en vanlig DD-diskett och bifoga 4:80 i ofrankerade frimärken så skickar vi dig en diskett tillbaks.

Observera att vi inte kan acceptera kommersiella program. Det måste framgå av programmet att det är PD av typ ShareWare eller annan PD. Du får gärna önska dig ett speciellt program i retur. Har vi det inte skickar vi alltid vår senaste Månadens Diskett.



▲ *MacBandit 1.2 (Mac.304)*

Månadens Diskett (Forts)

filerna till andra disketter eller hårddisk. Lägg endast en fil per diskett och dubbelklicka på den så packar den upp sig själv.

Nu till månadens innehåll:

PIPEDREAM: Detta är en demoversion av ett kommersiellt program från Lucasfilm och du kan skaffa dig en ordentlig idé om vad spelet går ut på.

Det hela går ut på att skarva ihop rörbitar så snabbt som möjligt till en vattenledning. När sedan vattnet börjar komma gäller det att inga läckar har uppstått.

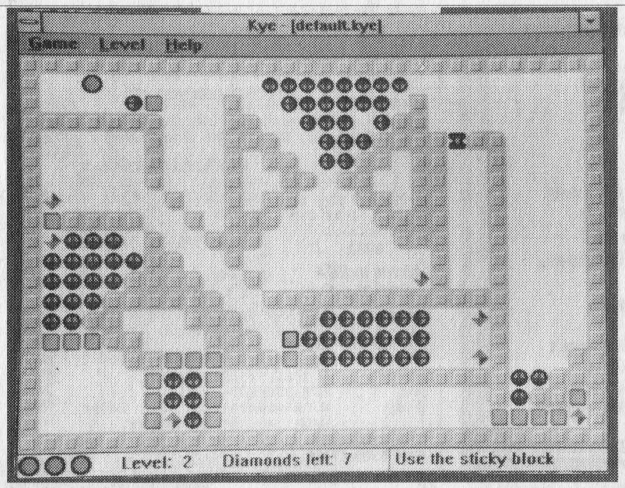
Pipedream fungerar på alla Mac:ar men kräver minst 800 K fritt RAM om du skall kunna köra musiken. Du bör även stänga av Multifinder om det uppstår problem.

PINNBALL: Detta är ett flipperspel av mycket hög kvalitet. Två versioner finns med, en för äldre Mac:ar och en för snabbare maskiner typ SE 30 eller bättre. Du kan välja spelbakgrund bland flera olika alternativ och spelet ger en riktigt bra flipperkänsla.

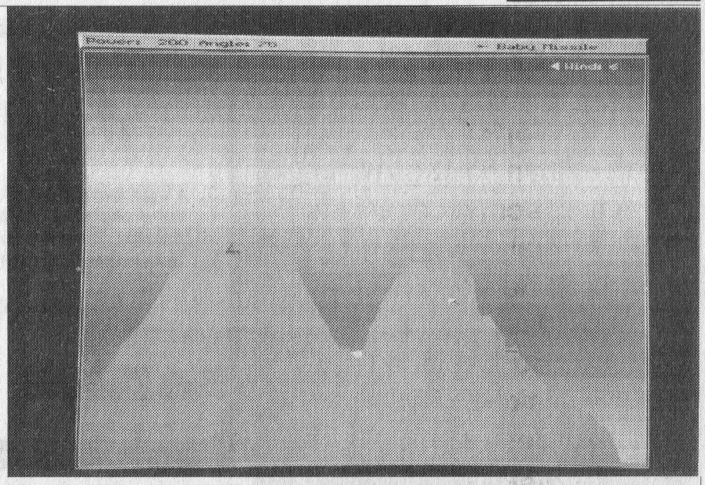
MACBANDIT 1.2: Detta är en förbättrad version av det kända Enarmade Banditspelet som har funnits ett tag. Satsa, dra och samla in dina vinster. Ett kul spel.

Ja, det var vad vi hade att bjuda på den här gången. Håll ut till nästa månad, då kommer en ny laddning.

▲ *Catmar (PC.304)*



▲ *Kye för Windows (PC.304)*



▲ *Scorch (PC.304)*

PC.303

Hejsan! Dags igen för en ny D-disk.

CATMAR: Spela poker med detta utomordentligt välgjorda pokerspel som är gjort så sent som 1992. Programmet styrs med mus och är mycket enkelt att komma in i. Satsa pengar och se dem föröka sig/försvinna beroende på din tur/skicklighet. Catmar är Shareware och kommer från Canada. Registrera dig för 15$ och du får den senaste versionen.. Engelsk manual medföljer och Catmar kräver VGA och minst 340 K fritt minne.

GLOSOR: Detta är ett svenskt program som skrivits av Malte Eriksson i Onsala. Skriv dina glosor och låt sedan programmet förhöra dig på dem. Statistik över dina kunskaper kommer upp på skärmen. Alla menyer är på svenska och programmet är snyggt presenterat och fungerar bra. Inga krav på grafik och bör fungera lika bra i EGA som VGA

KYE: Så heter Månadens Windows-program. Kye är ett mycket klurigt spel som garanterat får dig sysselsatt flera timmar när du väl har startat det. På en spelplan finns ett antal bollar och diamanter. Det gäller för dig att ta dig fram till diamanterna utan att din väg låses av bollarna. Det tar en liten stund att klura ut lösningen på varje nivå men kul är det....!

Några små nyttiga DOS-program har vi lagt med också:

ZAP: En rutin som gör det möjligt att radera ett underbibliotek med innehåll. Mycket praktiskt om ett bibliotek innehåller flera underbibliotek vilket ju tar tid att radera från DOS.

BATFX12 är ett litet program som jazzar upp dina batch-filer så att du kan ha ett scrollande meddelande i överkanten på skärmen. Med detta kan du t.ex. göra egna menyer. Instruktion och exempel medföljer. Prydligt!

BK.COM heter en praktisk fil som påminner dig om att det är dags att ta backup på din dators hårddisk

PCU heter det sista nyttoprogrammet som är en printerutility. Med detta program kan du styra skrivaren direkt från DOS. Fungerar bara för Epson LQ emulering.

Till sist ett spel som vi tidigare haft med men då bara för Windowsanvändare.

SCORCH: Det gäller att elevera sin kanon och ladda med avpassad mängd krut för att ditt skott skall träffa din motståndare. Spelet är för två spelare och kräver VGA.

Det var allt för den här gången! Ha det så bra till nästa månad...

/U.S.

Beställningstalong, äldre nummer av SHN samt Månadens Diskett

Namn: _____

Adress: _____

Postnr/Ort _____

Telefon: _____ **Dator** _____

Diskformat: ☒ *3.5"* ☐ *Ja, Jag har beställt tidigare*

Mitt kundnummer:

Jag vill beställa följande PD-disketter a 40:-/st inkl porto.

Jag vill beställa följande äldre nummer av SHN a 13:-/st. Porto tillkommer med 9:50 (1-3 tidn.) (3 tidningar=max per försändelse). Tidningarna skickas som B-post. Beställer du 6 tidningar ligger dessa i två kuvert etc.

☐ Jag vill börja prenumerera på Svenska Hemdator Nytt _____ nr framåt. Priset på en prenumeration är 17:50 gånger antalet tidningar (dock minst sex nr framåt). Beloppet bifogas/insättes tillsammans med ovanstående beställning)

Beställ så här:

Månadens Diskett kostar 40:-/st. Du kan betala på olika sätt.

1. Antingen sätter du in det sammanlagda beloppet på postgiro: 470 50 43 - 0 och skriver på postgirotalongen vad du vill beställa

2. eller också skickar du in hela den här talongen (eller en avskrift) tillsammans med beloppet i sedlar eller ofrankerade frimärken, (EJ privatpostmärken!)

Fyll i alla uppgifter här intill. TEXTA TYDLIGT, TACK!

Det tar *minst* 10 arbetsdagar från det att vi har din beställning tills dess din beställning kan levereras.

Skicka in talongen till:

Selda Media PD
Box 49
448 21 Floda

OPEN FILE

SHN:S RADANNONSER

För endast 10:- får du en annons i SHN. Skicka bara in den ifyllda radannonskupongen tillsammans med antingen ofrankerade frimärken (ej rabattmärken) eller sedel/check i ett kuvert och skicka till: Sv. Hemdator Nytt, Box 152, 448 23 Floda Du disponerar max 120 tecken. Tar din annons mer plats, tillkommer 10:- per ytterligare påbörjade 30 tecken.

OBS! Vi tar bara emot annonser där det tydligt framgår att det handlar om originalprogram och ej kopior. Läs villkoren i annonstalongen.

Annonser som inskickas före pressläggning införes automatiskt i nästkommande nummer. Selda Media ansvarar ej för fel eller riktigheten i annonstexten. Avgift för annonser som refuserats pga ej uppfyllda bestämmelser återbetalas ej

Manusstopp till nr 5-93 är 19 April

Skrivare för Windows

Ett fantastiskt paket till ett fantastiskt pris. 6 packade 1.44Mb 3.5" HD disketter - 105 programfiler inkl. installationsprogram för Windows.

295 :- inkl. moms

Vara Electronic
Fiolvägen 1
961 46
BODEN
0921 - 656 22

Modem

AT-1496PC	data/fax 14400/9600 (intern)	2250:-
AT-1496SA	data/fax 14400/9600 (extern)	2750:-
AT-1414PKM	data/fax 14400/14400 (pocket)	3350:-

Moderkort

486DX-50/33 MHz, EISA, 256 kB cache	3350:-
3/486DX, EISA+Local Bus+ISA, 128 kB c.	2850:-
486 SLC-25 MHz, DLC-33 MHz + matteproc.	2350/3950:-
386SX-33 MHz	1475:-

Notebook

486SLC-25 MHz 120 MB HDD, 4 MB Ram 64 gråskalor	ST42100N	1.9 GB, SCSI-2	22500:-
	ST41200N	1.05 GB, SCSI-2	13350:-
15450:-	ST3550A	452 MB, IDE	7450:-
	7240A	240 MB, IDE	4500:-
Moms ingår i samtliga priser	ST3243A/7213A	213 MB, IDE	4100:-
	7170A	171 MB, IDE	3550:-
	ST3144A	130 MB, IDE	2950:-

Hårddiskar

Övrigt

Scanner	A4, 600 dpi, 16.7 mil. färger	8750:-
Tape back-up	DAT, 2/4GB, SCSI-2, intern	12450:-
Ethernetkort	16bit	825:-
Ljudkort	Soundblaster kompatibelt	895:-
MultiIO-kort	6 SCSI, 2 IDE, 4 FDD	895:-
	IDE HDD/FDD 2s 1p 1g	245:-
Övrigt	Windowsacceleratorer, lådor	RING!!
	SVGA 14"-28" monitorer.	

TFN: 0303-41594
FAX: 0303-41396
BRANDSBO Data & Elektronik
Box 37
440 41 Nol

SÄLJES ATARI

Originalspel! 1942, Legend of the Sword, Theme Park Mystery, Rick Dangerous, Pacland, Toyota Rally, King's Quest IV och Magnetic Scrolls Collection (3 spel). Säljes för endast 75kr per spel. Tel 0476-15210. P-A.

Atari 1040 STFM nygenomgången m massor av prg o spel (lista) Ring för info: Göran Sundqvist, Kemigatan 25, 907 31 Umeå.

Atari PD. Katalog mot dubbelt brevporto. Forssoft, Christer Fors, Styrmansgatan 371, 621 50 Visby.

Billigt!! Atari 520 STFM med x-minne, joystick, spel mm Endast 1500:- på grund av datorbyte. Ring: Per-Axel: 0476-152 10.

Atari PD. 600 diskar. MIDI, spel, nytto mm. Sänd 10:-för katalogdisk. Olas PD, Box 195, 575 22 Eksjö. PG 53 05 04-7259.

Atari PD. 600 diskar, alla typer av program. Sänd 10:- för katalogdisk. Olas PD, Box 195, 575 22 Eksjö. PG 530504-7259.

John F. Kennedy blev skjuten 1963. Nu finns det ett spel som skildrar hela utredningen av mordet. Lös århundradets brott md denna databas på 3 diskar. "FG PD", c/o Freddy Gustavsson, Ringv. 6, 360 75 Lastermo. Brottsligt Billigt: 35:-

FG PD är ett PD-bibliotek med program ur flera kategorier: spel, nytto, ordbehandling, databasmm. Diskpris endast 15:-. Skriv till "FG PD", c/o Freddy Gustavsson, Ringv. 6, 360 75 Alstermo. Även byten av PD.

PD-Atari Nytto säljes. Sätt in 15:- på PG 639 78 66-2 för lista.

PD-program till Atari ST. Från 15 kr/disk. För vår senaste katalog, sätt in 10kr på PG nr 35 74 78-7, Primex.

Tillbehör till Atari ST, möss, sampler, kommersiella spel/nyttoprogram mm. För senaste katalog, 10 kr på PG 35 74 78-7, Primex.

Atari 1040 STE, Modem, sampler, extradrive, mus, joystick, böcker, 400 diskar (STOS, Pro 24-III, Blitz Turbo mm). 3000:-. Tel 036-110709, Magnus.

MIDI sequencer för Atari ST(E), medium/hög upplösning. 32 spår, sync (SPP), grafisk editor, midifile, mycket mer. Svenskt program med manual. 495:- till RONI MUSIC, PG 87 67 46-9.

Atariminnen! Livet börjar efter 1MB. Gradera upp din 520STM, STFM till en 1040 billigt. End. 395:-. Ring eft. 18.00 för mer info. 011-120679, Bengt.

Atari! Ta ny chansen och bli medlem i Sveriges äldsta och största PD-klubb för Atari ST/TT. Ingen medlemsavgift! Vi har de bästa PD-programmen - ca 500 diskar. Medlemsblad. Tidning på diskett. Månadens diskett. Vår svenska kurs i DTP på diskett blev en succé. OBS! Klubbrabatter på 10-30 procent på datorer och program. OBS! Info + 30 sid A4-katalog mot kronor 11:- i frimärken. Vill du ha de senaste och bästa PD-programmen eller handla datorer, skrivare, program etc. billigt? Beställ då vår katalog redan idag. Adressen är Nordiska ST-klubben, Gyllenkrogs Allé 19, 222 24 Lund.

SÄLJES PC

PC-Glosprogram. Lär utländska ord snabbare! Olika övningar, redigering och utskrift av ord, katalogfunktion. Pris 50:-. PG 629 83 60 - 6 = fraktfritt. Tel 0456-244 03, Håkan.

Hårddisk IDE/AT 245 Mb 128 kb cache. Oanvänd. Pris: 4350:- Tel: 08-745 19 65.

Komprimera hårddisken - Stacker 3.0 säljes mot 80 kr + frankerat svarskuvert. Tel: 0280-700 77, tala med Ola.

Moderkort 486-33. Pris 3300:- inkl. moms. Ring 0454-12596, Jonas.

Originalspel: Red Baron (14MHz) ord 360:-, nu 260:-. Thunderhawk ord 239:-, nu 170:-. Sega Mega Pack ord 268:-, nu 150:-. Priserna är inkl frakt och postförskottsavgift. Ring 0340-12680, Mats.

PC originalspel säljes. B-17 Flying Fortress, Darklands, Indiana Jones 4 adv. Priss 300-350kr + porto. Ring Jan 0921-51323.

Handscanner A4Tech + prog. IM72 högstbjudande minst 1000:-. 0241-23495, Anders.

Playboy, C.Crawford och andra bilder säljes. Skicka 20:- för information och listor. Anders Månsson, Tranbärsvägen 34, 671 50 Arvika.

SÄLJES AMIGA

Megapack 1, 2, 3 och 4. Hela 46 intros packade på fyra diskar. Endast 20kr/st! PG 628 49 22-9, Ultrasoft.

A2000 1 Mb RAM, 256 kb ROM Philips färgTV/Monitor, 2 diskdrv, mus, 2 joy, ca 140 disketter, 2 diskboxar, Basic DOS, manualer, RF-mod mm. 8000 kr. 0472-717 34.

Amiga 3000 Tower 61 102, drive för HD-disketter, PC kort med 5.25" drive, företagsgaranti. 19995 kr, Multisynkmonitor 1960 4000 kr, Tommy, 0565-303 53 fax, 0565-303 44.

Hårddisk till Amiga 1200 + Amiga 600 210 Mb 64 kb cache. Oanvänd. Pris: 5950:- Tel: 09-745 19 65.

Amiga 500 - RF, spel, joystick, 021-182304. Inte använd så mycket. Pris 3000:-. Amin Kashi, Narvavägen 81, 124 68 Västerås.

3,5" DISKETTER

MF2DD 3.95:- MF2HD 6.90:-

INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE
LIVSTIDS GARANTI

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn:.....
Gatuadress:.....
Postadress:.....
Antal: ..... Pris/st: .....

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Frankeras ej.
JME
betalar portot.

J & M ENTERPRISE AB
SVARSPOST
200392001
270 35 BLENTARP

BILLIGA DATORPROGRAM TILL AMIGA & PC

C-FAKT **249 KR**
FAKTURAPROGRAM MED ARTIKEL-, KUNDREGISTER, INKÖP, MOMS, FÖRSÄLJNINGSSIFFROR, UTSKRIFT AV ETTIKETTER, KUNDER, ARTIKLAR, ÄLDRE FAKTUROR MM.

A-BASE REGISTERPROGR. **149 KR**

ELLER KÖP BÅDA FÖR **299 KR**

INKL MOMS. POSTENS AVG. TILK.

HPM PROD. **042-34 13 44**

BÄSTA PRIS PÅ 3.5" DISKAR

* INKL. ETIKETTER
* 5 ÅRS GARANTI
* 100% ERROR FREE
* JAPANSK KVALITET

DD 3.95:- **HD 6.90:-**

Snabbleverans - Ring för kvantitetsrabatter!

FBE TechTrade AB

Box 53
671 22 Arvika

Tel: 0570 - 138 35
Fax: 0570 - 802 43

ga 500 1.3, 2 Mb x-minne, Action Replay 3, Optisk mus, Joy, RF-mod, Orig.spel. 3000 kr. Tel: 0417-270 92.

Megatillfälle. HD GVP-serII 52MB, 4MB RAM, 18 mån. garanti. Endast 4800:-. Tel 0381-153 87, Pelle.

Amiga 500 wb 1.3, x-minne, GVP HD8 52Mb, spel, nyttoprogram, mm. Garanti kvar. ca 6000kr. 021-13 30 98.

Amiga maskinspråk, Amiga Hardware Reference Manual, Amiga DOS Inside & Out, Amos Compiler och Lethal Weapon 3. Allt billigt. Ring 063-870 44, Mattias.

Amigademos! D2: Decaying Paradise, D5: Enigma, D8: Prism, D9: State of Art, D10: Over Load II! Endast 20 kr/st! PG 628 49 22-9, Ultrasoft.

Amiga 2000 inkl. monitor 1084S och program. Pris 5900:-. Ring Mats, tel 042-150969.

Amiga PD. 11:- st. Snabb leverans. Lista för 14:- på PG 430 80 76-1, Alfam PD. Tel 0551-30322, Peter.

Hugo's PD. Nu med över 1000st diskar. Pris från 8kr st. List-Disk 13kr. PG 627 75 30-9.

Legacy Magazine. En datortidning för Amiga användare, men även för Atari och PC. Tidningen innehåller tester av hårdvara och mjukvara mm. En riktig hackertidning. Sätt in 15:- på PG 643 89 99-2 så kommer det nyaste numret av Legacy Magazine direkt hem till dig.

Amiga 500, 2,3 MB RAM, xdrive, monitor Commodore 1084S, RF-modulator, Pagesetter II, disketter. 3000kr. 08-580 138 50.

Amiga 500, xminne, RF-modulator, mus, joystick. 2000 kr. Tel 08-647 93 45, Robert.

Pinball Fantasies, Lotus 3, Guyspy, Troddlers, Fire & Ice. Amiga toppspel previews. Endast 20kr/st. 80:- för alla på PG 641 94 76-4.

Hasses Amiga PD, bra pd. Abonnemang på virusdödare & Fish, demos & previews. Info disk end 10:-. PG 641 94 76-4, Hasses PD.

Amiga 500+, HD kontroller, x-minne, x-drive, ca 100 diskar, 2 joy mm. 6000kr. Tel 08-630 34 765.

Ett av Sveriges äldsta PD-bibliotek = Håkans Amiga PD. Senaste Fred Fish diskarna, specialdisketter med senaste virusdödarna, spel, nytto, XXX-disketter samt mycket mer. Skriftlig information samt två infodiskar med PD-lista och en virusdödare endast 18:- PG 56 30 51-2, Vikander. Chansa inte utan beställ från oss. Mycket snabba leveranser.

Massor av spelfusk till Amigan. Samlade på en diskett. Skicka 30kr till Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Amiga 500, extraminne, RF-Modulator, mus, ma-

Forts. på nästa sida...

MARKNADENS **BÄSTA** LJUDKORT!

Vi ger support! Köp Ultrasound från oss och vi förser dig med alla uppdateringar!

PRODUKT	TYP	PRIS (inkl. moms)
Gravis Analog Joystick	Joystick	395:-
Gravis Gamepad PC/AMIGA/ATARI	Joystick	295:-
Gravis Analog Joystick PRO	Joystick	RING!
Gravis UltraSound	Ljudkort	1995:-
The UnMouse	Musplatta	1995:-
Pro Audio Spectrum 16	Ljudkort	2593:-
Pro 16 Multimedia System	Multimedia	RING!

Gravis Gamepad - Bäst i Test i ATTACK! Ett MÅSTE för alla actionspel!

ALLA PRISER INKL. MOMS
Med reservation för prisändringar.
Ring och beställ gratis produktinfo!

MALEX DATA
Lövmovägen 115, 194 61 UPPLANDS VÄSBY **Tel:** 08-590 761 88

Commodore
CDTV

Tangentbord
Diskdrive
Mus

CD Skiva med 660 Fred Fish PD Disketter

3445:-

Billigt!

OBS!!

CDTV är i grund och botten en A.500 med 1 MB RAM så med detta paketet kan du spela A.500 spel också !

På CDTV kan du också spela musik-CD.

En CD skiva rymmer hela 600 MB Minne (Ca:700 vanliga disketter)

Computer Corner
031-26 50 74
PARTILLE

FÖR DIN ATARI ST/STE/MEGA ST

Flax Statistik	499:-	Bingolott	499:-
KenoStatistik	499:-	Lottosystem 1	499:-
LottoStatistik	499:-	Vikinglotto	499:-
MåltipsStatistik	499:-	Kenosystem 1	499:-
SpaderStatistik	499:-	Måltipssystem 1	499:-
TravStatistik	499:-	Stryktipssystem 1	499:-
Travexperten	499:-	Travsystem 1	499:-

Vi skräddarsyr dina program
Personlig konsultation Må-Fre 17-18
Ring: 0300-416 84

RBL DATA

DISK1
BOX 179, 439 24 ONSALA
24-timmars orderservice
0300/64 625
Tlf.sv. 0300/625 00
Faxorder
0300/608 90
P.S.Endast porto och postförskott tillkommer.

3,5" Märkes DISK1:er
MF-2DD **4.49** kr/DISK1
MF-2HD **8.99** kr/DISK1
12 färgkodade etiketter/10-pack. 10 års garanti!
OBS!! Rabatter för abonnemangskunder.
Direktförsäljning:
DISK1 Göteborg
Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel 031-7 784 884
Öppet vardagar 12-18
AVE VALAND VASAGATAN NYN

RING FÖR PRISINFO PÅ VÅRT ÖVRIGA SORTIMENT

Vi säljer inte dataspel!
Däremot har vi originalen till de populära datarollspelen.
Ring för gratis 56-sidig katalog.

SPEL & SÅNT
GBG: Ascheberggatan 30
Tfn 031-20 30 95, 20 30 22
STHLM: Torsgatan 31 Tfn 08-32 35 11

Forts. fr. föreg. sid

nualer, spel bl.a Indy och Their Finest Hour. Pris 2500kr. Tel 08-7777998, Björn.

Amiga 500, Printer MPS 1000, monitor 1081, diskettstation 1010, TV-modulator 520, 512 Kb extra minne. Pris: 6000:- Johan e 17.00: 0457-814 46.

Amiga 500 1.3, 1MB, Färgskärm 1084, Färgskrivare LC-10, Modem Baud Bandit 2400, Sampler, ca 200 disketter, joystick, diskettboxar, tel 0380-52161, 5000 kr.

Amiga 500 plus + RF 2500kr. Blizzard Turbo m 2M+shadow + A5001 + A2000 1700 kr. Flickerfixer MU500 rev 2 950 kr. 018-46 16 88.

Nytt Demo av The Silents "Demo Download" på 2 diskar. Endast 30kr. Snabb leverans. A Nilsson, Hagadalsvägen 5A, 352 46 Växjö.

LSD "Jesus on E's" 30 min. Häftig dance/techno musik på 2 disk. 30 kr till A Nilsson, Hagadalsvägen 5A, 352 46 Växjö. Blixtleverans.

Spaceballs "State of the Art" bästa demot som gjorts, MTV stil, Crackpack 2, 41 intros på 1 disk. 20 kr/st, 30 kr för båda. A Nilsson, Hagadalsv. 5A, 352 46 Växjö.

Amiga Porr. De bästa bilderna. 4 diskar 60kr PG 402 90 88-4. B6 till dina småsyskon. Ett häftigt färgläggningsprogram där de kan måla bilder som medföljer eller egna bilder. Best B6 på PG 402 90 88-4, Andersson.

Nya Amiga 1200 säljes i oöppnad förpackning med 2 års garanti. Prsiet för denna supermaskin är endast 4995:- Hittils billigast i Sverige. Vi säljer även begagnade datorer till mycket bar priser. T.ex A500, A1000, Atari mm. Ring så kanske vi kan sälja din med! Så fort Atari 030 kommer så kommer vi sälja den billigt. Ring Andreas 0505-31154. Personsökare 074-36 98 68.

SÄLJES ÖVRIGT

Mac SE 2.5/20. Engelskt tangentbord. Använd privat + Deskwriter C sam System 7.01/System 6.0, massor senaste tillämpningar program och spel tillkommer. Deskwriter inköpt Julen 92. pris 1000:- eller SE + program 5500:- Ring och fråga. 0451-17338.

Tjäna pengar på import. 200 adresser till exportörer 139:- PG.646 85 20-9, Anders

Smart listigt unikt program för V65/V5/DD för Amiga o IBM PC. 390:- inkl utf. instruktion. Info: 08-711 81 42 el Rolf Carlsson, Krusv. 6, 141 30 Huddinge.

Super Nintendo med 3 handkontroller, 13 spel och en super magic game converter (spela amerika- och japanspelen) Mycket bra skick. Pris: 2900 kr - kan diskuteras. Ring: 0506-126 74, Peter

Nintendo tips o tricks tidningar säljes 24kr/st. 20 A4 sidor med tricks, tips, koder. Ring 0504-13563.

Rainbow 100 program och delar. Originalprogram & manualer: Lotus 123, Multiplan -86. Delar: 5Mb HDD, extraminne, monitor, nätaggregat mm. Pris: Billigt. Tel: 0243-868 70.

Sega Master system, 2st joypads, 15st BRA spel, ex. Y's, Pshycho, Fox, Ultima IV mfl. 1200:-. 031-881487, Bertil.

Diskettstation 1541-2 till C64/128 säljes. Ej använd mer än 10 ggr. Pris 1000:- Tel 0521-23082, Jonas.

Importera videofilmer långt innan de går på bio! Ca 35 adresser. Tydlig info om hur man importerar mot 60kr. PG 642 24 79-3, FME.

BILDJAKTEN 4

VINN ETT AV 10 PROGRAM

Bildjakten rullar vidare och vi delar, som vanligt, ut 10 datorspel i Sveriges äldsta datortävling så ta chansen!!!

FINA PRISER!!!

Tio vinnare att dras och var och en får ett program för just sin dator. Vinnarna i denna omgång presenteras i nummer 6/93

SÅ HÄR GÖR DU:

I rutan till höger ser du sju små bilder. Var och en bild är utskuren ur någon av de sidor som tidningen innehåller.

Sidonumren fyller du i på talongen här intill och tävlingssvaret skall vara inskickat senast den 19 Maj

Lycka till!

VINNARNA I "BILDJAKTEN" 1 &2"

Andreas Bergqvist, Hörö
Nicklas Björk, Onsala
Christian Davidsson, Kalmar
Lars Ericsson, Lerum
Johan Karlsson, Torshälla
Håkan Molen, Norrtälje
Elisabet Nilsson, Trelleborg
Stefan Nilsson, Vänersborg
Birgitta Palmgren, Båstad
Klas Wikblad, Enskede

GRATTIS!!!
Priserna har skickats ut.

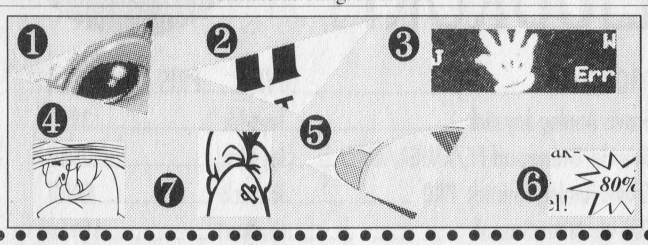


Bild nr 1 fanns på sid ____ **Bild nr 5 fanns på sid** ____
Bild nr 2 fanns på sid ____ **Bild nr 6 fanns på sid** ____
Bild nr 3 fanns på sid ____ **Bild nr 7 fanns på sid** ____
Bild nr 4 fanns på sid ____

BILDJAKTEN 4 /1993

Namn:.....
Adress:.....
Postnr/Ort...../.....
Dator: .....

(P.S. EN AVSKRIFT GÅR PRECIS LIKA BRA)

Kupongen skickas i ett frankerat men ej igenklistrat kuvert till:
Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.

TIC TEC

DISKETTER!

Med etiketter och full garanti. Från TIC TEC - för säkerhets skull!

MF2DD 3,95 Kr/st

MF2HD 6,80 Kr/st

Minsta beställning 100 disketter
Mängdrabatter
Formaterade disketter (PC/MAC) +70 öre/st

100 - BOX 3,5" 79 Kr/st

Alla priser inkl. moms. Frakt tillkommer. Välkommen !

TIC TEC, BOX 147, 261 22 LANDSKRONA

TEL 046 - 145955

SVENSKA ATARI-PROGRAM

Primbok 1.0. Bokföringsprogram med rapportgenerator, för firmor, bolag, föreningar eller lantbruk. Svenska BAS-kontoplanen användes.
Lågpris inkl moms: 1690.00

Kontakt 1.0 Adress-, telefon och födelsedagsregisterprogram för privatpersoner, föreningar eller företag med behov av personregister.
Lågpris inkl moms: 160.00

Mini_OLF 2.0 Order-, lager-, faktureringsprogram, för det lilla företaget eller hemmakontoret
Lågpris inkl moms: 680.00

Kartotek 1.0 Allmänt registerprogram som är integrerbart med Kontakt och 1st WordPlus/1st Mail, för de flesta med registreringsbehov.
Lågpris inkl moms: 380.00

PRIMÄR-DATA

BOX 11032, 291 11 FÄRLÖV
TEL: 0480-104 36 (FÖRSÄLJNING)
044-716 75 (LAGER OCH KONTOR)

Endast expeditionsavgift 45.00 kr som täcker kostnaden för emballage, frakt och postförskottsavgift tillkommer.

Demodiskett av **Mini_OLF** och **Primbok** beställes genom att 50:- insättes på postgiro 60 75 08-9

Programmen finns även i den välsorterade fackhandeln

Nintendo säljes. Ca 2 år gammalt. Pris diskuteras. Tel 0495-30554, Johan.

Tjäna stora pengar mycket enkelt. Roligt, enkelt, lagenligt och mkt lönande. Info mot 25kr. PG 642 24 79-3, FME.

Importera själv bioaktuella VHS/Laser filmer med hjälp av detta häfte. Skicka 50 kr till Tony Gustafsson, N Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

CDTV titlar. Demo Collection inneh. bl.a 200 demos och 1000 musik moduler. CDPD. inneh. bl.a Fred Fish disk. 1-670. 295kr/st. 0340-47129.

NEC Pinwriter P2+, 24 nålars skrivare i nyskick. Ett år gammal. Nypris 4395:-. nu 1800:-. Ring 046-81242, Magnus.

Systematika v3.0 Amiga, PC(MS-DOS), Red Stryk- Måltips- och Lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enkelt egna system-mallar. Garantiframtagning, rättning. 3 disk + manual. 250 kr på PG 630 83 65-3, Bunnfors.

Laserskrivare Canon LBP-4. 3-års garanti. Nyp 10.000:- pris 6.000:-. Tel 033-107700/131389, Bertil.

Telefax ny Sanyo kopiering. Gråskala. 3500:-. 0241-23495, Anders.

Tjäna pengar på import. Beställ häfte med över 70 adresser till utländska företag. Bl.a diskettillverkare. Pris 99kr. Ring 0325-52190, Nikolaj.

BREVISAR

Amigakontakter sö-

Forts. på nästa sida...

Radannonser tas endast emot per brev

Skicka kupongen till: Selda Media, Box 152, 448 23 Floda.
Märk kuvertet med:
"Open File"

SKRIV TYDLIGT!!

Namn: .....

.....

Adress: .....

.....

Postnr/Ort: .....

.....

..... rader x

❑ Check bifogas
❑ Insatt på PG 470 50 43-0
❑ Kontant
❑ Frimärken (Rabattmärken godtages EJ!)

Villkor för annonsering:

Ja, jag är medveten om att jag endast kan annonsera som privatperson och att min annons skall införas i första möjliga nummer av Sv. Hemdator Nytt vilket innebär att manus samt betalning måste vara tidningen tillhanda senast det datum som anges under rubriken OPEN FILE. Min annons får ej vara stötande mot rådande lagstiftning eller mot tidningens policy. Betalning för annons som eventuellt refuserats av dessa anledningar återbetalas ej. Med min namnteckning bekräftar jag dessa villkor. Om jag är under 16 år står här min målsmans namnteckning.

Namnunderskrift ..... Målsmans namnteckning .....

Införes under rubrik: ❑ BBS ❑ BREVVÄNNER ❑ KÖPES ❑ SÄLJES ❑ BYTES dator: _____ *TEXTA TYDLIGT*

NYHETER TILL ATARI!!

Ekonomen V1.0 350:- Ekonomiprogram
PRO-FIL V1.0 275:- Registerprogram

Läs test i Hemdatornytt nr 1/93

ATAM DATA

Stensmossev. 4
705 92 Örebro
Tel. 019-22 28 23

DISKETTER
till landets lägsta priser

3,5" MF2DD 3,5" MF2HD

3,75 kr/st **5,95** kr/st

priser **inkl** moms, endast frakt tillkommer

I 10-pack med etiketter
Min. order 50 st - Skickas inom 24 timmar
Livstids garanti - 100% error free

Beställ **NU!** Ring, skriv, faxa
DYGNET RUNT
Paradise Trading

BOX 230, 423 23 TORSLANDA

Telefon 031-563454 Fax 031-561030

GIF SWEDEN

Ett nytt hett PD-bibliotek med inriktning enbart på gif-bilder till PC. Vi har idag över 7000 olika och det blir bara fler och fler. Diskettpris från 12.50:- per diskett inkl 3.5" HD-disketter och frakt. Snart även möjlighet till utskrifter i färg av era favoritbilder, även egna. För demodiskett med senaste listan, gifvisare, demobilder mm, **skicka 20:- till:**

GIF SWEDEN
BOX 30546
200 62 MALMÖ

Radannonser:
Forts. fr. föreg. sid

kes för byte av strategi-, konflikt- och rollspel. Ring 0325-521 90 eller skicka lista och telefonnummer till Nikolaj Glücksam, Kursgården Håcksvik, 512 95 Svenljunga.

Amiga 1200 kontakter sökes. Skriv till: Leif Kauppila, Höglioftsgatan 9, 502 53 Borås.

Amigaägare sökes för byte av prog, demos, docs mm. OBS! Disk = svar. Ej lama djur. To: P. Krånglin, Simrishamnsgatan 7 A, 214 23 Malmö.

Amiga PD kontakter 100% diskback garanti. M. Mattsson, Åbogårdsgatan 3A, 417 09 Göteborg.

Gå med i Computer Crew! För info, skicka svarsporto a 100 gram till: Computer Crew, Box 206, 293 23 Olofström.

ST ägare sökes för byte av demos mm. Skricka lista till Mikael Engelcrona, Kittvägen 13, 780 10 Gustafs.

ST-ägare sökes för byte av tips mm. Intr: Nyttoprogram Lista = svar till Göran Sundqvist, Kemig. 27, 907 31 Umeå.

Atari ägare sökes för byte av demos mm. Lista = svar. Skriv till Samuel Wahlberg, Patronanderssons v. 16, 725 92 Västerås eller ring 016-354932.

Amiga kontakter sökes för byte av samplingar, moduler, demos mm. 100% svar. Skriv till Fredrik Svensson, Klockarevägen 26, 640 45 Kvicksund.

Atari ST kontakter sökes för byte av tips mm. Per Gullberg, Åkrasjö Maramö, 331 92 Värnamo.

Atariägare söker dito för byte av demos, tips, PD mm. Mkt nytt! Robert H, Ringv. 41, 610 20 Kimstad. 011-53643. Garanterat svar.

Hey yo! Jag söker Amigaägare för byte av demos mm. 423% svar. Skriv till Jon Alfredsson, Söräng 7565, 821 93 Bollnäs.

Amiga kontakter sökes för byte av demos mm. 100% svar. Skriv till Mattias Klefbäck, Havrev. 188, 831 74 Östersund.

ST-ägare sökes för byte av demos, PD mm. Skriv till Daniel Jacobsson, Jägaregatan 4, 562 31 Norrahammar. Skicka lista.

PC vänner för byte av GIF mm. Martin Schenström, Tule. v 2, 735 32 Surahammar. tel. 0220-31767.

Amiga kontakter sökes för byte av allt mm. Skriv till Joakim Angervall, Timmerv. 3, 438 33 Landvetter.

Amiga kontakter sökes för byte av demos, bilder och annat skoj. Skriv eller ring: Björn Johansson, Brages Väg 16, 754 40 Uppsala. Tel 018-322952.

Amiga 1200 polare sökes för byte av allt möjligt: PD, Spel, Demos... CLI kunnig är ett plus! 500 användare välkomnas också. Anton Halldin, Olsby 304, 440 64 Rönnäng.

Amigakontakter sökes för byte av spel mm. Skriv till Marcus Rundström, Slånbärsv. 5, 461 44 Trollhättan.

Amiga kontakter sökes. Skriv till Jimmy Holm, Hedemorav. 25, 73835 Norberg.

Amiga kontakter sökes för utbyte av disketter. Alla får svar + PD Disk. Skicka lista till Johan Persson, Petreplan 9B, 293 32 Olofström.

Grafiker sökes av Coder. Fredrik Norling, Storgatan 39, 744 32 Heby.

ST-STE ägare sökes för byte av PD demos. 100% svar. Göran Johansson, Allhelgonagatan 8, 415 13 Göteborg.

Atari ST kontakter sökes. Skriv till Björn Hallberg, Valbogatan 64, 453 34 Lysekil eller ring 0523-149 83.

KÖPES

Modem önskas köpas. Pris högst 800:-. Skriv till Freddy Gustavsson, Ringvägen 6, 360 75 Alstermo

Spectravideo-delar köpes. Diskettstationer SV-902, 912 el. 905. RS-232 Interface SV-805. Tel 08-7623622, 019-184398, Tomas.

Äldre Hemdatortidningar till lägsta erbjudande pris köpes. Simon Lundh, Sindergränd 1, 713 33 Nora.

BBSER

Ring Starhammer BBS 24 hrs Fidonet, filer för PC, Amiga och ST. Kul SysOp. 0171-403 40.

Ring nu Modema Tider för att skaffa dig den senaste programvaran för PC och Atari. 300 MB prg väntar på dig på telefon 0302-36139 med ett HST DS modem.

SVERIGES MESTA PD-KATALOG????

FÖR BARA 15:- FÅR DU SMPD:S 68-SIDIGA KATALOG ÖVER PD-PROGRAM FÖR PC, MACINTOSH, ATARI ST OCH AMIGA. SÄTT IN 15:- PÅ PG 470 50 43-0 ELLER SKICKA ETT BREV TILLSAMMANS MED DITT NAMN OCH DIN ADRESS SAMT 15:- I OFRANKERADE FRIMÄRKEN OBS! EJ PRIVATPOSTMÄRKEN!.

SMPD, BOX 49, 448 21 FLODA. TEL: 0302-301 28

Ditt annonsmanus måste vara oss tillhanda före den 24 Maj för att din annons skall hinna vara med med i nr 6-93

Systemskolan

(forts. fr. sid: 13)

1. Stoppa in den diskett som du vill göra en kopia på.

2. Dra diskettens symbol till hårddiskens fönster. Datorn talar om att den skapar en ny mapp och lägger den på hårddisken. Klicka OK i dialogrutan. nu kopieras hela innehållet på disketten till din hårddisk.

3. Dra diskettens symbol till papperskorgen. Disketten matas ut.

4. Stoppa in den diskett som du vill göra en säkerhetskopia på. Om det är en ny diskett får du lov att formatera den först innan du kan använda den. Eller formatera om en gammal diskett. Läs om hur du gör i beskrivningen ovan eller i handboken.

5. När diskettens symbol finns på skärmen, letar du reda på den nya mappen som datorn skapade på din hårddisk.

6. Drag hela mappen från din hårddisk till diskettsymbolen. Nu kopieras hela mappen till disketten. Om du inte vill ha en extra mapp att öppna när du dubbelklickar på din diskett, kan du öppna mappen på hårddisken och markera allt i mappen för att sedan dra det till diskettsymbolen.

Nästa gång skall vi titta på hur man gör säkerhetskopior på enstaka program, dokument och bilder m.m.

Claes

torsten

JOHAN WANLOO-93

SUPERSTJÄRNAN TORSTEN HAR HAMNAT I ONÅD HOS DET SVENSKA FOLKET...

SNÖRVA

SPEW

TORSTEN

"...PGA KEJSAR DINGS ILLVILLIGA RYKTESSPRIDNINGSKAMPANJ!

PÅ TORSTEN-BOLAGEN INC. RÅDER NU EN FEBRIL AKTIVITET FÖR ATT REPARERA SKADAN!

DET FINNS BARA EN SAK ATT GÖRA...

"...DU MÅSTE GÖRA EN "CLAES MALMBERG"; DET ÄR DET ENDA SÄTTET ATT ÅTERFÅ FOLKS FÖRTROENDE!

TORSTEN'S MANAGER

DU MENAR TRÄDA FRAM!?

SÅGT OCH GJORT, TORSTEN GÖR SOM SÅ MÅNGA ANDRA KÄNDISAR INNAN HONOM GJORT, HAN TRÄDER FRAM" I MASSMEDIA!

JO, GÖRAN, DET ÄR SANT, EN GÅNG I TIDEN RÖKTE JAG CIGARETTER UTAN FILTER, MEN BARA NÅGRA GÅNGER!

HAN ÄR MED ÖVERALLT:

"...JAG HAR ALDRIG SLAGIT MIN MOR MED NÅN AVSLITEN BILDÖRR- IALLAFALL INTE PÅ DEN SENASTE TIDEN...

DET DÄR JAG SA OM LASSE LÖNNDAHL OCH ATT HAN BORDE AVLIDA I EN LÅNGT FRAMSKRIDEN TARMSJUKDOM VAR VÄL LITE ÖVERDRIVET...

EFTER LÅNGT OM LÄNGE SVÄNGER FOLKOPINIONEN IGEN...

DEN DÄR TORSTEN VERKAR ALLT VARA EN REKORDELIG OCH SYMPATISK FIGUR IALLA-FALL!

TORSTEN: JAG ÄR BARA EN LITEN MAN SOM VILL ALLA VÄL!

ATT BLI FORTSÄTTAD!

LYNX ÄR VÄRST

PASSA PÅ! KÖP EN LYNX I DIN BUTIK NU! DU FÅR ETT SPEL PÅ KÖPET!!

VÄRLDENS BÄSTA BÄRBARA SPELMASKIN har nu blivit ÄNNU BÄTTRE. Ny formgivning, mindre, lättare, stereoljud och skärmsläckning vid paus för att SPARA BATTERIER, är bara några av de förbättringar som gjorts på en spelmaskin, som redan i sin första version gjorde SPELFREAKSEN SALIGA. En enig världspress menar att nya ATARI LYNX HAR ETT FÖRSPRÅNG som konkurrenterna får SVÅRT ATT KOMMA IKAPP. Försprånget består till stor del av teknologin, bl a 4 096 färger, stereoljud, möjlighet att koppla ihop upp till åtta st Atari Lynx-maskiner för GEMENSAMT SPEL.

PRIS ENDAST 1495 :–

Fler häftiga spel, skicka in kupongen så skickar vi dig vår lynx-spelbroschyr!

Frankeras ej. Adastra betalar porto

Namn .....

Adress .....

Postnummer .....

Ort .....

Adastra Electronics AB
Svarspost 190 350 400
S-194 01 Upplands Väsby

Här kan du köpa din LYNX

Disk 1	Göteborg	031-778 48 84
Westium Data	Göteborg	031-16 01 00
JK-Data	Jönköping	036-16 92 15
Action Data	Karlstad	054-15 01 04
Ditt & Data	Linköping	013-11 23 91
TMA Data	Lund	046-13 29 90
Data CenterCash & Carry	Norrköping	011-18 45 18
Fantasy World	Skövde	0500-48 00 84
Poppis Leksaker	Solna	08-730 40 66
Atari Specialisten	Stockholm	08-32 05 00
Game Corner	Stockholm	08-796 75 10
NK Leksaker	Stockholm	08-762 82 96
DA DATA	Växjö	0470-464 00
Foto Melander	Östersund	063-11 15 44